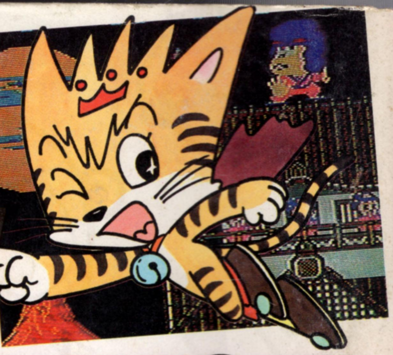
昭和61年9月1日発行第1巻第2号

創刊第2号

無敵の進撃!

ファミコンチャンピオン



9月号

350YEN

感激! ろろろ名大プレゼント

ソロモンの鍵 完全制覇!

がんばれゴエモン! からくり道中 徹底攻略!

じゃじゃ丸の大冒険 見参!

爆笑ギャグ&4コマ ●佐藤元●寺川枝里子

毛利名人の ファミコンクラブ





新 ソフト大攻勢

●涙の倉庫番スペシャル
●テラクレスタ
●子猫物語
●ASO
●バレーボール
●キングスナイト
●スカイキッド
●六三四の剣
●北斗の拳
●バナナ
●スーパーピットフォール
●ワルキューレの冒険

2大保存版

保存版1 必殺ワザ 裏ワザ 55+11

スーパーマリオ2 完全攻略マップ

保存版2 スーパーマリオ2 ABCD面



BANANA
本格的熱中思考型ゲーム
バナナ
9月上旬発売予定！ 希望小売価格4,900円
発売元：ビクター音楽産業株式会社
本社／東京都渋谷区神宮前4 26 18(原宿ピアザビル) 〒150 ☎03 405 5151㈹
たまには頭も使いたい。
気が遠くなる程の多くの面
頼りになるのは君の頭脳だけ
時間に追われずに楽しめるゾ
ボーナス・キャラ、隠れキャラも一杯
ここは楽しいモグラ・ランド。
仲良く暮らしているモグラの親子。
ところがある日突然、大きな地震に見舞われた。
大地に鋭どい亀裂が走り、親子はそのなかに
吸い込まれてしまった。さぁ！大変。
お父さんモグラは、行方不明になってしまった
奥さんのキーコや可愛いい子供のナビを
助け出さなければなりません。
お父さんモグラの命がけの冒険は、こうして始まった。
画面は開発中のものです。
「バナナ」に関する情報は03-236-5200まで
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

1986年9月号
創刊第2号●目次

ファミコンチャンピオン

●発行人・秋田貞美●編集人・阿久津邦彦●編集制作・㈱創作舎／㈱MAP●編集スタッフ・長谷川教通／大川原幸夫／岡本和明／薄井登志子／笠井修／青木佳奈子／太田恵子●デザイン・萩元只志／鈴木俊／鈴木住夫●ゲーマー・ドラゴン&ウルフ●イラスト・折茂賢司／真野川陵／佐藤元／寺川枝里子／後藤勝行／まきの裕／瀬谷新二
★

この本に関するお問い合わせは、編集部(☎03-265-7360)、創作舎(☎03-393-1630)まで。月〜金曜日、午後3〜5時です。

星座宮を突破っ!

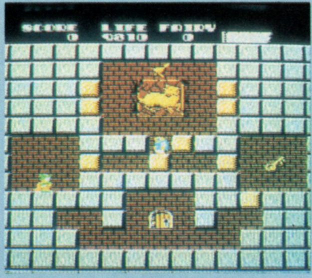




●前号で基本テクをバッチリ紹介しちゃった〝ソロモンの鍵〟。主人公のダーナが挑むのは、50の部屋と14のボーナス面だ。今回は各面をテッテイ攻略するゾっ!!

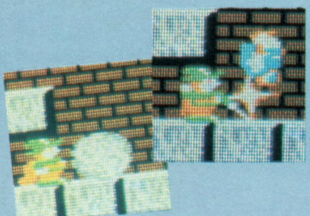
ROOM 1

まずは基本的な練習面。チェンジダイヤの術もマスターだ!!



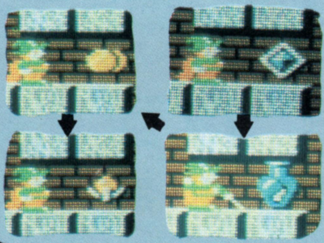
●この面は主人公ダーナのもつ換石の術やチェンジダイヤの術を練習するためのやさしい面だ。気楽にクリアしてやろうぜ。

★ゴブリンの倒し方はコレ!!



●ゴブリンの足元の石をⒶボタンの換石の術で消せば、OKだ。

★チェンジダイヤ



●ダイヤがⒶボタンで、マンダのつぼ、銀貨、クリスタル・ラドに変わる。

ROOM 2

デーモンズヘッドの撃退テク!





●スタートしたらすぐ右上に走りぬけよう。デーモンズヘッドの落下地点の石をこわしたら、キーを取りに行け!!。

★メルトナの薬も出る!

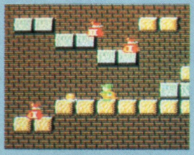
画面上にあるすべてのデーモンズヘッドをやっつけられるメルトナの薬を取ってやろう。



➡メルトナの薬出現!! 急いで取りに行こう。

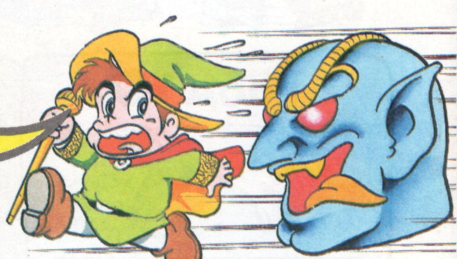


➡画面のデーモンズヘッドが燃えあがるぞ。



➡敵が化けて出たボーナスアイテムを取ろう。

ROOM1からROOM28まで難関な面もキビシイ敵もまとめて完全攻略だ〜っ!!



●56ページの「ファミコンクラブ」で、毛利名人が「ソロモンの鍵」をズバリ診断してるから読んでネ♡

ROOM 3 敵キャラがいっせい集合。撃退術をマスターせよ!!

●パネルモンスター、スパークボール、ゴースト、ゴブリン、ドラゴンが登場するぞ。それぞれは、ワリと簡単にクリアしていけるので、ていねいに進んで撃退していこう。特にスパークボールには気をつけてほしい。



★スパークボールは石を作って追い出せ

●石や壁にそって進むスパークボールは、換石の術で進路を変えられるよ。



⬆まず、ダーナをここまで行かせよう。



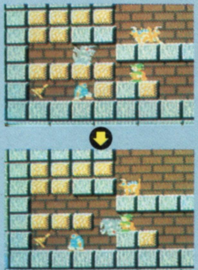
⬆ダーナの左に石をつくる。スパークボールの進路が変わる。



⬆行き場のなくなったスパークボールは隣のエリアに行く!

★ガーゴイルは火に注意して落とせ

●ガーゴイルの右のほうに石を作り、そばまで来たら足もとの石を壊せ。



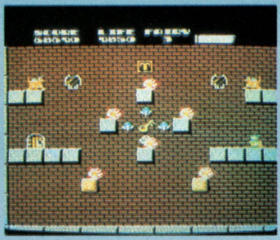
★ドラゴンをよけて、石を出せば面クリア!



⬆ドラゴンの動きを見ながら、敵の頭上をわたって行けるように石を出せ。

ROOM 4 スパークボールを囲いこめ!

●スパークボールをうまく誘導して、鍵を取らないとクリアのできない面だぞ。

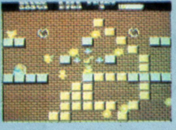


★下にある3つのスパークボールがクセ者だ。

●面の下半分にある3つのスパークボールを、換石の術で封じこめよう。



➡第一の封じこめパターン。



➡他の敵はこう封じこめろ。



➡ここでゴブリンを落とせ

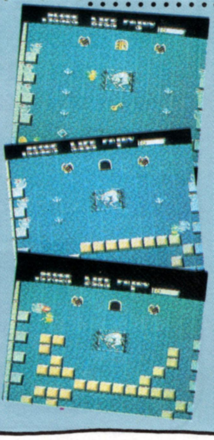
ROOM 5 両側に並んだガーゴイルは下から順に落とすコト!

●面の中央を強引に上がって行けば、両はじのガーゴイルから火炎攻撃を受けるぞ。



★下から順番に石を出せ!!アセリは禁物だゾ!!

●石でダーナの足場を作っていきながら、左右のガーゴイルを交互に落としていこう!!



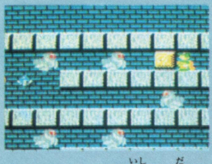
ROOM 6 ゴーストのかわしかたをマスターしよう

●せまい通路を左右に動くゴーストがじゃましている。うまくスキをついて進め。



★ゴーストは石にぶつけてよけることもできるゾ。

●ゴーストは石にあたると反対方向に進んでいくぞ。タイミングがあわなければ、石を作って待とう。



⬆あらかじめ石を出してゴーストを待て!



⬆下段のゴーストが右に行ったらすぐ降りろ。

ROOM 7

スパークボールがどっさり出現だ!!



⬆なんとスパークボールが12個も出現する。動きの特性をよくつかんでおかないと、クリアできない。

■カギは中にあり!!
ボールを追い出すのみ。



←カギを取る前に外壁に穴を開けてスパークボールを外に出せばOK!!

ROOM 8

タテ、ヨコに移動する敵をかわせ!!



⬆ゴーストが左右に、ヌエルが上下に動いて、カギを取りにくくしている。タイミングをあわせろ!



←石でヌエルの方向を変えて、2匹の動きがそろうように。



←ジャンプや石でゴーストをかわして、最上段に立たせろ。

ROOM 9

先に中心の火を下に落としておこうぜ!!



⬆バーンを床に落として、あらかじめダーナの逃げ道を用意すれば、簡単にクリアできる面だ。



←ダーナをしやがませ、火の下にある石を消せ。火は床に落ちるぞ。



←デーモンズヘッドの出現タイミングをはかって上から飛びおりろ。

ROOM 10

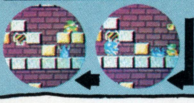
必殺!! バーンの炎消しの術だ!!



⬆スタート直後、いきなりかけよってくるゴブリンをかわしたら、中段右のバーン退治にかかれ!

■華麗!火消しの術!!
換石の術の応用編だ。





←はじめにバーンの左下に石を出すのがミソ。落とした炎の力を弱め左上に飛べ。

ROOM 11

カギはスパークボールのまっただ中!!



⬆4匹のスパークボールがカギを守っている。うまく連中を外に出すのだ。

■逆転!! スパークボールを出して中に入りこめ



←先に逃げこむための石を組み、中で出てくる敵を待て。



←スパークボールが遠くへいったら、カギを取りに行け。

ROOM 12

ゾロゾロ落ちるサラマンダー!! 大変だ〜!!



⬆最上段のカミーラの鏡から、休みなしにサラマンダーが落ちてくるぞ。

■ひたすら石を作って逃げるだけなのだ!!

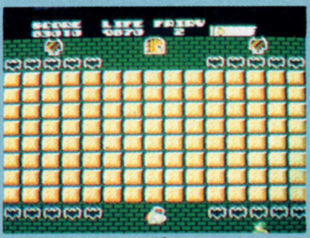


←こんな形に石を組んでサラマンダーの落下を止めろ!

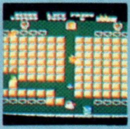
ROOM13の攻略法は9ページにあるヨ。

ROOM 14

これは困った!! カギはどこにあるんだ!?



⬆面いっぱいに広がった石のどこかに、カギが隠されているのだ。



←頭突きと換石の術で、石を次々にこわしていき、カギを見つけ出そう!!



←カギを見つけて、扉を開けたら、鏡から落下する敵をかわして、面クリアだ!

これはザンコク!!
妖精を火球の術で
消しちゃったヨ〜!

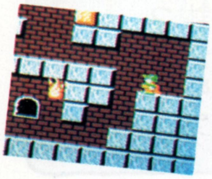
●火球の術は敵はもちろん、味方の妖精も消してしまうぞ。



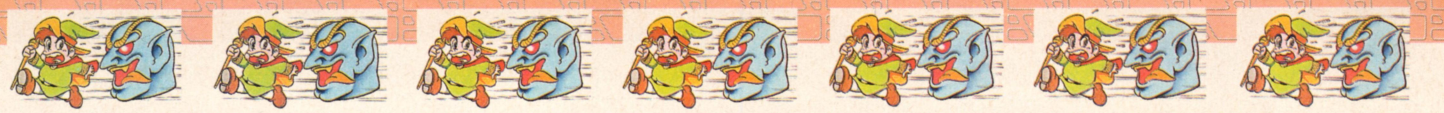
←アレ、Ⓑボタンを間違えて押しちゃった。火球が出たぞ〜。



ワッ!!
アブナイ!!



←罪もない妖精が火球のエジキ。あ〜カワイソ!!



ROOM 15

いったん右へ脱出して入り直すのがベスト!?



↑サラマンダーをかわして、画面の右側に出れば、6個のクリスタルラドやライラックの鐘が取れる。



←鏡から出るサラマンダーを落とせるように途中の石を消しておけ。



←アイテムを取ったら最上段まで石を組み、カギを取りに行こう。

ROOM 16

スパークボールを追い出して上から入れ!!



↑スタート時、ダーナの真上のスパークボールを追い出しておけば、カギを取るとき安心だよね。



←スパークボールを追い出したら、最上段から飛び降りて、カギを取ろう。

ROOM 17

スパークボールのさそい出しはシンドイぞ!!



↑石の周りをグルグル回るスパークボールを追い出しておかないと、ダーナを上の段に上げられないぞ。

■"スパークボール囲いこみ"で突破しよう!!



←ダーナを閉じこめるつもりで左に進め。



←大部分の敵を下に閉じこめたら安心だ。

ROOM 18

頂上作戦で突破! さあ、ガンバレ!!



↑画面の右半分でハシゴを組むようにして、ダーナにカギを取らせてやろう。



←右はじから落下するデーモンズヘッドに気をつけて上がっていけ。



←鏡の下に穴を開けたら、もう安心。出口を目ざしておりていこう。

ROOM 19

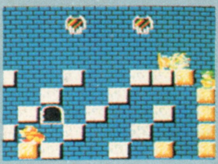
おりてくるサラマンダーをカンヅメにしよう!!



↑カミーラの鏡から落下するサラマンダーがくせものだぞ。



←スキを見てカギを取り、敵の進路に石を置け。



←サラマンダーのカンヅメで気持ちよくクリア。

ROOM20は、取材時点では開発中につき公開できなかったんだ。ゴメンね!!

ROOM 21

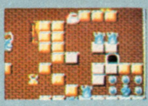
バーンの炎だらけだ。炎を落とせば楽勝だョ!!



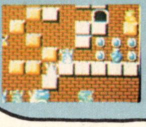
↑7つあるバーンの炎がやっかいな面。敵の足もとをつぶしていけ。



←サラマンダーの炎でバーンの炎が落ちるよ。



➡ヌエルのスキを見て、最上段をかけぬけろ。



←下のアイテムは安心してポイントをかせげる。

ROOM 22

サラマンダーをセッチンづめにしてクリアだ!!



↑せま苦しいところに、バーンとサラマンダーが続々出現してくる。



←上の段の石を1個壊しておくだけで……。



➡ダーナの右の石を壊せば敵の動きが変わるぞ。



←ななめジャンプをすれば、カギが取れるよ。

ROOM 23

左側のブロックの中は宝の山なのだな～!!

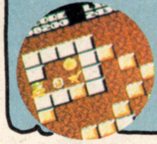


↑敵のタイミング次第で、ダーナを右はじからおろしてやれるぞ!!

■宝の山の探検といこう!







●石を出してすぐに消すと、宝が続続と出現するよ。

ROOM 24

スパークボールの応用編なのだ～っ!!



●スパークボール連続封じこめが必要だ。ひとつずつクリアしよう。ここまでくると、短気は禁物なんだゾ。

★火を落としたら上に石をおけ!!

●後半はちょっとしたパズル攻略になっているぞ。



⬆上段のバーンを落としたら、さっきの石にむかって落ちよう。



⬆石を消して炎を落としたら、同じところに石を作っておけ。

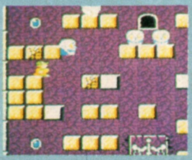
ROOM 25

ドクロさんと、追いかけっこするシビアな面!!

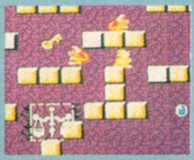


●カミーラの鏡から連続して落ちてくるドクロやサラマンダーを、次々にかわしていかないとクリアできないぞ。

★とにかく、下へ敵を落とすしかナイ!!



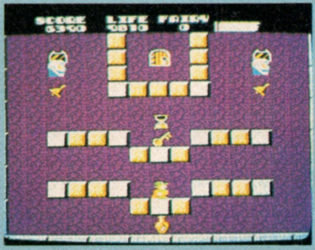
⬆敵の襲来を防ぐための穴を頭突きで作っておこう。



⬆敵と自分のあいだの石を壊しておいて、スキを盗むのだ。

ROOM 26

アクションはとってもツカレルのだ!!



●情け容赦なく降りそそいでくるドクロどもをすりぬけて、一気にクリアしていく面だ。とにかく急ぐんだよ。

★薬も上手に利用できるネ!



⬆中央部にメルトナの薬発見!! 敵を一気に倒してやろう。



⬆先にこのあたりの石を壊しておいて、上段にのぼろう。

ROOM 27

猛スピードのスパークボールをカンヅメだ!!



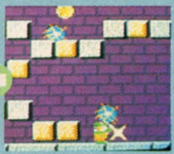
●猛スピードで壁にそって進むスパークボールを、次々にカンヅメにしないと、クリアできない面だゾ!!



⬆第2第3の敵も連続して閉じこめてやろう。



⬆タイミングで、コンパクトにカンヅメできるよ。



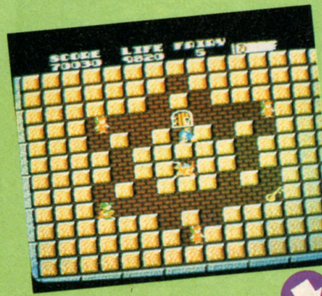
⬆石を消せば、その上の方を進む敵をうまくかわせる。

隠れ面も出現したゾっ!! 出し方と攻略法はコレだ!!

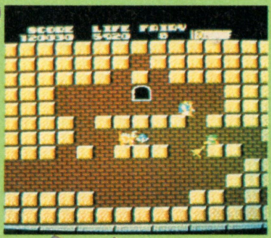
●ソロモンの鍵には全部で14の隠れボーナス面があるのだ。星座マークのパネルを取って、面クリアすると、次の面ではなく、ボーナス面に行くぞ!!



⬆これが星座マークのパネルだ。

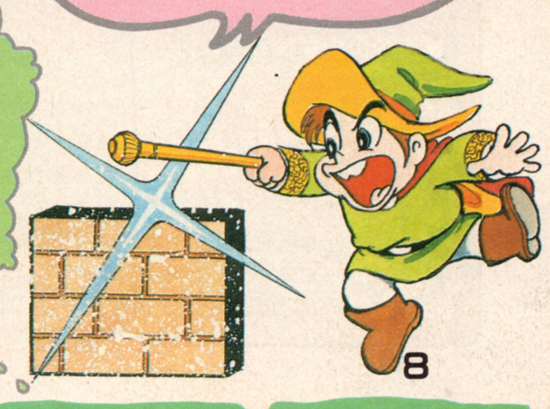


⬆ボーナス面では、石のかげに色々な宝物が置かれているぞ。



➡時間がない! つぎつぎに石を壊していこう。ノルムの砂時計がほしいよね。

石を消すタイミングをうまくつかむには、ひたすら練習しかない!!



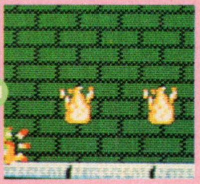
超ムズカシ面ROOM13とROOM28もコレで完ペキにクリアだぞっ!!



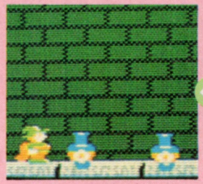
アクション面 ROOM13 敵のさそい出しがミソ

●ROOM13には3つの山場がある。第1はサラマンダーをよけながら、中央をのぼっていくところ。第2はむずかしい。スパークボールの囲い込み誘導だ。そして時間におわれながら、扉にたどりつくのが第3の山場だ。スピードとセンスが要求される面だよ。

1 薬でサラマンダーをアイテムにしろ!!

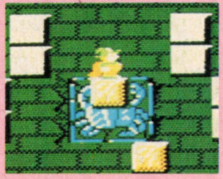


↑左右にあるメルトナの薬で、サラマンダーをやっつけられるんだよ。



↑とりあえず、2回サラマンダーをやっつけて、アイテムをいただいちゃおう。

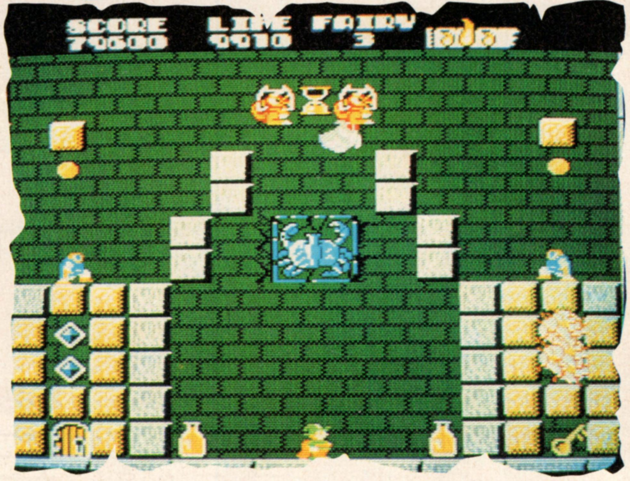
2 ブロックをタテ積みで上までのぼってしまえ。



←石を次々に積み上げながら、ダーナを中央にまで連れていけ。



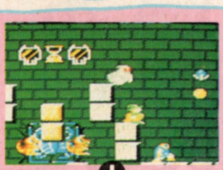
←落下するサラマンダーをかわしながらタテにまっすぐ上がれ。

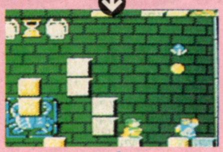


3 ゴーストをよけて、一気に右へ走るんだっ!!

←下に着地したら、ゴブリンがこないように右下の石を消せ。

←ゴーストのスキをうまく盗んで画面の右におりようね。



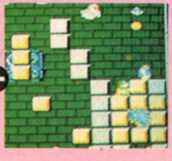


↑ここまで来れるかな。ゴブリン君よ。

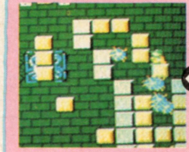
4 ゴブリンを消したらスパークボールの囲いこみをするのだ

●まず、うるさいゴブリンをやっつけておこうね。

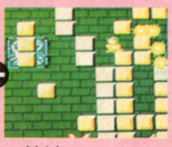
●ダーナの進路からスパークボールをとりのぞけ。



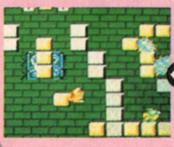
↑ダーナをしゃがませて、Ⓐボタン連打。右下になんとか石を置こう。



↑スパークボールを封じこめるオリをつくって、進路をきりひらけ。



↑安心してゴブリンの足もとをつぶしたら、次の段階に進んでいこう。



↑これでラクラクカギが取れるね。取ったら急いではい上がれ。

5 左のゴブリンを消せ!!

●途中で砂時計は取ったかな。ここまでくれば、あとはカンタンだ。



←宝物を取るくらいの余裕はほしいよね。



➡ゴブリンが手前にきたら、やっつけよう。

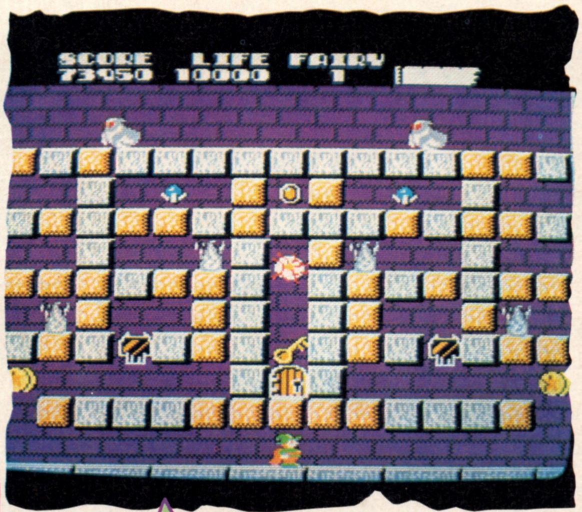


ヤッタね!! コレでクリアだよ!!

パズル面

ROOM28はルートの選び方がポイントだっ!!

●ちょっとしたところに石をおき忘れてしまうと、ずい分あとになってから、泣いてしまうパズル面だ。解きかたをしっかり覚えておこう。それさえわかれば、あとは制限時間との勝負だ。どんなに急いでも、ギリギリの時間でクリアしなければならない。もたもたしていると、タイムアウトが待っているぞ。



●まずは後の用心のために、中央のスパークボールを左下のすみにセッチンづめにしてやろう。やり方はもうわかるよね。

1 まず左の鏡の下に石をおくべし！



⬆カミーラの鏡の下に石をおけ!!

2 炎を落としたら、右の鏡の下にも石を！



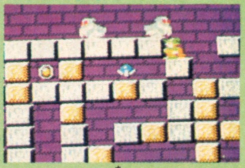
⬆この石はすぐ使うためだ!!

3 炎を落として右のルートをぬけていこう。



⬆忘れずに炎を下まで落としたら、最上段へ急げ！

4 ゴーストに気をつけて上に出ろ！



⬆しばらく待ってゴーストを追いかけて進め。

5 ゴーストをひとっ飛び、左へ走って下へ行け！

●やっかいなゴーストは真上に飛んでかわそう。



⬆左はじに穴をあけて、入っていこう。

6 左のルートから、下へおりてさらに進めっ!!

●ここまできたらもうラクチン。石を壊しながらおりていけ。



⬆時間がかなりせまってきているはずだ。急げダーナ、クリアは目前だ!!

7 左の鏡の下に石をおいた理由はコレダ！

●最初においた石の上を通って、右の方に進んでいこう。



⬆もしも石をおいておかないと、ダーナは下の段に落ちて、そこからは上がれなくなるぞ。

8 炎を落として、右の方へもどろう。あと1歩!!

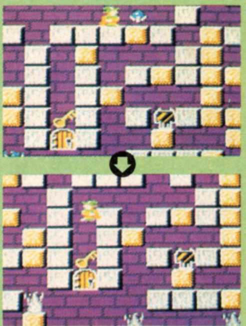
●進路を確保するために、バーンの炎を落とそう。

⬇一番下の石から、ていねいに消していけば、炎はまっさかさま。



9 あとはカギを取ってクリアするのみ!!

●ダーナの目の前のルートを進んでいけばだいじょうぶ。そのまま飛び降りてクリア。

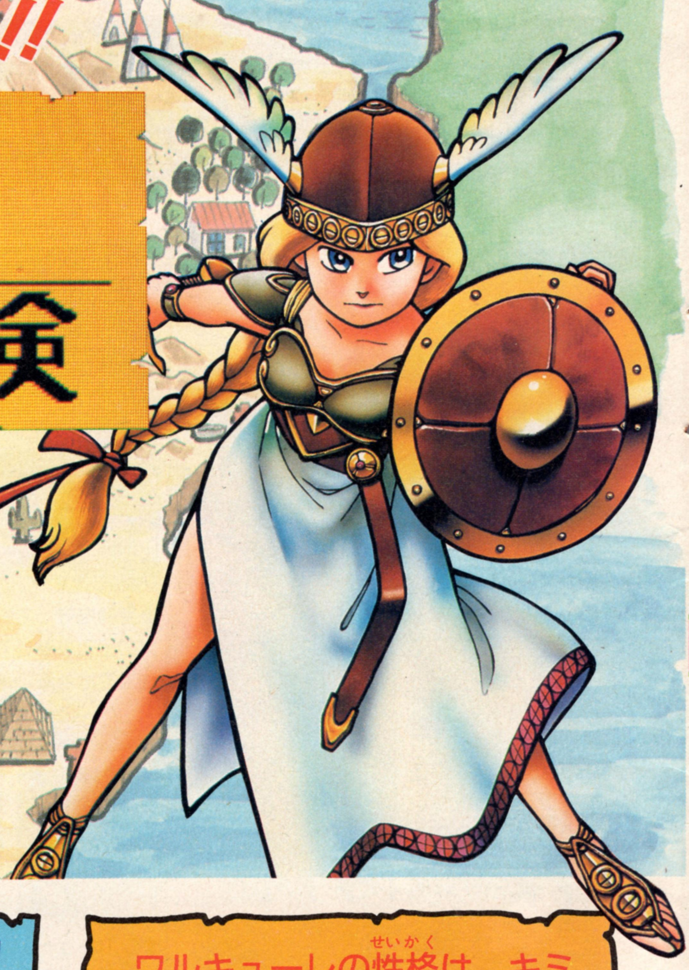




カワイイ女のコが主人公!!

ワルキューレの冒険
時の鍵伝説

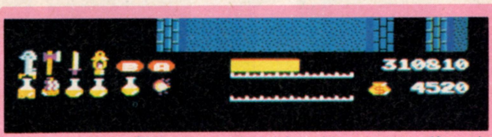
●(株)ナムコ　8月1日発売　¥3900



とってもキュートな女のコが主人公のロールプレイングゲームだよ♡　魔王ゾウナに奪われた"時の鍵"を取りもどし、マーベルランドに平和を復活させるのだ!

ワルキューレの成長はキミのウデ次第だ!!

敵と戦い、経験値をあげていけば、ワルキューレの体力(敵と戦う力)、知力(魔法を使う力)がアップする。



⬆上ゲージは体力値、下ゲージは敵の強さ、右はじは経験値と所持金を表わす。



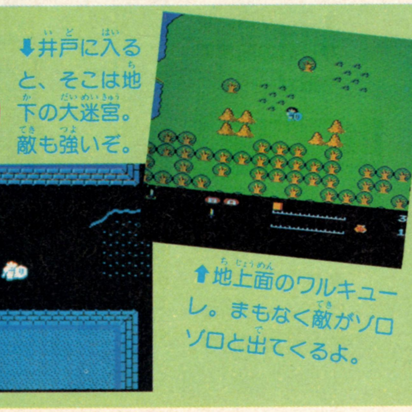
⬆お金をためて、お店で防具や武器を買いそろえていけば、やがて装備も立派なものになっていくよ。

地上200面、地下150面の大冒険がスタートだ!!

地上は、平原、山、砂漠、海などで構成されている。井戸やピラミッドに入れば地下迷宮に行けるぞ。



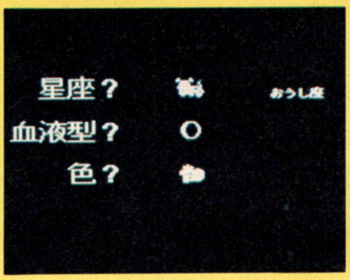
⬇井戸に入ると、そこは地下の大迷宮。敵も強いぞ。



⬆地上面のワルキューレ。まもなく敵がゾロゾロと出てくるよ。

ワルキューレの性格は、キミ自身の手でインプットだ!!

ゲームを始める前に、主人公ワルキューレの星座、血液型、服の色をインプットしよう。この設定によって、ワルキューレの素質や成長度が違ってくるんだ。あまり無責任に選ぶことはできないぞ。





➡服の色は、白、赤、グリーン、ブルーの4種類。キミのワルキューレにはどんな服を着せてみる?

突然わいて出てくる敵キャラたちだ!!
青→赤→黒→の順に強くなっていくゾ!!

敵は、1つのキャラが3タイプに分かれていて、青→赤→黒の順で強くなっていく。攻撃パターンも色によって違うゾ。

地下迷宮には、さらに強い魔物たちが大勢いるのだ!!

地下迷宮にいる敵たちは、地上の敵キャラよりずっと強い。でも、その分、倒したときに手に入る金貨はかなり多いぞ。ワルキューレのレベルアップにも最適だ。

ダダッタ



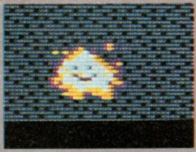
⬆かなり強い。ココロしてかかれ！

ホノーリアン



⬆フラフラと寄ってくる鬼火。しつこい。

カオック



⬆火の玉をボンボンと撃ってくる強敵。

シーザス



⬆宝箱を守っている番兵。火の玉で攻撃してくる。地上では強敵の部類だ。

コアクマン



⬆ピュンピュンと、はね回るすばしっこいヤツ。攻撃力はそれほど強くはないけれど、毒ヤリを持っているので注意しよう。

タッタ



⬆怪力が自慢の野蛮人。石を投げてくるヤツもいるので、気をつけろ。

ズール



⬆ワルキューレに近寄ってきて持ち物を盗んでいくズルイヤツ。

ブラックサンドラ



⬆悪霊が乗り移った魔物。悪霊を払えば良いサンドラになる。

ソーチキス



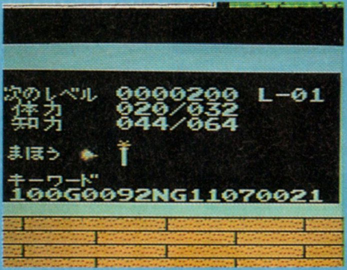
⬆歯をガチガチさせながら、体当たり攻撃をしかけてくる。

フライドリル

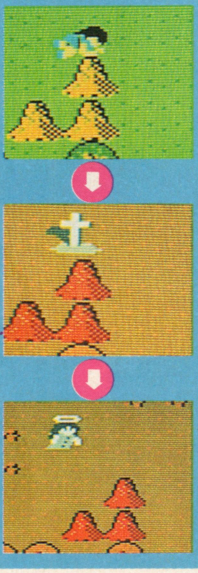


⬆フワフワと上空を飛んで、獲物を探している。急降下に注意！

宿に着いたら、出ているキーワードを書き取ろう！



⬆キーワードは、ワルキューレが宿に着いたとき出てくるから、必ずメモしておこう。これがあれば、明日再プレーすることもできるんだ。



残念無念、昇天しちゃった。でも、復活のキーワードがあればOK!!

体力が0になると、ワルキューレは死んじゃうのだ、カワイソ〜。でも、コンティニューモードもあるし、キーワードで再プレーもOKさ。

元気回復には、お宿で寝ちゃうのがイチバン。

魔法もアイテムも持っていない最初のうちは、敵からダメージを受けたら、宿へ直行するコト。ベッドでやすめば、体力、知力が回復するよ。



⬆ここが宿。しかし宿の前までも敵が……。



⬆ベッドで寝ればダメージ回復。でも金貨が必要。

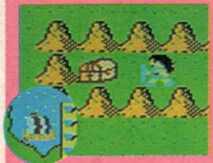
アイテムを取って、♡ワルキューレの攻撃をどんどんパワーアップさせよう!!

冒険には、いろいろなアイテムが必要だ。アイテムを持っていれば、ゲーム展開がずっとラクになってくるゾ。

ある場所へ行かないと手に入らないモノも…。



ヘルメット ⬆ダメージを半分にしてくれる。



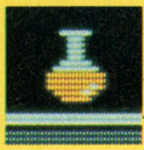
船 ⬆海を渡るときには絶対必要。

道に落ちてるアイテム…ラッキーだ。

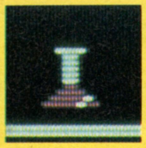


⬆アイテムは道に落ちていることもある。ひろえばタダ取りだ。

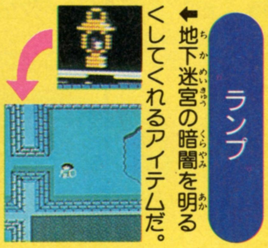
サンドラの店で買えるアイテム



回復剤 ⬅黄色の薬。体力を回復させる。



解毒剤 ⬅毒による体力減少を止める薬。



ランプ ⬅地下迷宮の暗闇を明るくしてくれるアイテムだ。



マント ⬅砂漠での体力減少をくい止める。



キー ⬅宝箱やトビラを開けるときに使う。



オノ ⬅これがあれば、木を切り倒せるのだ。

敵を倒して金貨を集め、お店でアイテムをそろえよう。

アイテムを手に入れるいちばんカンタンな方法はお店で買うコト。でも、それには当然、金貨が必要。敵を倒して、金貨を集めよう。



➡敵に勝たねば、お金は集まらない。

➡敵と勝負！これもお金のため…。

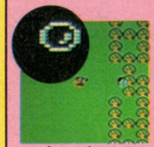
➡敵を倒せば、金貨が残るのだ。

魔法を使いこなせれば1人前 闘いもグーンとラクになるゾ！

知力がアップすればするほど、使える魔法も多くなってくるぞ。攻撃や防ぎょ、体力の回復に役立てよう！

透視の術で物探し

透視術を使うと、それまで見えなかった落とし物(アイテム)が見えるように。



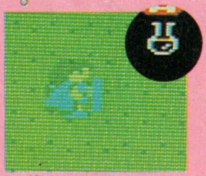
⬆木の向こうにソード発見。



⬆80以上の知力で使用可能。

ガラスの術で透明に

ガラスの術を使えば、体が透明になり、敵のダメージを受けなくてもすむんだ。



⬆敵がたくさんいるときに便利な術。知力は100以上必要だよ。

星笛の術で静止

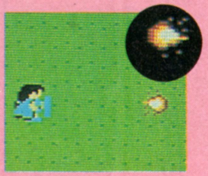
敵を動けなくしてしまうというのが、星笛の術だ。知力120以上で使用可能。



⬆強い敵を動けなくしておいて、そのスキにいっきに攻撃！

火の玉の術で攻撃

知力が60以上あれば、火の玉の術を使って、敵をやっつけることができるよ！



⬆敵めがけて火の玉攻撃。はなれた敵でもやっつけられるぞ。

解毒の術でバッチリ

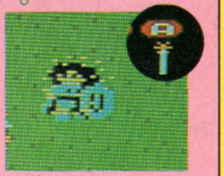
毒を受けたときは、解毒の術を使おう。ただし、知力が140以上ないと使えないぞ。



⬆解毒の術を使えば毒による体力の減少を止められるんだ。

薬の術で体力回復

知力が40以上あれば、薬の術を使えるぞ。これを使えば、体力を回復できるよ。



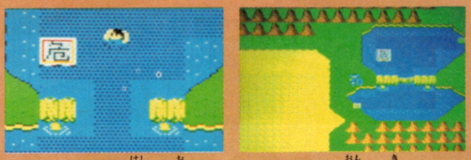
⬆敵からダメージを受けたときは、薬の術で、体力回復！

マップを大公開だ〜っ!!

冒険の旅には、地図は絶対欠かせない。そこで冒険の舞台であるはじまりの国とアファ大陸のマップを公開しちゃおう。これを参考にして、ワルキューレちゃんの冒険を成功させてくれ!

ズルズル沼のボロ橋は……落ちるゾ!!

"危険"の標識が出ている橋。アイテムをたくさん持ったまま渡ると、沼へ落ちてしまうぞ。



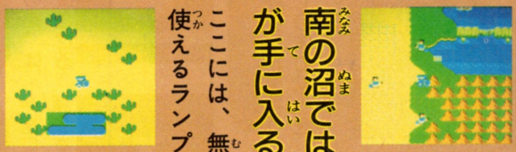
⬆キャー!! 橋が落ちて沼の中に落ちちゃった!　⬆えーい、思い切って、渡るしかないっ!

ズールにアイテムを奪われ……ヒサン!!

ズールが現れて、なんと持ち物を盗んでいく。倒せば、奪い返せるよ。

南の沼では何かが手に入る!?

ここには、無限に使えるランプあり。



⬆あるコトをすると手に入るぞ。　⬆スリのズールに気をつけろ!

底なし砂漠は、歩くだけでも危険!!

歩くだけで、体力が減ってしまう砂漠。熱さをしのぐにはマントが必要だ。



⬆ユダンすると、砂に埋まるので注意!



⬆このシーザスは何を守っているのか?

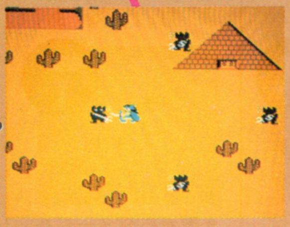
➡ここにも井戸が。中は地下迷宮だ。

➡ここから先は富の国。通りぬけできないよ。

⬅ワープゾーン。向きによって行ける場所が違う。

謎の大ピラミッド、入る方法は…ナニ!?

ブラックサンドラを倒して悪霊を払い、良いサンドラに変えると、ピラミッドに入ることができるのだ!



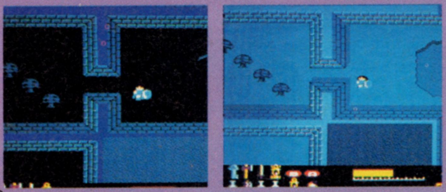
⬆とはいえ、ブラックサンドラを倒すのはしんどい。

地下迷宮は敵キャラも強力、危険もいっぱい!! ワルキューレにとっては、試練の場なのだ!!

井戸の中に入っていくとその底は地下迷宮。ここではお金がたくさん手に入る。ただし体力をつけて、アイテムをいっぱい用意したうえで入ること。でないと、すぐに死んじゃうハメになるからね!

暗い迷路も、ランプがあればこのとおりさっ

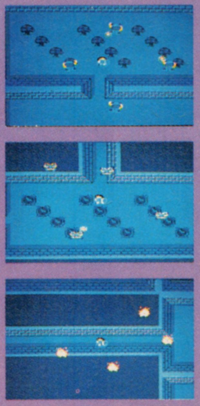
地下迷宮はまっ暗なので、ランプが絶対必要。ただし、ふつうのランプはすぐに消えてしまう。



地下は敵だらけ、ワナだらけだ!!

地下は敵の巣窟だ。ここは腕の見せどころ。ガンバレ!

強敵集合だぜい!!

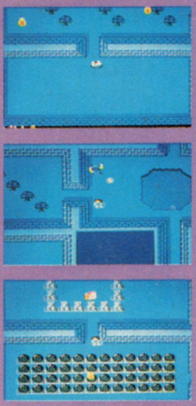


➡タダッタがワルキューレに襲いかかってきたぞ!

➡カオックの火炎攻撃はとても強力。危ない場面だ。

➡ホノーリアンが出現。こいつにさわってはダメよ!

なによココは!?



➡何にもないゾーンと思ったら、いきなり底なし沼!

➡左手にあるキノコは毒キノコ。さわると危険だぞ!

➡謎の彫刻がズラリと並んでいる。うーむ、ブキミだ。

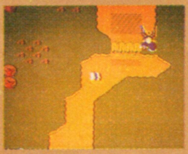
ーレの冒険

アファ大陸

っていくと行きつくのが、このアファ大陸。ここには砂漠や地下迷宮など、試練がいっぱいだ。



↑陸から橋を渡っていけば闘いやすい。



↑海から船で行くとあぶないぞ!!



↑フライドリルにかこまれちゃったよ〜。



↑ソーチキスが、海岸から火の玉攻撃!

シーザスの入り江は、陸から行くべし!!

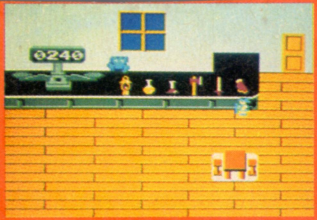
海へ出たからって、ユダンは禁物だよ!!

大陸を右に行くためには通らなければならない場所。でも、海から行くと危険だ。

船に乗って海へ出ても、敵たちは攻撃してくるんだ。逃げ場がないので注意!

サンドラの店で旅の準備はバッチリ

いろんなアイテムを売っているお店だ。お金を集めて買い物をしよう。いらないアイテムを売ることもできるよ(でも半値)。

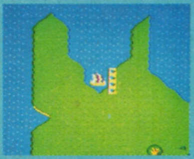


↑アイテムは8つまでしか持てない。ムダ買いするなよ。



はじまりの国

ワルキューレの長い冒険は、ここ、はじまりの国からスタートする。ここの敵はそれほど強くないので、訓練には最適だ。



↑波止場に行くと自動的に乗船する。



↑さっそくシーザスのジャマが入る。

かんむり岬の波止場に到着。いざ、出航だ。

かんむり岬の波止場は、シーザスが守っている。倒さなければ、船を出すことはできないぞ。

宝箱を守る番兵・シーザスが登場。中には船があるゾ。

宝箱の中の船はどうしても欲しい。シーザスは強敵だけど、特攻あるのみ!



↑やった! 宝箱のところまでこれたぞ!



↑宝箱を守るシーザスをやっつけろ!



はやく宿に行って、ぐっすり眠りたいワ!

冒険者の宿で疲れたからだをいやそうね

最初のうちは、やたらとお世話になる場所。ダメージを受けたら、直行しよう。





この島で手に入るヘルメットは必ず取ろう。お店では売っていないものだよ。

天下の大ド
諸国世直し大暴

(株)コナミ ¥5300 8月1日発売 ©Konami 1986



ファミコン史上初の 2MビットROM搭載!!



てんてけ、てんてん、いよっ! おいら、天下の大ドロボーの"ゴエモン"でい。小判をたんまり盗んで、長屋のみんなにわけてやる、これがおいらのやり方だ。諸国の悪大名どもをこらしめながら、江戸へむかってつっ走るぜ。読者のみんな、どうか世のため、人のため、このおいらの旅に協力してくれよなっ!!

8ゾーン104ステージの冒険。江戸をめざせ!!



ゴエモンの道中は、肥後の国からスタートして、目的地の江戸まで全部で8ゾーン。1ゾーンは13のステージでできている。町から出発して、村→山→海…とステージを進み、最後の城で大名をこらしめたら1ゾーンクリアだ。なにせ2メガビットの特大ソフトだから、ほかにもいろんな隠し面が用意されているかもよ!!

手形さがして東へ西へ関所を通れば面クリア!!

ひとつのステージをクリアするためには、3枚の手形をさがし出すことが必要だ。これがそろってないと、関所で足止めされて、次のステージへ進めないぞ。道は迷路状になっているので、迷わないように進もう!





敵を倒す方法だって、たくさんあるんだぜ!!

道中には、敵キャラや障害物が次から次へと現れる！　逃げまわってばかりいたんじゃ能がない。おじゃまキャラに対する攻撃法をマスターしよう。アイテムを取ればパワーアップもできるぞ！

スピードアップ!!





玉手箱からひょっとこの面が出るコトも。画面左上にワラジが出てスピードアップ。

無敵攻撃!!





どこかの植込みに隠れてる打ち出の小づち。コレを取れば、一定時間無敵だゾ。

小判投げ!!

まねき猫を取ると小判投げ攻撃ができるんだ。

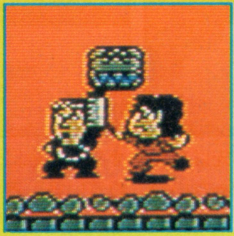




パワーアイテムを取れば攻撃力もさらにアップ!!

キセル攻撃!!

敵の攻撃をかわしつつ、キセルで頭を一撃だっ!!

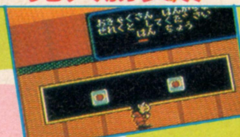


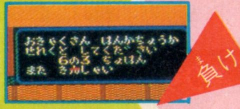
攻撃の基本技は、Ⓑボタンによるキセル攻撃だ。キセルで敵の頭をブンなぐっていこう。逆に敵の攻撃を受けると、ダメージが増えてしまう。ゲージが0になると1人ロスだ。

お店に入って買い物をしようぜ！ただし、よく考えて選ぶこと!!

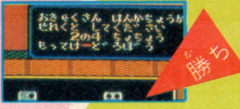
勝つか、負けるか、バクチで一発大勝負!!

丁半バクチの賭博場もある。勝てば大もうけなんだけど…。





⬆負けると小判は半分に。悲惨じゃ。



⬆勝てば小判は倍に増えるぜっ！

ゼニがたまったら店屋へ直行だっ!!

ステージのあちこちに、道具屋や食べ物屋、質屋などのお店がある。場所を覚えておこう。

道具屋



⬆道具屋ではヨロイなどアイテムを売っている。

食べ物屋



⬆高い食べ物を食べればパワーもそれだけ回復。

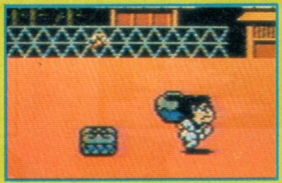


ツボをひとっ飛び！小判を集めようぜ!!

ツボの上をジャンプすると小判が現れる！　小判をたくさん集めておけば、お買い物に役立つぞ！



⬆小判がチョーンととび出した。出すだけで手に入るよ！



⬆小判が大量に飛び出す、おトクな玉手箱もあるんだヨ。

取れるアイテムは、よりどりみどりの取りほうだい…!?

ひょっとこのお面を取ると出るワラジマーク。3つまで出現する。つまり、スピードアップは3段階までできるというコトなんだヨ。



これがお店にあるアイテム。パチンコ（まねき猫なしでも小判攻撃可能)、ヨロイ（飛び道具から守る)、三度笠（石、卵から守る)、カブト(岩、米俵から守る)、弁当(LIFEを一定量補給する)などなど。

通行手形はステージをクリアする鍵。でも、道バタに落ちているワケじゃない。ある場所で、手に入れるっきゃないんだよ!!



からくり道中全ガイド★★★★★★★★★★★★★★★★★

ゴエモンの旅もこれでバッチリ!!

さて、お次はステージごとの攻略法だ。町越え村越え、山越え海越え、無事、最終ステージのお城までたどりついてくれ！

（ ）内の数字はステージ番号です。

町のステージ（1・5・11）

町のステージは、全道中に3回出てくる。もっとも基本的なステージだけど、ここで大切なのは、道順をよくおぼえておくこと。とくにあとのほうのステージになると、道がかなり入り組んでくるので、現在地を確かめるだけでも大変だ。迷子にならないように気をつけよーぜ。

暴走俵がゴロゴロころがってくるぜ



↑道のはじからころがってくる米俵にあたるとダメージを受ける。うまくかわせ。

標識はあっても、アテにならない!?

あちこちに標識が立っていて進む方向を教えてくれるけど、ときどき、アテにならないものもある。頼れるのは自分だけだ。



↑おっと、その先はなんと行き止まりじゃないか。こりゃダメだ。あきらめて引き返すしかない。標識のヤツ、頭にくるぜ。



↑立て看板に矢印が書かれている。どれどれ、こっちのほうに行ってみようか、と進んでいくゴエモンだが……。

スリにはご用心、町娘は……ムフフ

町にはスリが出没するぞ。フラフラ近づいてきたら要注意だ。また、町娘が出てきたらタッチしよう。得点がアップするぞ。

御用ちょうちんには気をつけようぜっ!!

とにかくよく出てくるのが御用きき。近づいて攻撃してくるので気をつけよう。



↑御用ききの投げる御用ちょうちんに注意しろ！

モデルは沢口靖子!?



↑町娘にタッチすると1000点だ。モデルは沢口靖子ちゃんかな？

近寄ってくるなっ!!



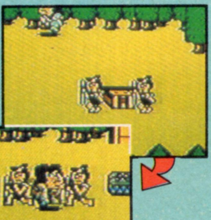
↑スリには注意！ スられると、手持ちの小判が減ってしまうぞ。

村のステージ（2・7）

なんとなくのどかなふんい気がただよっている村のステージだけど油断は禁物！ 登場する敵キャラは、町とあまり変わらないよ。

暴走カゴ屋にはとっつかまるなヨ!!

暴走カゴ屋にぶつかると、ステージの最初に戻されちゃうぞ。



山のステージ（3・8）

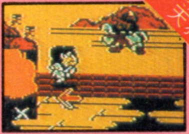
まるで浮世絵の世界みたいに美しい山のステージ。でも、ここには危険がいっぱいだ。足をふみはずして谷底に落っこちたら、一巻の終わりだからね。そのうえ、山に現れる敵キャラたちは、攻撃がしつこく、倒しにくいぞ。

けわしい山には危険もイッパイ。

山はコワイ。山賊や忍者、それに天狗までもが道から空から、ゴエモンに襲いかかってくるぞ。そのうえ、落石も多い。注意して進もう。



➡山から石が降ってきた！



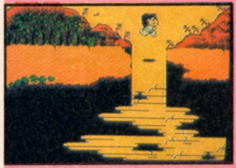
➡天狗は空から攻めてくる。

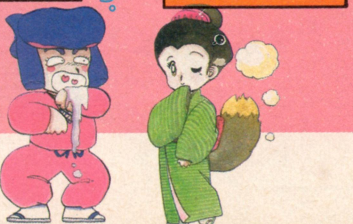


➡山賊登場。刀に注意しろ。

深い谷間はひとっ飛び!!

切り立ったガケは、助走をつけていっきにジャンプしろ！





ちょっと通してくださいませ。通りすがりのキャラです!!

攻撃してこない、単なる通行人のキャラもいる。倒すと得点になるけど、いじめずに通してやろう。



↑しがない浪人だ。



↑別のお百姓さん



↑イノシシもいる。



↑仕事中の商人。



↑ニワトリじゃっ。



↑渡世人もいるぞ。



↑これは虚無僧。



↑お百姓さんだよ。

江戸　信濃　尾張　近江





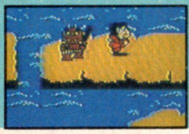

海のステージ（4・6）

海上に点々と島が浮かんでいるステージだ。海中からはトビウオがバチャン!!と飛んで襲ってくる。うまくジャンプして渡っていかないと、海に落っこちちゃうぞ!!

海に出てくる敵たちはしつこいヤツばかり!!

このステージに出てくるのは、鬼をはじめ、敵キャラばっかりだ。

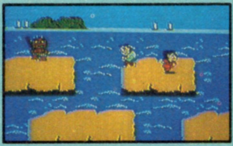
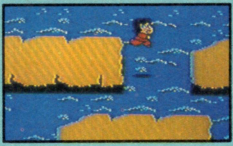




⬆カニさんの吹くアワにあたるとダメージになるぞ。

スピードアップして、島から島へと飛び移れ!!

あちこちに島が点在している。ここはⒶボタンでジャンプを連発し、島々を渡り歩いていこう。失敗して、海の中へドボン！と落ちないよーにネ！

⬆スピードアップしているとジャンプしやすいよ。

この建物は竜宮城？



⬆海辺に建つこの建物は、竜宮城か、はたまたラーメン屋か……？　中になにがあるかは、入ってみてのお楽しみだぜっ!!

たんぼのステージ（9）

たんぼのステージはマジにのどか。でもたんぼの中にズカズカ入っていくと、思わぬ逆襲が……。

お百姓さんもコワイぞ！

たんぼを荒らされて怒ったお百姓さんは、イネを投げて反撃してくる。でも肥料をかついだお百姓さんなら安心だ。



⬆このお百姓なら攻撃してこないから平気だ。



⬆このお百姓さんはイネを投げてくるぞ。

屋敷のステージ（10）

お武家さまが、ゾロゾロ登場!!

屋敷のまわりは、お武家さんたちがいっぱいだ。



⬆サムライ、忍者、スリが結集。



⬆虚無僧はただ歩いているだけ。

卵を落下させるトリさんも出現

敵は人間ばかりではない。空からはトリさんが攻撃してくる。



⬆トリさんの落としてくる卵に注意。ひたすら逃げろ！

石垣のステージ（12）

めざす目的地まで、あとわずか。ここを突破すれば、お城の中へと侵入できるぞ！　城が近いだけあって、敵の数もメチャ多いぞ。

強力な防衛陣を突破しろ!!



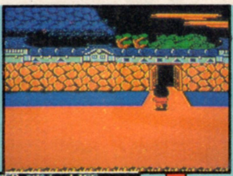




⬆鉄砲隊の攻撃だ。でも、タマはあまり速くないから、それほど心配しなくてもいいよ。

先へ進んで行くとなんとそこは……

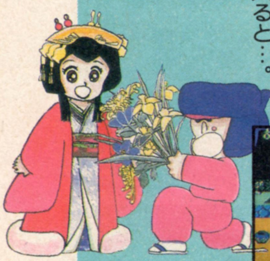
先へ進んで行くと、なんとコナミの紋章が見えてくるぞ。



⬅ここはコナミの城だったのか!?



➡トビラを開けて、中へ入ると…。



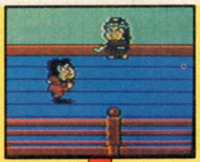
城内のステージ（13）

ついに到着!!

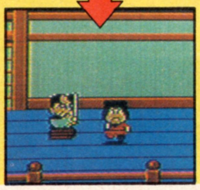
ついに城内へ侵入!!　なみいる敵を倒し、城の奥へと進んで行け！

先へ進んで行くとなんとそこは……

腰元がナギナタを振りまわしながら迫ってくる。そのうえバクダンを投げてくるので注意しろ



➡あせらずに敵を倒していこう。



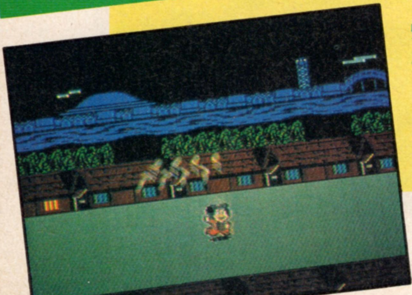
➡城ザムライも行く手をふさぐ。

お姫さまにもタッチしよう

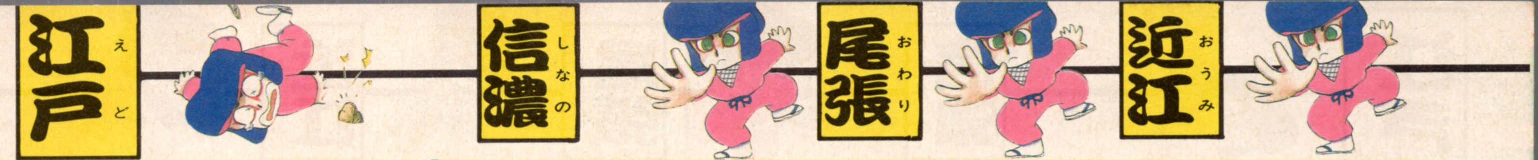
お姫さまにタッチすると1000点アップだ♡



集めた小判はパッとばらまけ



世直し稼業だ。小判をまけば、長屋に灯がともる。

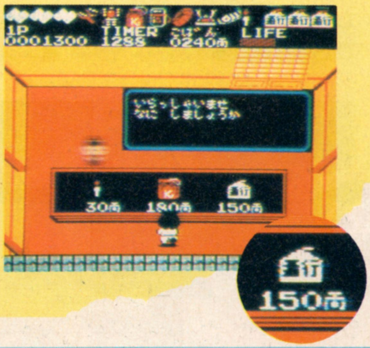


㊙テク、手形はこうやって手に入れろ!!

各ステージの関所は、通行手形が3枚そろっていないと通れない。この通行手形を手に入れるには、お店で買う、3D迷路でみつける、地下面でひろう――この3つの方法があるぞ。

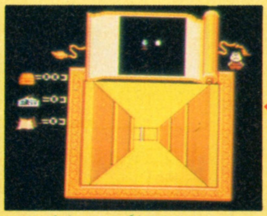
1 お店で売ってるヤミ手形を買っちゃえ

各ステージのどこかにはヤミ手形をさりげなく売っている店があるんだ。どの店で売っているか、さがしてみよう!

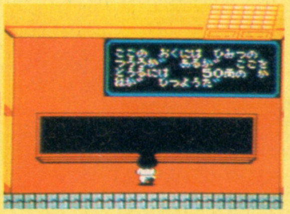


2 3D迷路のあるナゾの店に入って手形さがしといこう!!

3D迷路は、ある特定の店の奥にかくされている。ただし、迷路に入るには入場料が必要だよ。迷路の中では、手形のほかにもいろんなアイテムが手に入るゾ。



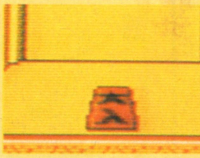
↑迷路内は3D表示。いろんなアイテムが落ちてるぞ。



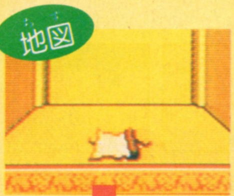
↑お金をはらって、店の奥にある秘密の迷路に入ってみよう。

迷路探険は・コノ手でいこう

迷路に入ったら、まず地図を探せ。地図があれば、アイテムのある場所がひと目でわかるよ。

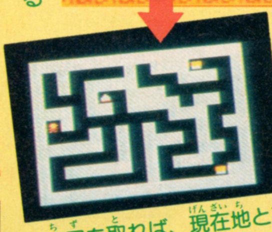


→大入り袋。取ると1UPだ!



→地図を発見することが先決だ。





↑地図を取れば、現在地とアイテムの場所がバッチリだ。



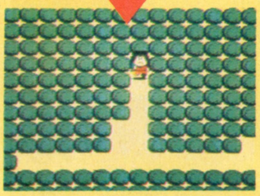
→出口は地図に書かれていない。

3 階段を通ると地下面へワープ!!

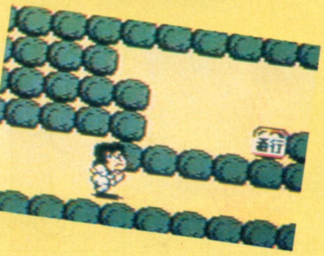
ある特定の場所で、ゴエモンをジャンプさせると、階段が出現する。その階段を通ると、地下面へ行けるゾ。



←ある特定の場所でジャンプすると、階段が出現。この下に地下面があるんだ。

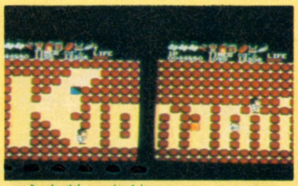


←石でかこまれた地下面。このどこかに、手形や千両箱が落ちているハズだぞ!



←手形発見! 石をジャンプして取りに行こう!

こ・これはナンだろう?

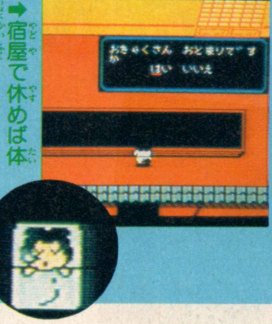


↑地下面の画面をつなげてみると……コナミマークになった!

ほかにもいろいろオモシロお店があるゾ



→入るとあいさつしてくれる店。でも、なんにも売ってないのだ。



→宿屋で休めば体力回復。ロールプレイングゲームみたいだね!

隠れキャラもゾクゾク出現!!

このゲームは隠れキャラも豊富だぜ。その種類は、『グーニーズ』の4倍以上。特定の場所で、なにかをすれば出現する。どれも高得点なので、出たらすぐ取ろう。



↑これはあかりなのだ。5000点。



↑コナミマンタロウ。5000点



↑カエルが出た! 1000点だよ。



↑フクタロウ。5000点だ。

●ジャレコ
●8月22日頃発売予定
●¥4900

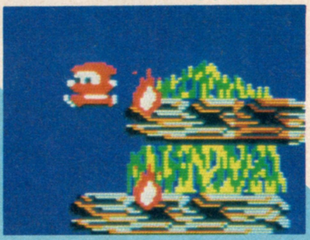
本物のさくら姫はいずこっ!?
じゃじゃ丸くんふたたびなまず太夫に挑戦!!

じゃじゃ丸の大冒険



「忍者じゃじゃ丸くん」で、じゃじゃ丸が救い出したさくら姫は、じつは替え玉だった! 怒りのお殿様はふたたびじゃじゃ丸にさくら姫の救出を命じた。こんどこそ本物を助け出せ! 前回よりスクロールが長く、敵キャラもずっと多いぞ。

アッチッチ 鬼火は当たるとまっ黒コゲだ!!



←鬼ギリが上からおりてきて鬼火を置いていく。この鬼火は動かないけど当たれば、もちろんミス。



←鬼火に当たると、じゃじゃ丸は燃えちゃうのだ。



←下に落ちていくじゃじゃ丸。カワイソ〜。

ヒトダマを取って得点をかせごう!!



●敵を倒すとヒトダマになる。このヒトダマを取ると得点倍増だ。

↑敵が出現。これをやっつければ、ポイントがアップだ!



←敵を倒すとヒトダマに。これを取れば、また得点。



必殺手裏剣で手下どもをKO!



●じゃじゃ丸の武器は、前回と同じく手裏剣だ。ジャンプうちもOK。バシバシ、敵を倒せ!

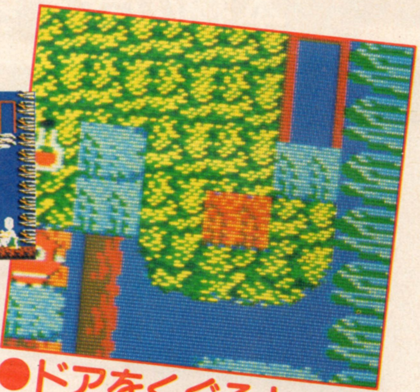
立ち止まっていると鬼火がくるゾっ!!



●画面をスクロールさせずに、同じ所に立ち止まっていると、鬼火がフラフラやってくるので注意。

丸くんの冒険の舞台だ





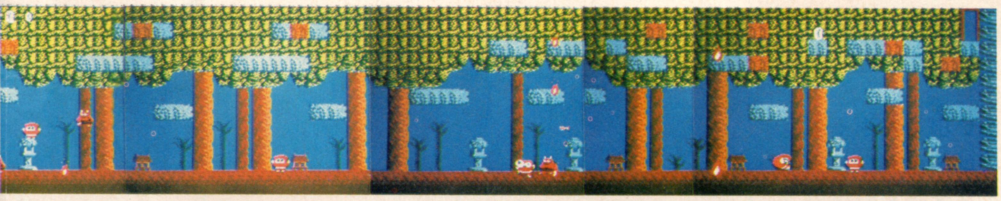
●ドアをくぐると1面クリアだゾ!!

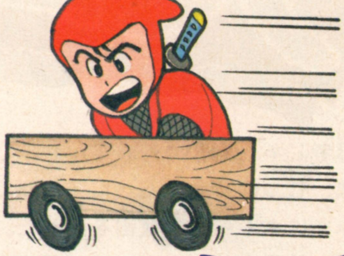
1 柳街道のシーン

●最初の冒険がこのシーンだ。柳の並木道に、疫病神、のっぺら、鬼ギリが現れてくるゾ。

3 鎮守の森のシーン

●最初のチャレンジステージの後は、鎮守の森のシーンだ。ここでの敵は、のっぺらやダルマなどだ!





なまず太夫の手下ども一覧

●このゲームに登場する敵キャラは、「忍者じゃじゃ丸くん」よりもずっと多いゾ。ここに紹介するのは、ふつうのシーンに出てくる敵のごく一部。なつかしいキャラもまじってるネ。

ドクロ

●ゴロゴロころがってくる。ぶつかるとミスだ。





⬆うまくよけないとぶつかっちゃうぞ。

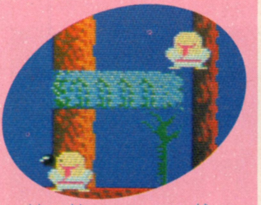
ヘドボン

●前作に登場したおなじみの敵キャラだ。ザビエルパークに出現。ホネを投げて攻撃してくるぞ。



のっぺら

●ひょこひょことやってきて、バクダンを投げてくる。ブキミなやつだ。



⬆顔の中にあるのは口と舌だけ。コ、コワイ〜!

疫病神

●ゆっくりヨコに歩いてくるおじいさん。口を開けて、ミドリの玉を吐く。



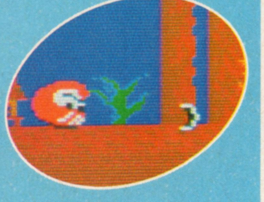
キツネコウモリ

●石の下にぶらさがって近づくと、襲ってくるゾ。



ダルマ

●これはなつかしい。「忍者くん」に出てきた敵キャラだ。体をかたむけて、カマを投げてくるよ。



鬼ギリ

●上からスーッとおりてきて、鬼火をおいてくゾ。



⬇鬼火を置くまえにやっつけろ。

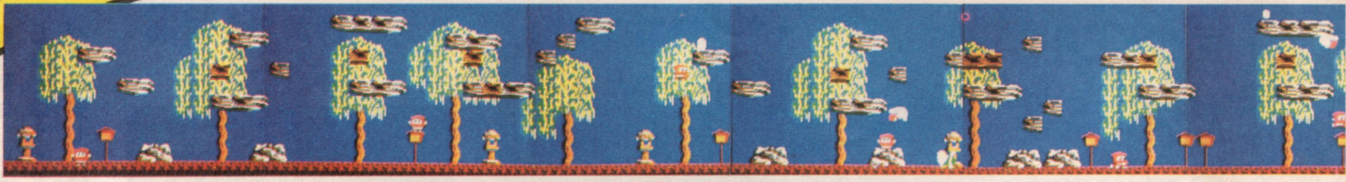
大舌

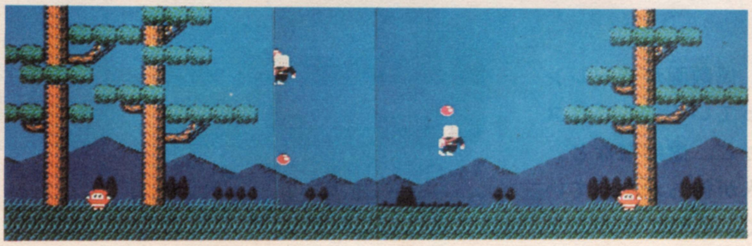
●空中をとび回るイヤなヤツ。ときどき口から長い舌をベロンと出してくる。舌にあたるとミス!



じゃじゃ丸の大冒険

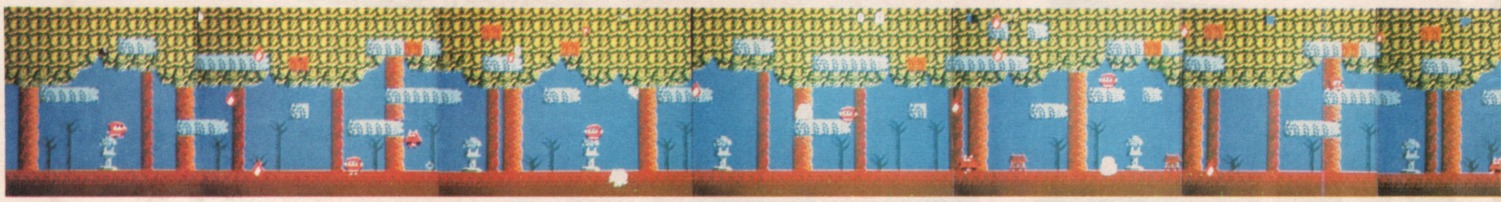
これが今回のじゃじゃ





2 チャレンジステージ

●1シーンをクリアーすると、チャレンジステージに突入だ。ここでは敵の四天王の1人と一騎打ち。



秘技!! 木の葉がくれの術で一斉攻撃!!

●今回の新必殺技"木の葉がくれ"の術は、あるアイテムを3つそろえると使えるようになるぞ。木の葉が舞いあがり敵が次々と倒れる無敵技なんだ!!



←アイテムの葉ピンが出た。これとあと2つあるアイテムを取ると木の葉がくれができる。



↑木の葉がフワッと舞いあがり、敵がどんどん倒れていく。

アイテムも多種多彩

前作と同じく、じゃじゃ丸はアイテムを使うこともできるよ。茶色い石をこわすとアイテムが出現。これを取れば、いろいろなパワーアップができるんだ！

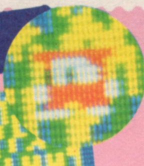
これを取れば、手裏剣の飛距離がグ〜ンと長くなるゾ。





スーパー手裏剣

小丸くん





前作でも登場した小丸くん。取れば、1UPだよっ！





トロッコ

これを取ると、じゃじゃ丸が無敵になっちゃうんだ。

得点だってアップ!!

●パワーアップばかりでなく、得点をアップさせるアイテムもあるよ。



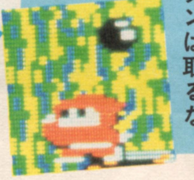
↑小判は、1、3面に出るよ。得点アップだ！

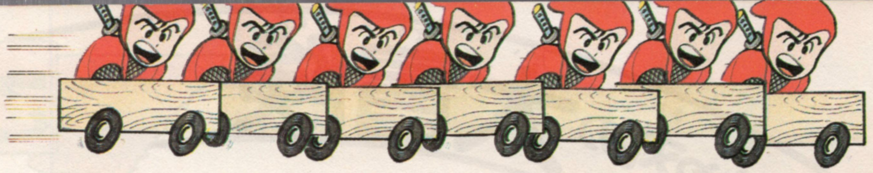


↓ダイヤはザビエルパークに出現。得点をかせげ。

コレは取っちゃダメ!!

●なまず太夫の置きみやげのバクダンは取るな。





1面クリアごとにチャレンジ面も待ってるヨッ!!

●このゲームは、偶数面がチャレンジステージになっている。ここはスクロールは短いけど、虚無僧など、敵の四天王の１人が待ちかまえているぞ。強敵なので、心してかかれ！



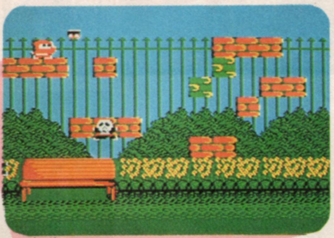
⬆なまず太夫直属の四天王の１人、虚無僧が襲いかかってきた。ほかの敵よりグンと強いゾ。

★キツネコウモリも出現だっ!!



⬆じゃじゃ丸が近づくと、襲いかかってくるキツネコウモリに注意。

★ナゼか背景も音楽もなごやかに……



⬆背景ばかりではなく、このシーンでは、音楽もなごやかになるよ。

★ベンチにすわってる場合じゃないぞ!!



⬆ベンチにいるとドクロのえじきになる。もっと高い場所へ逃げろ！

★ピッケルを投げてくる敵には要注意！



⬆公園の壁で、ピッケルを投げつけてくる敵“むしばらず”出現！

ザビエルパークのシーン

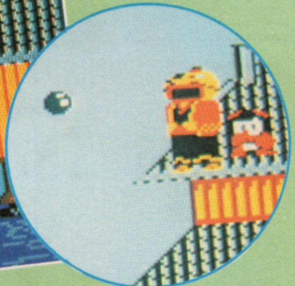
●5面は、いままでのおどろおどろしさとはうって変わって、ヨーロッパ風の美しい公園が舞台になっているんだ。でも、公園だからといってユダンは禁物。ここ、ザビエルパークには、強敵がたくさん現れるゾ。

ついになまず太夫出現 ああ!!横にはさくら姫が!!

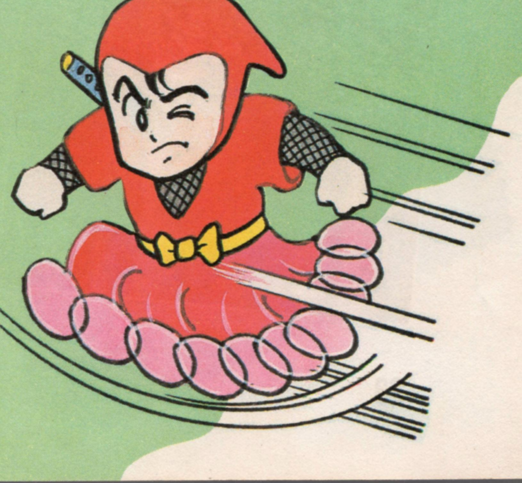
⬇お城の天守閣に、にっくきなまず太夫といとしのさくら姫が！　近づこうにも、なまず太夫は、口を大きくあけてバクダンを連発してくる。なんの術を使おうかナァ？



●10面へ進むと、ついになまず太夫の登場だ。そして、その横には、とらわれのさくら姫が…。ところが、なまず太夫ときたら、やたらと強いのだ。バクダンを次々と投げてきて、近よることすらできない。やつを倒す㊙作戦とは!?



⬆なまず太夫は次から次へとバクダンを口から吐いてくる。

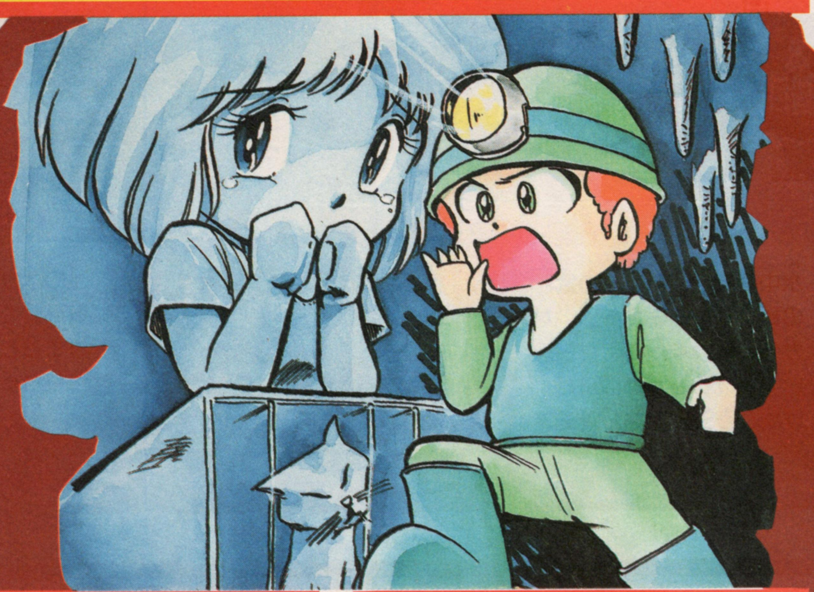


3つのターゲットを求めて大地底ワールドへ突入だっ!!

株式会社ポニー
¥5500
9月5日発売予定

スーパーピットフォール

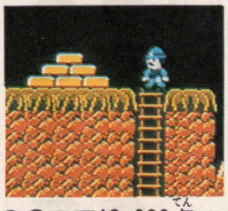




ペルーの奥地にある〝失われた洞窟〟にやってきた冒険家ピットフォール・ハリー。ラージのダイヤモンドを探し出し、行方不明になった姪とネコを救い出せ!!

金塊1個3000点 高得点チャンスだ!!

ハリーは5万点で1人増え、あとは8万点ごとに1UPしていく。人数増やしには、金塊をたくさん取っていくのがイチバン。



←金塊は1個、3個、6個という3パターンで置いてあるよ。

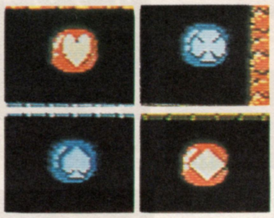
●6つで18,000点!



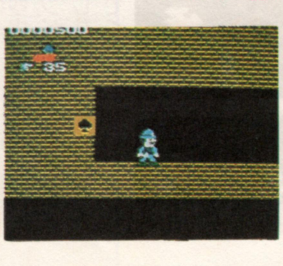
さあ、冒険の旅にいざ出発だ!

出現する4種類の水晶玉を取ってトビラを開けろ!!

ある特定の場所に、スペード、ハート、ダイヤ、クラブと4種類の水晶玉がかくされている。これを取っておくと、同じマークのトビラを開けることができるんだ。トビラを開けて進めば、よけいなまわり道をしなくてすむのでグーだよ!



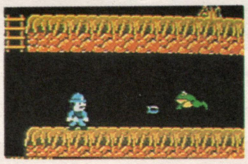
←これが4種類の水晶玉。ある特定の場所に行って、なにかをすると出現するんだ。取っておくととても便利!



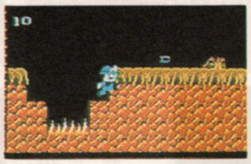
➡スペードのトビラが行く手に出現。スペードの水晶玉を持っていれば、ここが開いて、通りぬけられるんだ。

ハリーの武器はピストル1丁 しかも弾は20発しかないゾ!

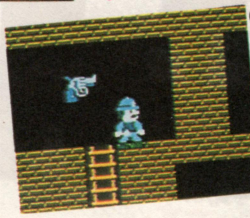
主人公のハリーの武器は、1丁のピストルだけ。弾は最初の20発あるけど、敵が多いので、すぐなくなってしまう。補給できる場所を、一刻も早くさがしあてておこう。



➡ハリーめがけてとんでくるカエル。自慢のガンさばきで、ドゴン!と1発、やっつけろ!



←地面をはってくる敵キャラに対しては、くぼ地にかくれてのジャンプ撃ちが有効な手段だぞ。



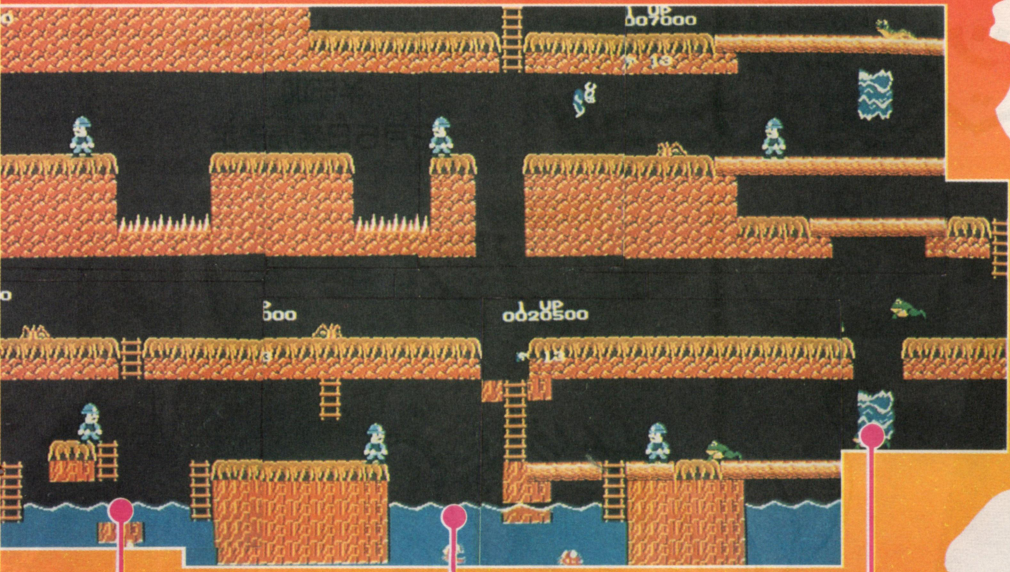
➡ある場所へ行くと、新しいピストルが手に入る。弾は20発入っているので、当分はOK。

●補給もOK!!

1

ここがハリーの冒険世界 地下迷路からスタートだ

ゲームは、ハリーが地下迷路へもぐるところからスタートする。面は、上下左右にスクロールする大画面。ハシゴや通路を渡って進んでいくワケだけど、途中には川があったり、針の山があったりと、苦労はたえない。最初のうちは、迷わないように現在位置をおぼえることが大切だヨ。



水中面では、ハリーの武器のピストルも使えない。だから、敵がやってきたら泳いで逃げるしかないんだ。けっこうシビアなんだぞ!!

水の中にはピラニアが待ちかまえている。ハシゴをおりたら、右の丸太を渡って右へ行ったほうがいいよ。危険はできる限りさけろ!!

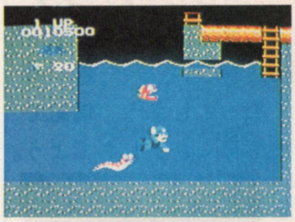
滝の水が上からいきなり落ちてくる。これに当たると、真下に落とされちゃうんだゾっ!!

地下にうごめく無気味な敵キャラたち大集合!!

敵キャラはそれほど強くはないけれど、なにせハリーの武器ときたらピストル1丁。しかも1発ごとに弾は減りっぱなしなので、ムダづかいは避けるべし！ それに、敵をかわすテクニックも必要だ。とくに水中ではピストルが使えないので、ひたすらよけるしかないよ。

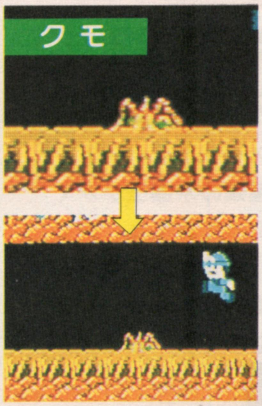


水中の敵キャラは、逃げづらい、攻撃できない



↑泳いでいるときは、ピストルを撃つことができないのだ!!

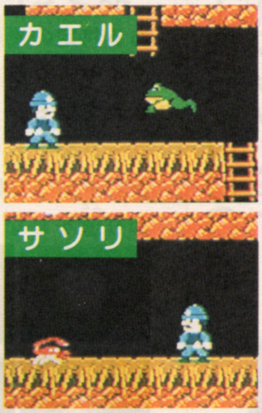
水中には、ピラニアと海ヘビがいる。ピストルが使えないので、とにかく泳いで逃げるしかないよ。



←地底には、不気味なクモがはっている。

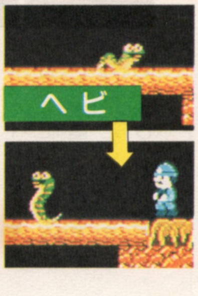
←ジャンプしてよけるしか方法はない。

地面からゾロゾロ出現



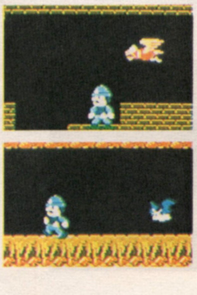
←ピョンピョンとんで向かってくるぞ。

←近づくと、いきなり襲いかかってくる。



←ハリーに近よりながら、突然ピョンと立ちあがる。立ちあがったときが、ピストルを撃つチャンスだよ。

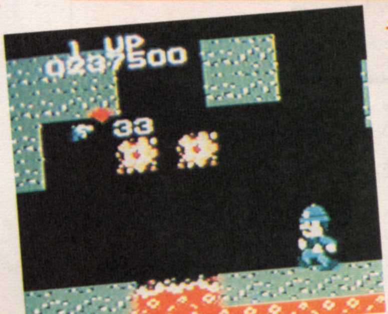
天井からもバタバタくるゾ!!



←空中からはコンドルが上下しながらとんでくるぞ！

←コウモリは天井からいきなり襲ってくるイヤなヤツ。

わッ、溶岩の池から火の玉がとび出した!!

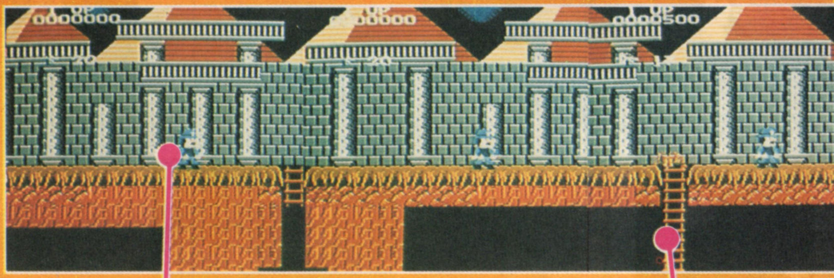


←溶岩の池から火の玉がフラフラととびあがってくる。これも撃つことができないぞ。



スーパーピットフォール

このステージはほんの序の口。この下には、さらに広大な面が待っているのだ。覚悟を決めて行きなさい。




これはおトクな金塊の山だ。シーンのあちこちに落ちているゾ。1コ3000点。6コで18,000点だ!!

地上面にも、迷宮は広がっている。一体全体、どこまであるんだろうネ!?

ここがスタート地点だ。つまり、ハリーの冒険はここから始まり、目的をはたしてココへもどってくれば、クリアなわけ。

この下にも、地下面は、はてしなく広がっている。どこまで深いのかは、キミ自身でたしかめてみるコト〃覚悟はいいかナ〜!?

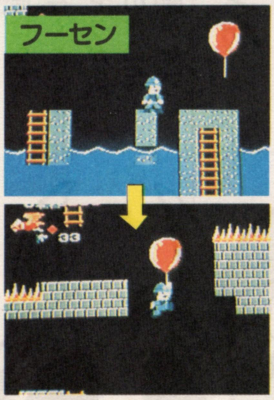
このハシゴをつたって、どんどん下へおりていけるゾ。おりる途中で敵にやられないようにネ〃

どこかにひそむ第1のターゲットを探せ!!

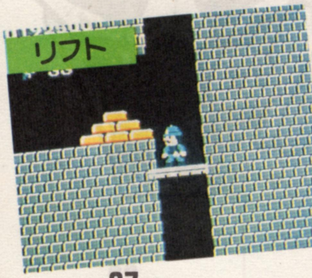


ここの地下面にある第1のターゲットが、このラージのダイヤモンド。残念ながら、どこにあるかはヒミツ。キミの手で探し出そう！

何だかワカラナイ!? おもしろい場所もあり



⬅フーセンにつかまれば、フワフワと上に昇っていくことができるゾ。



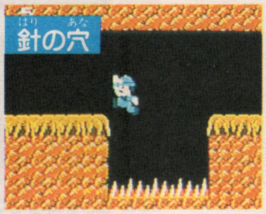
⬅下へ降りるにはリフトに乗って……。

地下の通路もワナだらけ ラクには通れないゾ〜!!

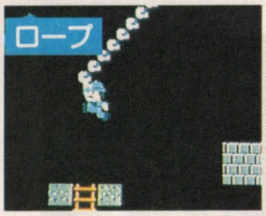
地下通路には、ブービートラップ（仕掛け）やムズカシ面がいっぱい。行ってはいけない所や、ジャンプで渡るしかない所もあるので注意。



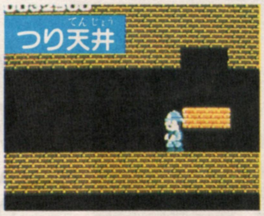
⬆ジャンプしたときにあたると、下へまっさかさま。



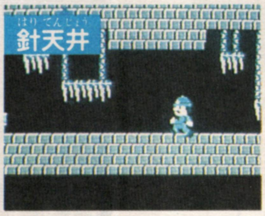
⬆落ちるとくし刺し。助走をつけてジャンプしよう！



⬆タイミングよくロープにつかまって、渡っていけ！



⬆後方の天井がどんどん落ちてくる。走って逃げろ〃

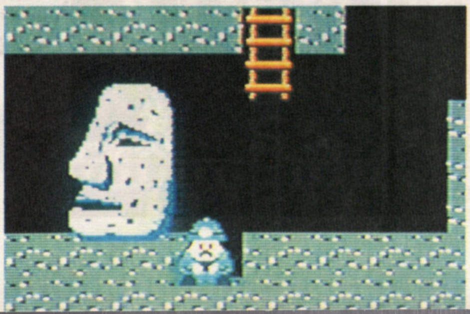


⬆天井が上下するコワイ所。針にあたるとアウトなのだ。



⬆空中に浮かぶせまい足場にうまくジャンプしろ！

わあー〃モアイが襲ってきた!!



⬅巨大なモアイ像から逃げるのは大変。でも、くぼ地を利用すればホラ、大丈夫。しゃがんでいればモアイは、頭上を知らん顔で通過。



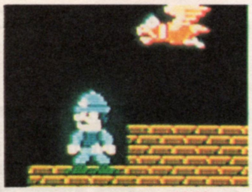
2 ワープ面

ゲームをクリアできるか、できないかは、ワープ面を発見できるかどうかできまるゾ…!?

ネコのクイック・クローをオリから救い出せ!!

ワープ面では、オリに閉じこめられたネコのクイック・クローを助けるのが目的。ただし、通常面でカギを手に入れてないと、オリが開かない。

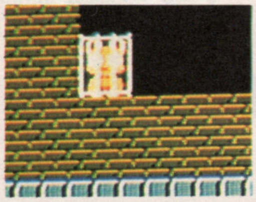
ワープの秘密は、コンドルにあり!?

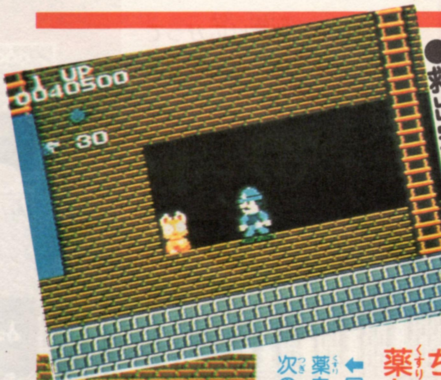


⬆ワープ面へ行く方法は、残念だけど今は秘密中の秘密。ただし、出現するコンドルにヒントがある。さあ、チャレンジしてみよう!!

カギがなければ、オリは開かない!!

⬇ネコのクイック・クローを発見! チャトランの親せきみたいにかわいいネコだよ。だけど、オリに閉じこめられて、きゅうくつそう。通常面でカギをひろっておけば、オリを開けられるゾ。





●救出完了

ちょっと待った!! 薬も取っておこう



⬅ワープ面では、薬を取っておこう。次の面で使うよ。

3 地底面

ワープ面から通常面にもどって、さらに下に行くと、地底面へ通じるトビラがあるぞ。ただし、魔法の水晶玉がないとトビラは開かない。

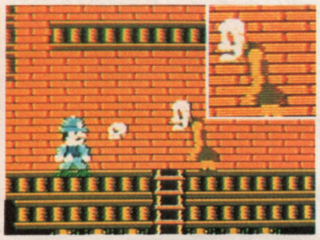
病気で倒れた姪ロンダを救出するのだ!!

地底面のどこかには、病気のロンダがハリーの助けを待っている。一刻も早く、薬を持っていってあげよう。ただし、地底面の敵はとても強いぞ!!

さすが地底面!! 敵もいっそうブキミでコワイ

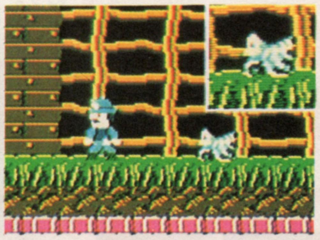
地底面に登場する敵は、コワイ、ツヨイ、ブキミ、と3拍子そろっている。飛び道具を使うヤツもいるから、気をつけて!!

ゾンビ



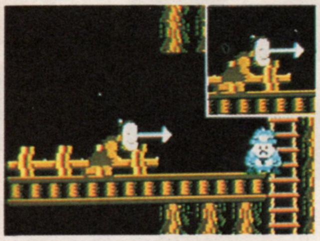
➡口からドクロを吐いてくる。弾は、5発命中させないと倒せないぞ。

ヤドカリ



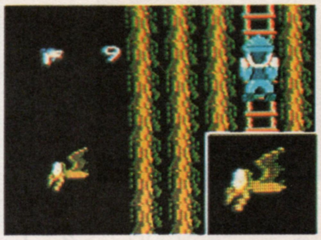
➡カタツムリと同じく、攻撃してこない。楽勝の敵キャラだよ!

地底人



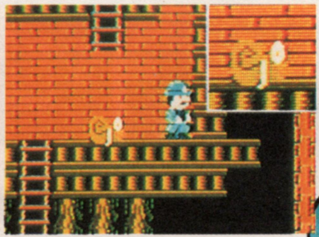
➡ハリーに向かってヤリを投げてくるイヤなヤツ。4発命中させると倒せる。

ガイコツドリ



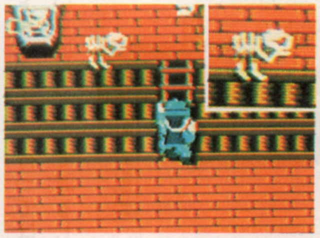
➡フラフラと飛んでくる。ガイコツなのに、どうしてとべるのかなア???

カタツムリ



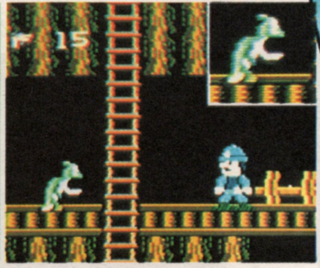
➡攻撃はしてこないけど、ぶつかるとやられる。とびこえて、先へ進もう。

ガイコツネコ



➡攻撃はしてこないけどジャマなヤツ。チャトランのなれのはてかナ!?

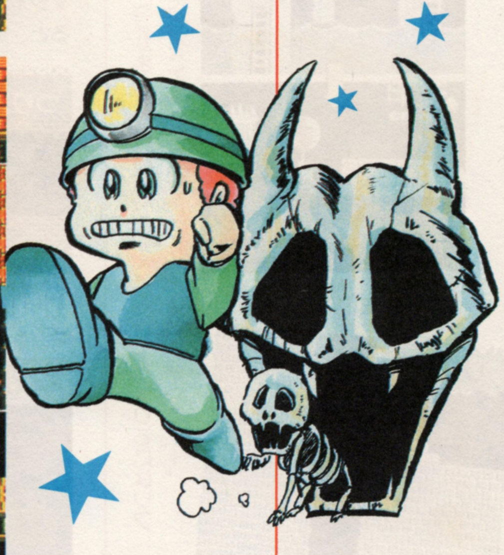
地底トカゲ



➡ひょうきんな顔をしているけど、口から火の玉を吐いてくるのであなどれない。

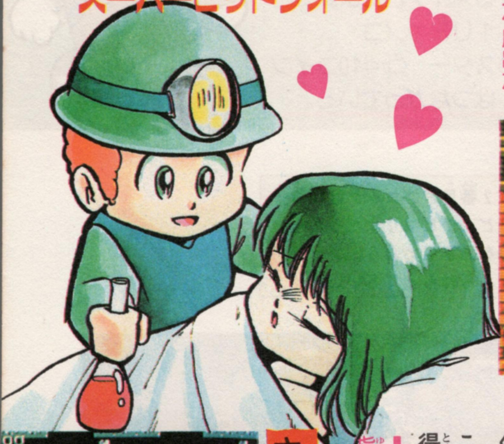


敵がいなくてもブキミ〜な世界だヨ〜!!



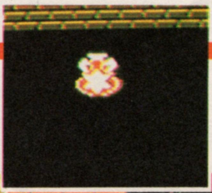


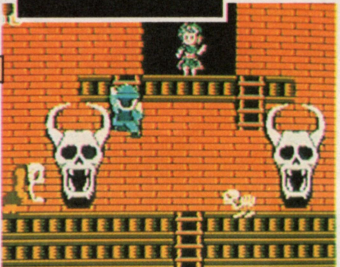
スーパーピットフォール



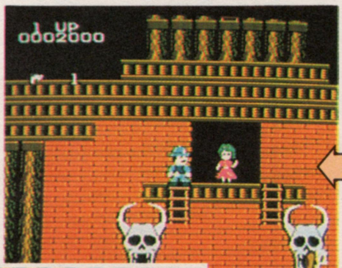
ロンダ発見!! 薬で病を治して脱出しようぜッ!!

ロンダのいる部屋を見つけたら、かけ上っていこう。ワープ面ではちゃんと薬を取っているよね？ あの薬が役立つときがやってきたのだ!!

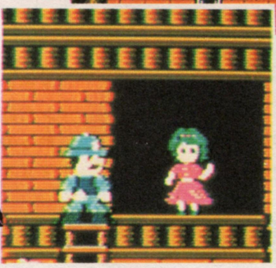




↑ロンダ発見。しかし、彼女は魔法で、石像になってしまったのだ。青い顔がいかにもいたいたしい。早く薬を持って助けにいってあげよう。



↓ロンダも、もと通りになった。さあ、地上へ脱出だ！



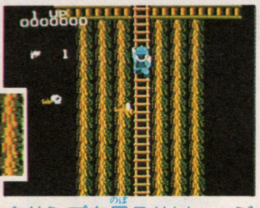
↑ロンダのいる部屋にたどりついたハリー。薬があれば、ロンダの体ももと通りになるぞ。

行きはヨイヨイ帰りはコワイ 地上までの道のりはひと苦労

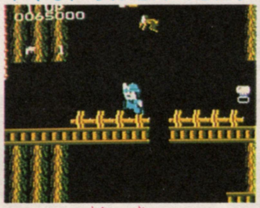
地底面から脱出するには、長〜いハシゴを昇ったり、ツナ渡りをしていかなくちゃならない。はたして無事に、地上に帰ることができるかな。

えんえん続くハシゴはシンドイ!!

上へ向かって、えんえんと続くハシゴ。ここを上っている間にも、ジャマ者はどんどんやってくる。下へ落ちたら、最初からやり直しだよ！



↑ハシゴを昇るハリー。ジャマなトリがとんできた。



↑わー、下へ落ちてしまった。はい、やり直し！

↓ガイコツドリがとびまわる。

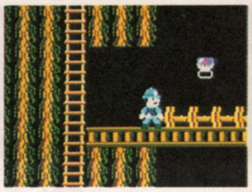


行きがけのダチンだ、指輪ももらっておこう

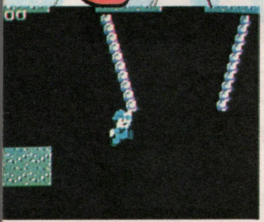
おっと、こんなところに指輪が出現。地底ミヤゲ(?)のかくれキャラだ。取っておこう。これで2万点の得点アップだよ。

↓かくれキャラの指輪を発見！





さらに難関!! 7連続ロープ渡り

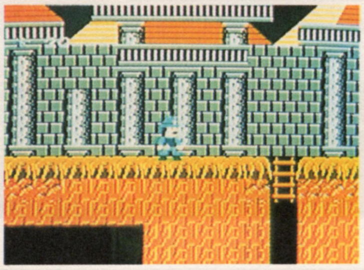


行く手には、ロープの7連とびが待ちかまえている。1回でも渡りそこなうと、下まで転落。最後の難関だ根性で乗りきろう。

完全クリアおめでとう キミは立派な冒険家!!

チャンチャカチャーン！ やったね。ラージのダイヤモンドを手に入れ、ネコのクイック・クローと姪のロンダを助け出し、無事、地上へ帰りつけば、見事クリアだ。画面にもメッセージが出て、キミの冒険の成功をたたえてくれるぞ。これでキミも、1人前の冒険家というワケだ！

だが、ちょっと待て！ たった1回くらいの成功で喜んでいたんじゃ明日への進歩はない。そう、キミの前には新しい世界が、待ちかまえているんだ。はたしてそこは、どんな世界なのか？ それはキミ自身で確かめてくれ！





↑『おめでとう！"失われた洞窟"におけるキミの冒険は大成功に終わった。さあ、こんどは新たなるほかの世界の冒険にチャレンジしてみよう！』とメッセージに表示されるぞ!! さあ、出発!!

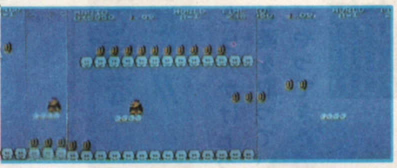
WORLD-A

表ワールドで8回ピーチ姫をたすけてあげた人に贈る、裏ワールド完全マップだ。表ワールドだけクリアして、スーパーマリオブラザーズ2を征服したと思っているキミ、あまいよ。裏ワールドこそが、マリオ2の本番なのだ。タイトル画面に星が8つそろったら、Ⓐボタンとスタートボタンを同時に押そう! ディスクが動きはじめて、裏ワールドのはじまりだ。心の準備はいいかな? このマップをよく見て、がんばってくれ!!



●マップの説明

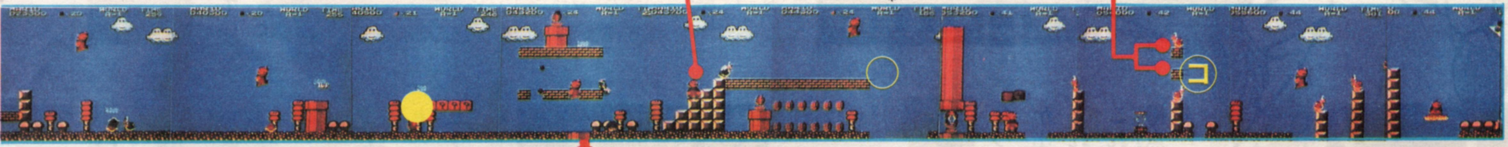
マップ上の記号は、出現するアイテムだよ。
○=キノコ、フラワー　◎1UPキノコ
●=毒キノコ　★=無敵のスター　Ⓒ=10コイン
※の数字が同じ場所どうしはつながっている。

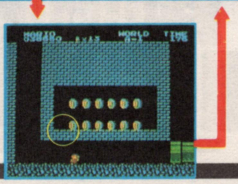


●ココでも無限増殖!!

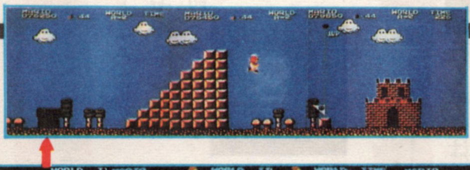
上からおりてくるパタパタをけってノコノコにしよう。階段をおりてくるノコノコにうまく乗っかれば、無限増殖できるよ。

上から2番目のブロックは10コインだけど、チビマリオだったら、取るのをあきらめよう。ファイアマリオならねらってもいいぞ!!

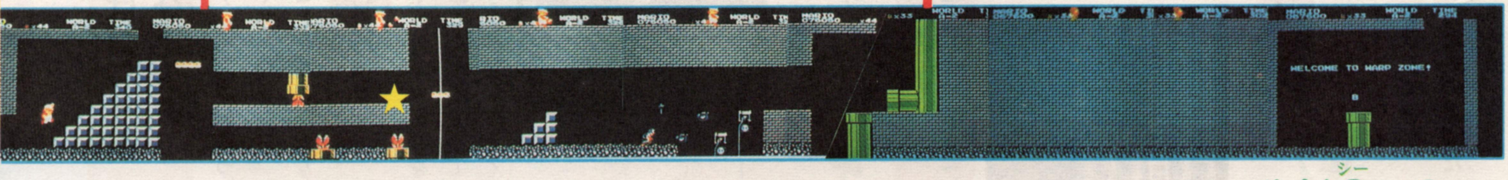




●ワールドBへのワープゾーンだ!!



デカマリオなら、ここに穴をあけて、天井の上へ飛び出しておこう! この先のつらい攻撃をかわして進めるよ。



●ワールドCへのワープゾーンだ!!

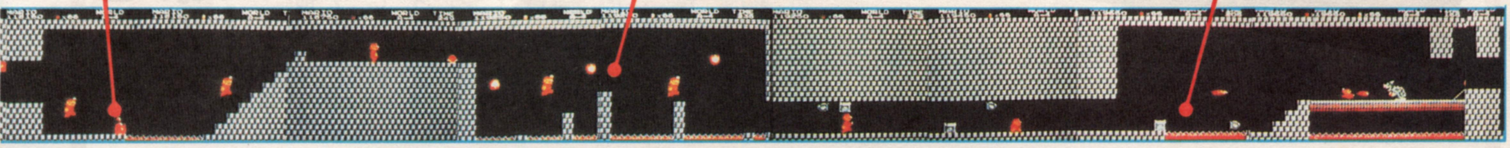
パタパタをうまくつかえば、ポールを飛びこせるよ。そのまま右へ進んでいけば、ワールドCへのワープゾーンだ。



キラーをうまくよけたら、砲台の上に乗ろう。Ⓑボタンで加速して、タイミングよくジャンプすれば、渡っていけるぞ。

手前に出てくるノコノコがうまくバブルにあたると、なんと500点だ。ねらってできるものではないけど、うれしい点数だね。

ここもキラーをうまくよけたら、Ⓑボタンで加速してジャンプしよう。クッパは目の前だ。失敗するなよ。

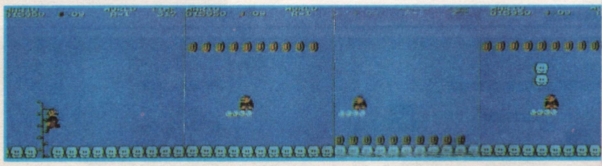


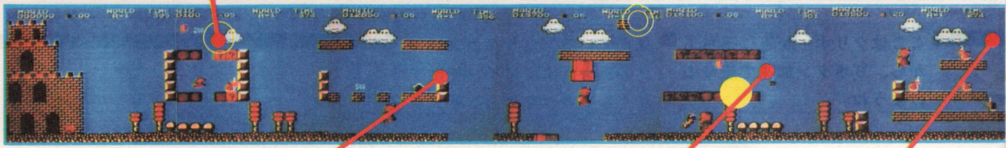
スーパーマリオブラザーズ2 裏ワールド A.B.C.D面 完ペキ版 マップ

A-1

いきなり、むずかしい面だぞ。ハンマーブロスに苦しめられる場所がいくつかある上に、ラストのポールの手前は、どうやればクリアできるのか、なやんでしまうよね。でも、いくつか無限増殖ができるところもあるので、この先のワールドをクリアするためにも、マリオをたっぷり増やしておこう。健闘を祈る！

絶対に忘れてはいけないのが、ここのスーパーキノコだ。これを取っておかないと、先で無限増殖ができなくなるぞ！





●ここでも無限増殖OK!!

3匹出てくるノコノコのうち、2匹を退治したら、中段の右はしまで残りの1匹を飛ばしてやろう。目覚めたところを連続キックだ。

雲の上のボーナスステージに行っておかないと、ここでハンマーブロスが出現するのだ。

一番てっぺんの台の上にいるノコノコを左にけとばしてやろう。連続アタックで、1UPできるぞ。

A-2



ここは地下面なのだ。とくに変わったポイントはないけど、最後に出て来るハンマーブロスとキラーの攻撃には要注意！ 天井走りを続けていくと、ワールドBへのワープゾーンがあるよ。

1UPキノコだ。デカマリオだったら、あらかじめ、ブロックの右に穴をあけて、取りやすくしておこうね。



沈むリフトが4個ある。すばやくジャンプしてクリアしよう。

●強風注意!!

このあたりは強風地帯だ！ まごまごしてると、すべり落ちるぞ。

A-3

強風や空飛ぶプクプクに悩まされるエリアだけど、表ワールドで訓練してきたキミたちには、案外簡単にクリアできるよ。この空中面はマリオを1人も殺さずに、進んでいきたいものだね。



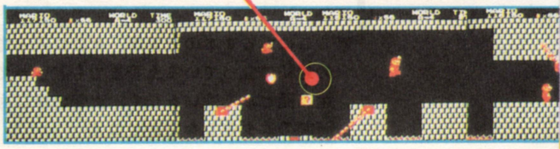
A-4

仕掛けは単純だが、かなりむずかしいエリアだ。タイミングが少しでも狂うと、やられてしまうぞ。くれぐれもゆだんしないで、クリアしてくれ。最後のクッパをやっつけるのは簡単だ。



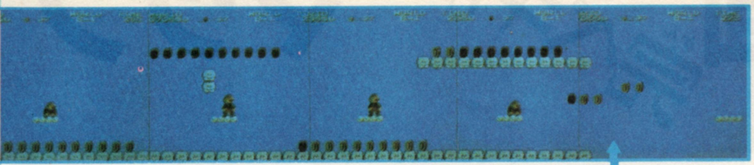
●ファイアバーで縄とびをするんだって…!?

ファイアバーの回転をよく見ながら、縄とびをするように、スーパーキノコを取ろう。

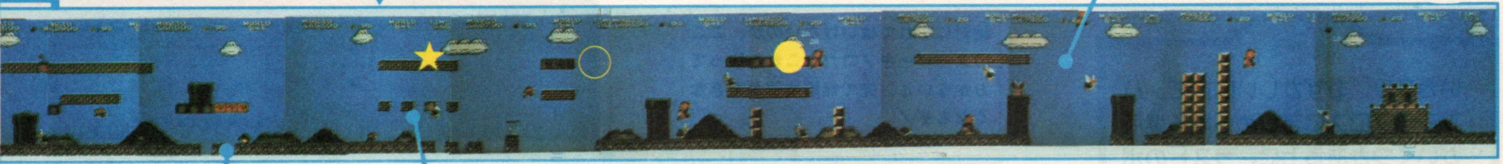


A B C D WORLD-B





ここから大きなジャンプをすると、おりたとき、クリボーにやられてしまうぞ。一度土管の上に乗って止まってから、ゆっくりおりていこう。

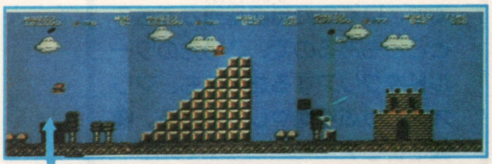


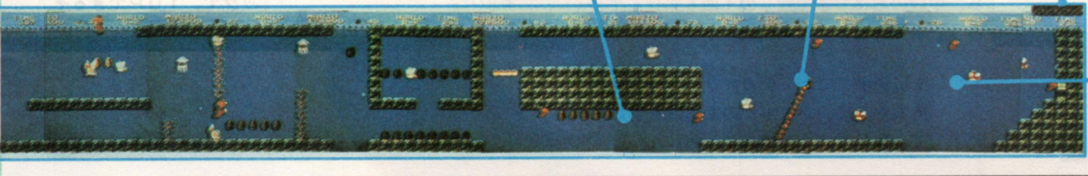
ここはクリボーが下に落ちてから、Ⓑボタン加速で走りぬけようね。

見えているブロックとブロックのあいだに、コインを出すかくしブロックがあるぞ。

ここにはコインが16枚あるぞ。ポールで1UPできるように、コインをゾロ目に合わせておこう！

この巨大なファイアバーは、時計と同じ回り方をするから、かならず上を通りぬけなければいけないのだ。



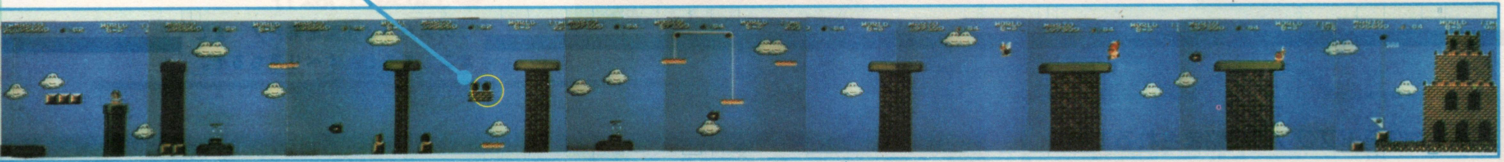


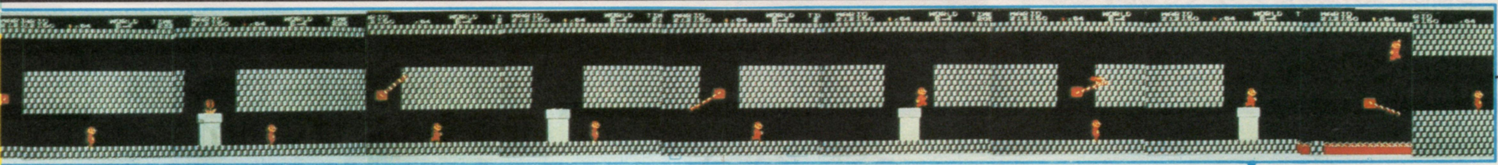
このあたりで、パタパタが上下していることもあるんだ。ファイアバーを通りぬけてゆだんしていて、ガブッなんてことにならないように。

上に2つのっているコインを取ってから、下のリフトへ行き、右のブロックをたたくと、スーパーキノコが出るぞ。コインを取らないと出ないから、気をつけてね。



スーパージャンプ台からこのあたりに着地したら、目の前にはやたらに広い谷があるね。ここの谷は、Ⓑボタン加速でジャンプしても、はしからはしに、ぎりぎりたどりつけるくらいの広さなのだ。

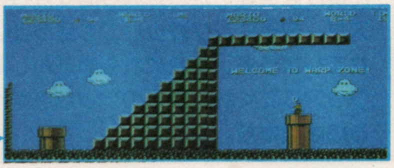




※1

ここにある3本の土管は、どこに入ってもエリアの最初に立っている土管までもどされてしまうぞ。迷路面とかん違いをして、土管の中にもぐりこみ、時間のムダをしないように！

●ワールドDへのワープゾーンだ!!



スーパーマリオブラザーズ2
A.B.C.D面 完ぺキ版 マップ

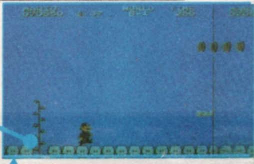
ーマップの説明ー
○＝キノコ、フラワー
◎＝1UPキノコ　●＝毒キノコ
★無敵のスター　コ＝10コイン
※の数字が同じ場所どうしは、マップ上ではつながっているぞ。

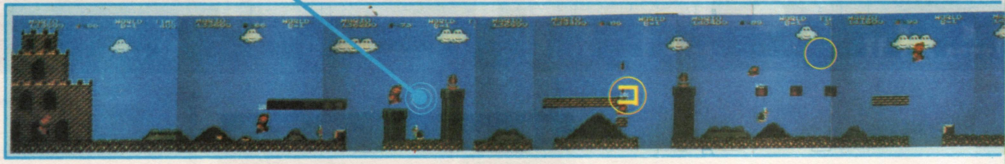
B-1

ここは何度もこの完ペキマップを見て、チャレンジしよう。それほどイジワルなエリアなのだ。とくにスーパージャンプ台から着地するときや、ポールの手前には気をつけよう。コインもたくさん出てくるけど、あまり欲を出してはクリアできないぞ。

ノコノコに気をつけてジャンプすれば、かくしブロックから1UPキノコが出てくるぞ。せまいところだから、出てきたブロックにあたってやられないように！

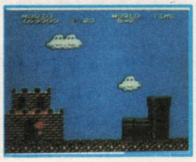
このボーナスステージへ行くには、デカマリオじゃないとまずムリだ。チビマリオでは、せっかく出したツタにつかまろうとしても、スクロールで消えてしまう。





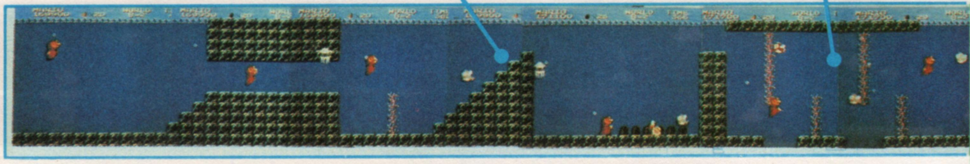
B-2

水中面だ。さすがに裏ワールドだけあって、ゲッソーがかなり多く出現するよ。ムリをせずにタイミングをよく見て、クリアしておこう。ラストには、巨大なファイアバーも出現するけど、タイミングがあえばやられないから、ていねいにクリアしよう。



ここに出てくるパタパタは、階段をあがったり、おりたりする強敵だ。いったんマリオを浮かび上がらせて、こいつをよけてやろう。

せまい間隔でサンゴがならんでいるポイントだ。プクプクどもにやられないように、根気よくタイミングを待とうね。下に落ちるなよ！



B-3



かなりのジャンプ力が必要なアスレチック面だぞ。シーソーやスーパージャンプ台にも、きついタイミングであわせないと、落っこちてしまうから、気をつけてバランスをとっていこう。でも、8回も表ワールドをクリアしたキミなら、だいじょうぶだよね。

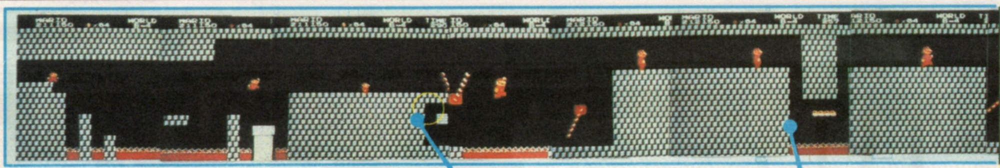
ここでスーパーキノコを取って大きくなったら、すぐにしゃがもう。そうしないと、ブロックがじゃまで、左右に動くリフトからはみ出して落ちちゃうよ。

ここのスーパージャンプ台からは、思いっきりジャンプしても、そのまま安心して着地できるよ。軽い気持ちでいこう。

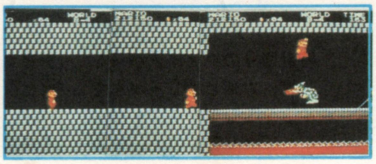


B-4

なにも知らずに、このエリアを進んでいくと、何度も同じような場面が出てくるのだ。おや、迷路に迷いこんだかなと思って土管に入ると、エリアの最初にもどされてしまうぞ。ここはごく普通のエリアなのだ。そのまま進んでいけば、わりと簡単にクリアできるよ。



※1

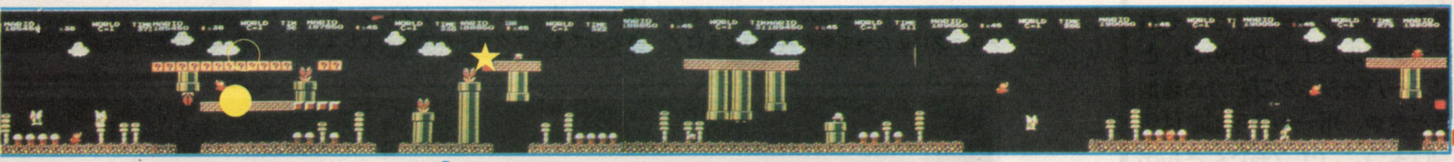


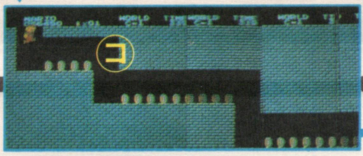
このブロックにはスーパーキノコがあるぞ。ぎりぎりのタイミングで、ファイアバーをよけないと、キノコは取れないぞ。

左右に移動するリフトだ。デカマリオのときは忘れずにしゃがませないと、ブロックに押されて落ちてしまうよ。

ABCD WORLD-C




※1



パタパタが右がわに飛んでいこうとするとき、追いかけるようにジャンプして踏んづけてやれば、うまくむこう岸に着地できるぞ。

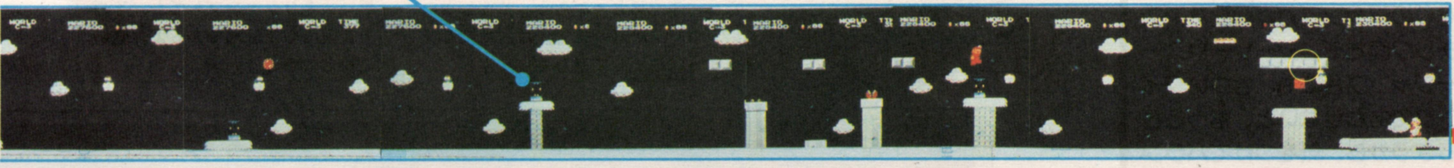
手前の地面からⒷボタンで加速して、ポンポンとブロックを飛んでいかないといけないところだ。かなりむずかしい技だ！

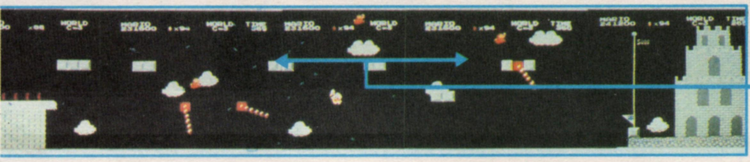
このスーパージャンプ台はつかうな。着地点でキラーにやられるぞ。スーパーキノコを取ってキラーを慎重によけていくほうが安全だ。

シーソーをうまく利用して、先にあるコインの並んでいるところに、うまく着地するようにしてみよう。そこからジャンプすれば、ポールで5000点取れるぞ。下の台からではあまり点数を取れないのだよ。

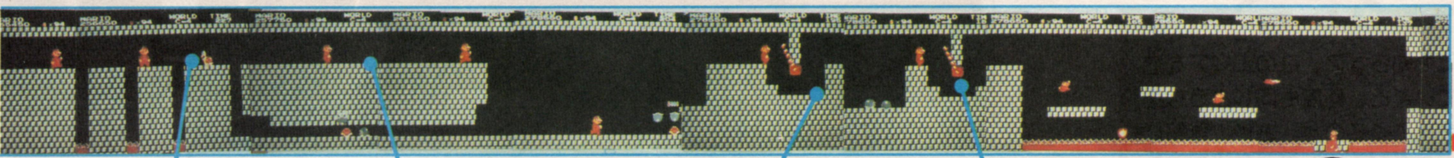


このジャンプ台で、ジュゲムを倒しておかないと、次のジャンプ台が消えてしまうぞ。


※2



なぜか空中にファイアバーが、3つ出現！特に、はじめの2つは回転する方向をよく見てブロックに乗ろう。嵐に吹きとばされないように気をつけてね。


※3

このあたりのノコノコは、1匹ずつていねいにけとばしてやろう。あせっちゃダメだね。

最後のノコノコを左にけとばして追いかけていくと、次々と8匹に体当たりしていき、1UP成功だ！

時計回りのファイアバーを一度、右はじでしゃがんでやりすごしてから、とび上がってクリアしよう。

チビマリオだったら、V字形にジャンプしてクリアだけど、デカマリオが無キズではクリアできないところ。



スーパーマリオブラザーズ2
A.B.C.D面 完ペキ版 攻略マップ

—マップの説明—
○＝キノコ、フラワー
◎＝1UPキノコ　●＝毒キ
★無敵のスター　㋙＝10コイ
※の数字が同じ場所どうしは、マップ上ではつながっているぞ。

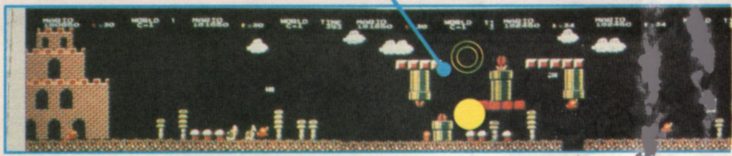
C-1

景色はすっかり夜になって、Cワールドのスタートだ。このエリアにはパックンフラワーがかなりいるので、慎重に進まないと食べられてしまうぞ。それから、途中にコイン取り放題の地下室があるので、かならず立ち寄ってほしい。そんなにむずかしい面ではないよ。

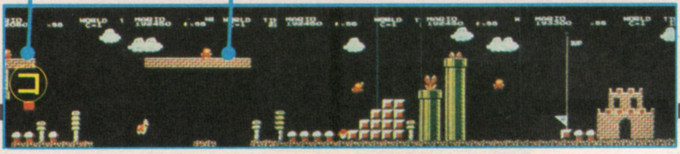
パタパタをつかったジャンプでツタが出るぞ。上っていくとA－1と同じようなボーナスステージがあるけど、マップの前のほうにもどされちゃうのだ。

かくしブロックを出してから、その上にとび乗り、10コインを出そう！

ここのかくしブロックには1UPキノコがあるぞ。忘れずにジャンプして取っておこうね。



※1



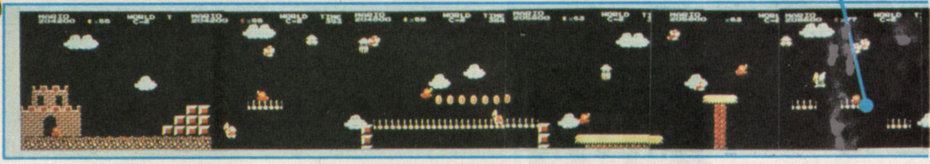
C-2

空飛ぶプクプクやゲッソーのしつこい攻撃にまいってしまうエリアだ。Ⓑボタン加速でプクプクは、かなりうまくかわしていけるけど、時々ストップさせてやらないと、ノコノコと正面衝突しちゃうから、気をつけてね。最後のシーソーもかなりむずかしいよ。



ここはコインに目もくれず、Ⓑボタンダッシュでかけぬけよう。ただし、下手にジャンプするとゲッソーにあたったり、前をよく見てないとノコノコとぶつかっちゃうから要注意だね。

小刻みに正確なジャンプをくりかえそう。Ⓑボタンをここで押したら、落ちてしまうので、押さないように！

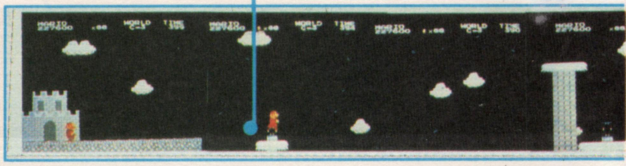


C-3

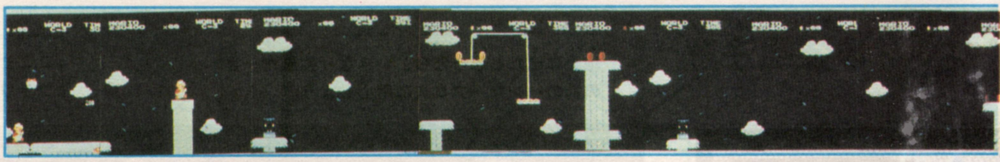
ワールド7－3にそっくり。ただちがうのは、エリア全体でジュゲムがトゲゾーを降らせてくることだ。強風とトゲゾーの攻撃でスーパージャンプ台をうまく使うのは、かなり難しいゾ。それに、ジュゲムを倒さないと、4台目のスーパージャンプ台が消えてしまうぞ。



スーパージャンプ台は7台あるぞ。このへんから強風が吹きはじめてコントロールが難しくなる。

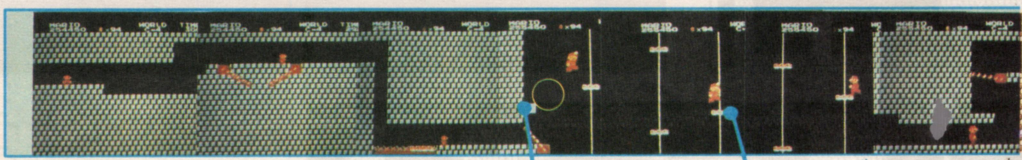


※2

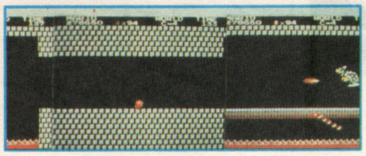


C-4

ワールド7－4とよく似ているんだけどファイアバーが増えてたりりして、全体に意地悪なつくりになっている。途中でノコノコ連続アタック技の1UPができるから、確実にマリオを増やしておこう。さもないとあとで苦しむぞ。



※3



左の壁ぎわにかくれ1UPキノコがあるぞ。絶対に取っておかないと、この先はクリアできないよ。

この5連リフトはすべて下方向に動いているよ。タイミングがあわないときはそのまま待てば上からおりてくるぞ。



ABCD WORLD-D



※ 2

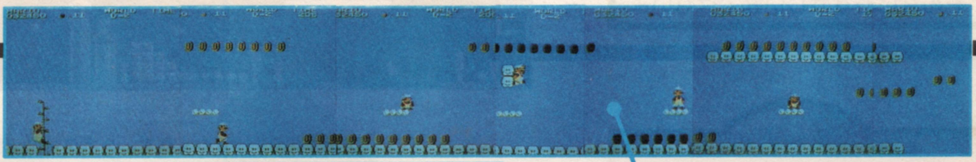
ここに出る2匹のハンマーブロスは、手前から最上段のブロックに乗って走りぬけるとクリアできるよ。

強風が吹いているから、土管にそってジャンプして✚ボタンを左にたたくと土管くぐりができるぞ！

いかにもなにかありそうだけど、実は何もない。ポールで5000点取りたければ、上がりなさい。



パタパタにうまく乗って、ここにはい上がれたら、土管の中にもぐっていこう。新パターンの地下金庫室があるぞ。

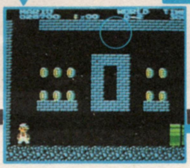


※ 3

※ 3

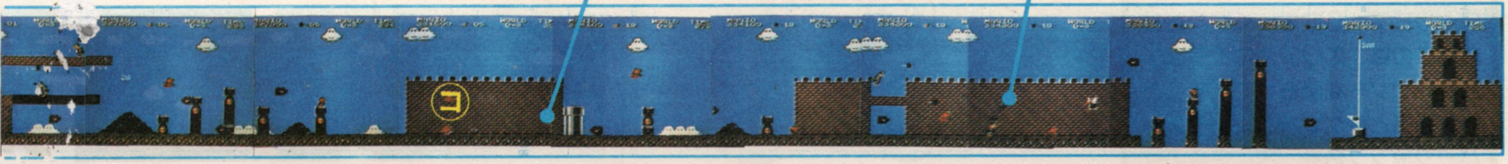


裏ワールドではおなじみのパターンの空中ボーナスステージだ。この辺にあるコインをあまり深追いしていると、右上のコインが取れなくなるからね。



ハンマーブロスたいじには、手前のノコノコをうまく右にけとばしてやるのが一番いいよ。

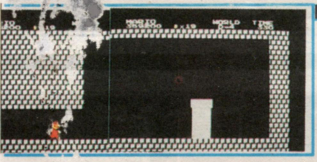
ハンマーブロスが2匹に、パタパタやキラーが雨あられ。ここのクリアはもう運しだいといっていいね。

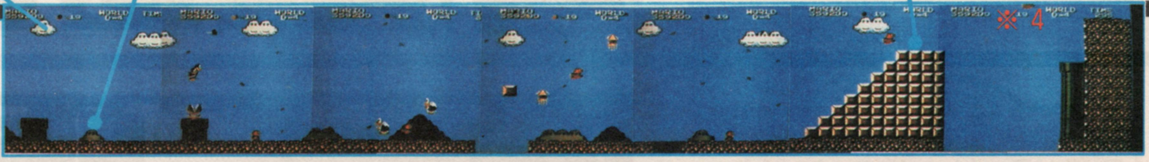


●強風注意

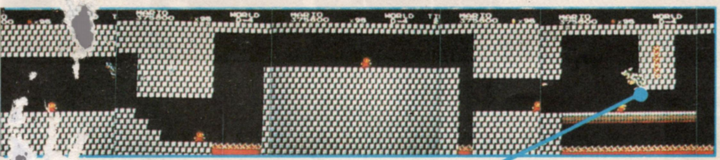
地上に出たと思ったら、いきなり強風だ。目の前のハンマーブロスに用心しよう。

ここまで来たら、右の土管から顔を出すパックンフラワーのタイミングをよく見て、ジャンプだ。





※ 4



本物のクッパだぞ。8－4でやった要領と同じに、クリアしちゃおうよ。

おめでとう‼
これで全ワールド
クリアだっ‼



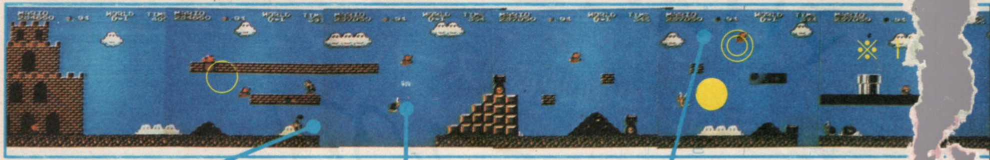
おめでとう‼　ピーチ姫がキミの健闘をたたえている。

スーパーマリオブラザーズ2
A.B.C.D面 完ペキ版 マップ

ーマップの説明ー
○=キノコ、フラワー
◎=1UPキノコ ●毒キノコ
★無敵のスター ㋙=10コイン
※の数字が同じ場所どうしは、マップ上ではつながっているぞ。

D-1

いよいよ最終ワールドだ。ピーチ姫もキミを待ってるぞ。このエリアはかなりハードだ。細かい技をつぎつぎに出していかないと、キラーやハンマーブロスのえじきになっちゃうよ。ポールの直前には強風も吹いているし、すべての技をここで出しきろう。

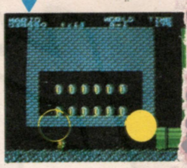


ハンマーブロスが下の段にいたら、少し待って、上に行かせてやろう。そこをマリオの頭突きでたたき落としてやるのだ。

パタパタが左右に移動しているね。こいつが左にいくのを追いかけるようにしてジャンプ。

パタパタを利用してブロックにのったら、そこから左に体をずらして、1UPを出そう。

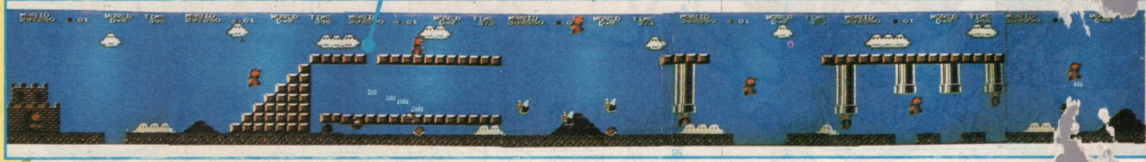
※1



D-2

Dワールドで一番やさしいところだ。こんなところでミスしちゃダメだよ。5−1によく似ているエリアだけど、ちょっと変わった地下金庫室があるんだぞ。空中ボーナスステージもあるから、マリオをエリアでばっちり増やそうぜ。

ここでノコノコを右にけとばしてやろう。もし運がよければ1UPができるぞ。

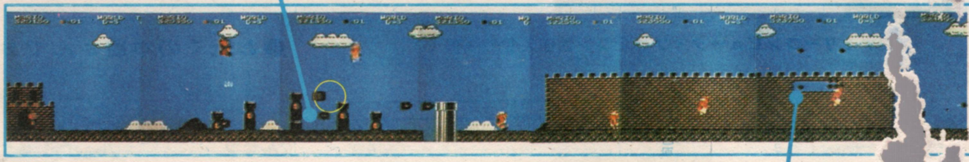


D-3

クッパの城を囲む城壁がエリア全体に広がっているぞ。キラーやハンマーブロスが、手ぐすねひいてマリオを待っている。一瞬の判断ミスで命取りになる恐怖のエリアだ。前から飛んでくるキラーには特に気をつけて、慎重に進んでいこうね。

前後にある5か所の砲台から休みなくキラーが飛んで来る。ここにあるスーパーキノコを出すのは至難の技だぞ。うまくタイミングをはかって取ろうね。

ずりずりとマリオに寄ってくるハンマーブロス相手には、うまくタイミングを見て、飛びこしたいところだね。

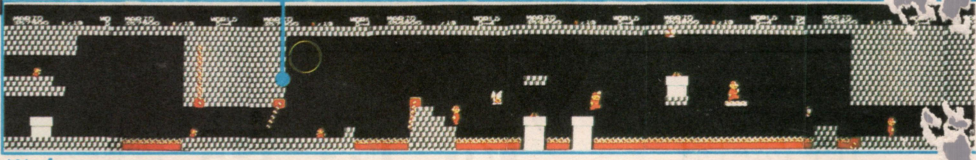


このあたりのブロックを壊すと、裏の青空が見えるだけで、何も出てこないのだ。

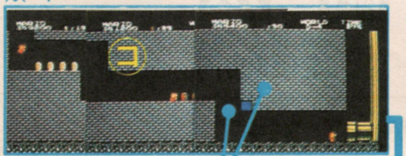
D-4

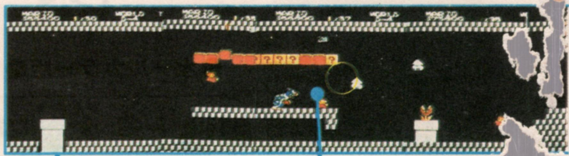
ついにクッパとの大決戦だ。ここは表ワールドの8−4とは違って迷路にはなっていないから、どんどん進んでいこう。ただし、とにかく長いステージだから、どこか1か所でモタモタしていると、たちまち時間切れになっちゃうよ。ピーチ姫まであと少しだぞ。

このスーパーキノコは取っておくと、気分がだいぶ楽になるぞ。



※4





おや？ 地下金庫室だ。ここにある10コインも確実に取っておくこと！

1匹目のクッパ登場！ でも、下の段を通りぬければ、簡単にクリアできるよ。

夏休みは
マリオと冒険の旅へ!!

ファミコンファン待望
スーパーマリオブラザーズが
コミックになった!!

ファミコン漫画映画"スーパーマリオブラザーズ"

好評発売中

ピーチ姫救出大作戦!

オールカラー版

定価690円





☆全国の松竹系で大人気公開中のスーパーマリオブラザーズのファミコン漫画映画「ピーチ姫救出大作戦!」のフィルムを使い、セリフをふきだしにしたコミックで再現!! ゲームと違うマリオの新しい愛と冒険と友情の物語です!!

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

●お近くの本屋さんでお求めください●

発行/秋田書店

THE HYRULE FANTASY
ゼルダの伝説



好評発売中

攻略法

●オールカラー版● 定価390円

■地上超大型マップつき
■地上攻略ポイント全面紹介
■地下迷宮レベル1~6マップと全画面攻略

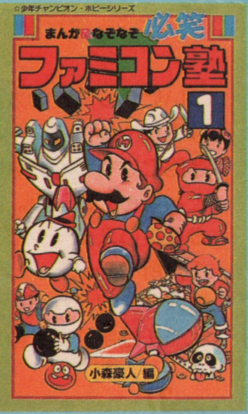
まんが&なぞなぞ
必笑ファミコン塾

1 2 好評発売中

小森豪人/編 定価各370円

ファミコンゲームが10倍楽しくなります!!

☆スーパーマリオブラザーズやゼルダの伝説など、ファミコンの人気ゲームのキャラを使ったゆかいなまんがやなぞなぞがいっぱい!! さっそくチャレンジしよう!!



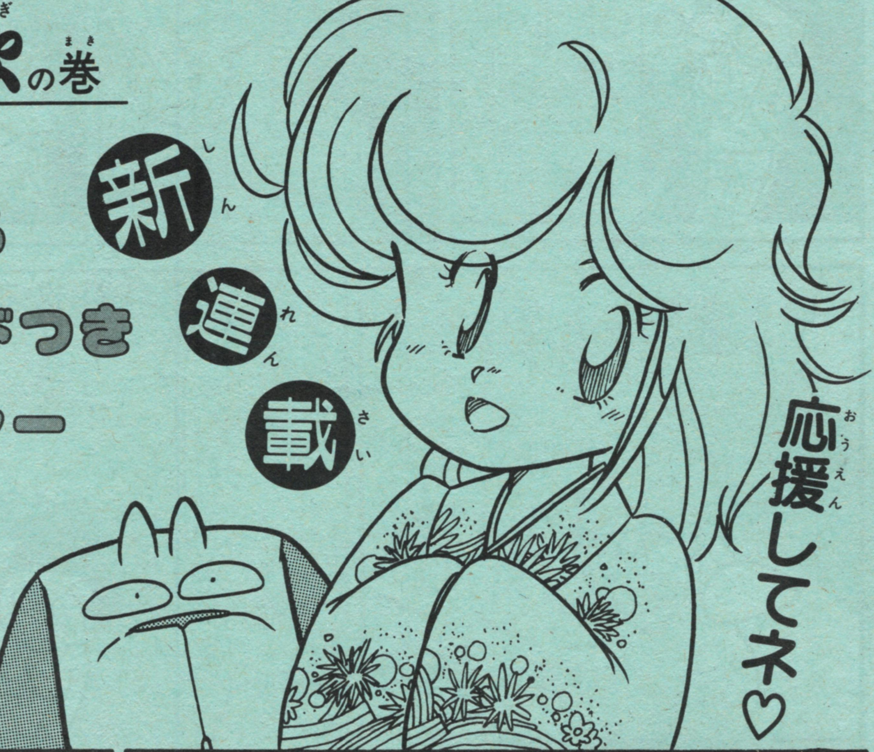
■コムちゃんとファミ犬ポーズの

ファミコンシティー!

東海道五十三次の巻

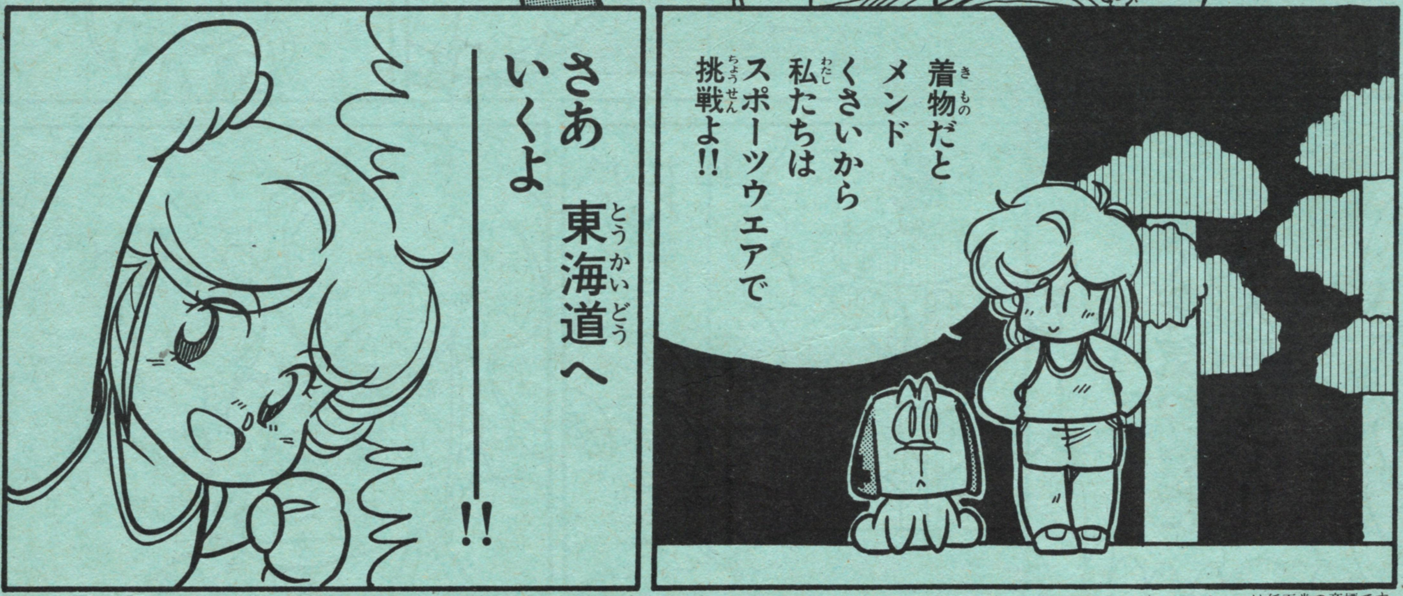
新連載

3D感覚でせまる
爆笑連射モードつき
巨大アドベンチャー
ギャグ登場!!



■佐藤　元

♣攻略珍道中の始まりだ!!





ファミコンソフト★テレフォンサービス①

※ファミコンソフト情報が聞ける、メーカー各社のテレフォンサービスの番号を、まとめて紹介しちゃおう。さあ、君も電話してみようぜ! でも、番号は正確に、かけまちがいしないように気をつけようね。もしまちがえてしまったら、きちんとあやまるんだよ。

㈱コナミ☎03(262)9110

■コムちゃんとファミ犬ボーズの
ファミコンシティー！



ファミコンソフト★テレフォンサービス②

㊉バンダイ☎03（865）9999と☎03（865）0395 ㊉データイースト☎03（332）1875 ㊉サンソフト☎0587（55）1120 ㊉日本物産☎06（351）3841 ㊉テクモ☎03（256）2525 ㊉タイトー☎03（239）1068 ㊉ナムコ☎03（756）7651と☎0878（31）7651

★この作品はフィクションであり、実在の個人・団体等にはいっさい関係ありません。



ファミコンソフト★テレフォンサービス③

Ⓗアイレム☎06（534）1060 平日の朝9時から夕方5時30分まで（昼の12時～1時をのぞく）は、係の人が君の質問などに答えてくれる。それ以外の時間はテープによる情報が聞けるぞ。

ファミコンソフト★
テレフォンサービス④

任天堂 札幌☎011(612)4144、釧路☎0154(25)8200、仙台☎0222(22)7600、新潟☎0252(29)1144、東京☎03(540)9999、名古屋☎052(586)3000、京都☎075(525)3444、大阪☎06(210)9999、岡山☎0862(55)2130、高松☎0878(37)0800、福岡☎092(714)6500、熊本☎096(366)8800





★佐藤元先生にファンレターをかこう!!　あて先↓

〒102 東京都千代田区飯田橋2—10—8㈱秋田書店「月刊ファミコンチャンピオン編集部」気付。

♣こらこら、あんまり敵キャラをいじめちゃだめなんだよー!!



■10月号…8月30日(土)発売につづく

郵便はがき

40円切手(えんきって)をはってね♪

102-□□

東京都千代田区飯田橋
2—10—8
㈱秋田書店
月刊ファミコンチャンピオン9月号編集部行

(キリトリ線)

ファミコンチャンピオン 9月号

氏名(しめい)				性別(せいべつ)	男(おとこ) 女(おんな)
年齢(ねんれい)	歳	学校名(がっこうめい)			
☎					
住所(じゅうしょ)	(〒□□□-□□) 都道府県 市郡				

プレゼント希望(きぼう)の番号(ばんごう)	第1希望	第2希望	第3希望	第4希望

★アンケート★

① □□□　② □□□

③ YES（イエス）　NO（ノー）　④ □□□　⑤ □□□

⑥ ソフト名（めい）(　　　　　　　　)

⑦ □□□□□□□□□□□□

⑧ □□□□□　⑨ □　・6その他（た）(　　　　　　)

⑩キミが発見（はっけん）した裏（うら）テク、おもしろテク、隠（かく）れキャラや、『ファミコンチャンピオン』の感想（かんそう）、ファミコンキャラのイラストなど、何（なん）でも好（す）きなことを下（した）に書（か）いてネ。君（きみ）の考（かんが）えたゲームやキャラも大歓迎（だいかんげい）だヨ!!

（キリトリ線）

ファミコンチャンピオン9月号★プレゼント★応募のきまり

アンケートにこたえて、ステキな賞品をもらっちゃおうぜ!!



☆プレゼントご希望の方は、左のとじこみのアンケートはがきで応募してください。しめきりは8月29日(当日消印有効)。当選者の発表は本誌11月号。住所、氏名、アンケート等ははっきり書いて(Tシャツ希望の方はサイズも)送ってね。

●9月号●読者アンケート

❶今月号の記事のなかでよかったものを下の表から3つ選んで順に番号を書いてください。
❷また、おもしろくなかった記事を下の表から3つ選んで、その番号を書いてください。
❸あなたはディスクシステムを持っていますか？ YESかNOを丸で囲んでね。
❹ゲームソフトのなかで、あなたが好きなのはどれですか？ 左の表のなかから選んで、好きな順に3つ番号を書いてください。
❺つまらないと思ったソフトはどれですか？ その順番に3つ番号を書いてください。
❻あなたが欲しい発売予定のソフトは？
❼攻略法を知りたいソフトはどれですか？
❽あなたがよく読んでる雑誌を下の番号から3つ選んで書いてください。
❾あなたのファミコン以外の趣味を教えてね。
❿なんでもおたよりコーナー☆
あなたが発見した裏ワザ、隠れキャラなど好きなことを書いてね。イラストも大歓迎!!

9月号の記事

①ソロモンの鍵
②ワルキューレの冒険・時の鍵伝説
③がんばれゴエモン!からくり道中
④じゃじゃ丸の大冒険
⑤スーパーピットフォール
⑥スーパーマリオブラザーズ2(ABCD面完ペキマップ)
⑦スーパーマリオブラザーズ2(55の謎+11)
⑧ファミコンシティー!(まんが)
⑨毛利名人のファミコンクラブ
⑩今月のセールスベスト10
⑪ファミチャンCLUB
⑫㊪ソフト完全紹介!!
⑬NEWアイテム情報局
⑭バベルの塔
⑮おもしろテク紹介
⑯アーケード瓦版ニュース
⑰ファミ根リセットくん(まんが)
⑱もうすぐ発売カレンダー

ファミコン以外の趣味

①プラモ…④カメラ
②アニメ…⑤映画
③ビデオ…⑥その他

雑誌名

①週刊少年チャンピオン
②月刊少年チャンピオン
③週刊少年ジャンプ
④月刊少年ジャンプ
⑤週刊少年マガジン
⑥月刊少年マガジン
⑦週刊少年サンデー
⑧増刊少年サンデー
⑨月刊少年キャプテン
⑩月刊わんぱっくコミック
⑪コミックボンボン
⑫コロコロコミック
⑬ファミリーコンピュータマガジン
⑭ハイスコア
⑮㊙ファミコン
⑯ファミコン通信
⑰ファミコントップ
⑱ファミコン必勝本
⑲ゲームボーイ
⑳コンプティーク
㉑LOG IN
㉒その他

●アンケートの質問❹～❼の答えは、この表から選んでネ♡

ゲームソフト(ロムカセット)

〈ニューソフト〉
①キングスナイト
②コスモジェネシス
③機動戦士Zガンダム・ホットスクランブル
④スカイキッド
⑤北斗の拳
⑥ASO
⑦テラクレスタ
⑧じゃじゃ丸の大冒険
⑨六三四の剣
⑩スーパーピットフォール
⑪ゴーストバスターズ
⑫ワルキューレの冒険・時の鍵伝説
⑬がんばれゴエモン!からくり道中
⑭ソロモンの鍵
⑮バベルの塔
⑯かんしゃく玉なげカン太郎の東海道五十三次
⑰スクーン
⑱チョップリフター
《発売中ソフト・あいうえお順》
⑲アイスクライマー
⑳アーガス
㉑アストロロボSASA
㉒アトランチスの謎
㉓アーバンチャンピオン
㉔イー・アル・カンフー
㉕1942
㉖いっき
㉗エキサイトバイク
㉘エクセリオン
㉙F1レース
㉚エレベーター・アクション
㉛おにゃんこTOWN
㉜おばけのQ太郎ワンワンパニック
㉝影の伝説
㉞カラテカ
㉟ギャラガ
㊱ギャラクシアン
㊲キン肉マン・マッスルタッグマッチ
㊳グーニーズ
㊴グラディウス
㊵クルクルランド
㊶けいさんゲーム
㊷ゲイモス
㊸ゲゲゲの鬼太郎・妖怪大魔境
㊹けっきょく南極大冒険
㊺高機動戦闘メカ・ヴォルガードII
㊻五目ならべ
㊼ゴルフ
㊽サッカー
㊾サーカスチャーリー
㊿シティコネクション
51 ジッピーレース
52 ジャイロダイン
53 スカイデストロイヤー
54 スターフォース
55 スターソルジャー
56 スターラスター
57 頭脳戦艦ガル
58 スーパーアラビアン
59 スーパーチャイニーズ
60 スーパーマリオブラザーズ
61 スパルタンX
62 スパイ・アンド・スパイ
63 スペースインベーダー
64 スペランカー
65 セクロス
66 ゼビウス
67 ソンソン
68 ダウボーイ
69 タッグチーム・プロレスリング
70 ダックハント
71 ちゃっくんぽっぷ
72 チャレンジャー
73 チャンピオンシップ・ロードランナー
74 超時空要塞マクロス
75 超浮遊要塞エグゼドエグゼス
76 ツインビー
77 ディグダグ
78 ディグダグII
79 テグザー
80 テニス
81 デビルワールド
82 10ヤードファイト
83 ドアドア
84 ドラゴンクエスト
85 ドルアーガの塔
86 ドンキーコング
87 ドンキーコングJR.
88 ドンキーコングJR.の算数遊び
89 ドンキーコング3
90 ナッツ&ミルク
91 内藤九段将棋秘伝
92 忍者くん・魔城の冒険
93 忍者じゃじゃ丸くん
94 忍者ハットリくん
95 ハイドライドスペシャル
96 バイナリィランド
97 ハイパーオリンピック
98 ハイパーオリンピック殿様版
99 ハイパースポーツ
ⓘバーガータイム
ⓡバード・ウィーク
ⓗパチコン
ⓝパックマン
ⓗパックランド
ⓗバトルシティ
ⓣバルトロン
ⓒバルーンファイト
ⓡバンゲリングベイ
ⓝピンボール
ⓡB-ウイング
ⓦフィールドコンバット
ⓦフォーメーションZ
ⓚプーヤン
ⓨフラッピー
ⓣフロントライン
ⓡベースボール
ⓢペンギンくんWARS
ⓣホーガンズアレイ
ⓝボコスカウォーズ
ⓝポートピア連続殺人事件
ⓡポパイ
ⓜポパイの英語遊び
ⓤボンバーマン
ⓦ麻雀
ⓝマイティボンジャック
ⓞ魔界村
ⓚマグマックス
ⓨマッハライダー
ⓜマッピー
ⓚマリオブラザーズ
ⓕ4人打ち麻雀
ⓚルート16ターボ
ⓔルナーボール
ⓣレッキングクルー
ⓐロードファイター
ⓢロードランナー
ⓚロットロット
ⓨロボットブロック
ⓜロボットジャイロ
ⓜワイルドガンマン
ⓢワープマン

ゲームソフト(ディスク)

ⓔゼルダの伝説
ⓗ謎の村雨城
ⓜスーパーマリオブラザーズ2
ⓢバレーボール
ⓢ涙の倉庫番スペシャル
ⓝ子猫物語
Ⓐメトロイド

※公正取引委員会の告示にもとづき、このプレゼントに当選した方は、この号の他のプレゼントに入賞できない場合があります。

感激のスーパー技一挙公開

こんなにおしえていいのかな?

スーパーマリオブラザーズツー2

おまけの55+11

どれでも増える!

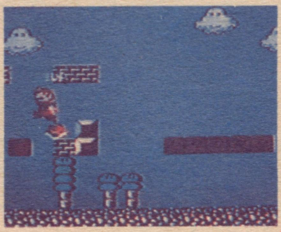
1 これはビッグ技!! え! こんなにある 無限増殖法

●前号で爆発的な反響を呼んだ〝マリオの無限増殖法〟。これにはみんなも驚いたに違いない!! だが、あれだけで驚いてはいけない。マリオ2にはまだたくさんの〝無限増殖〟〝1UP〟などのウル技、ハイ技があった!! キミもさっそく挑戦してみよう!!

無限増殖法

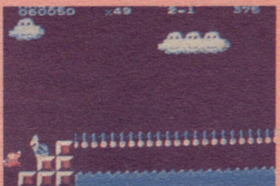
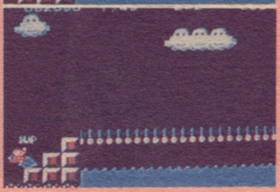
1-1

●前号でアッといわせたのが、この方法だったネ。マリオ2が始まってすぐにあったのだからその感激といったらなかった。くわしくは前号を見てヨ。



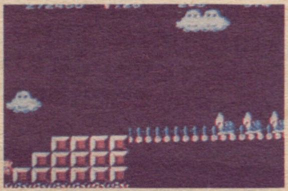
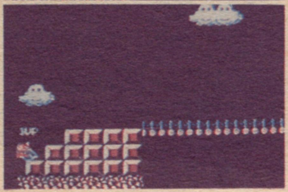
2-1

●階段無限増殖法がマリオ2にもあったのだ。橋の上のパタパタをノコノコにして、階段のほうに歩かせれば、こっちのものだ。

1

2


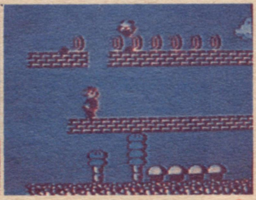
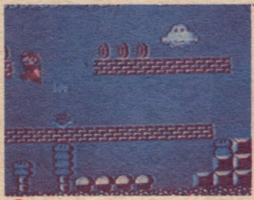
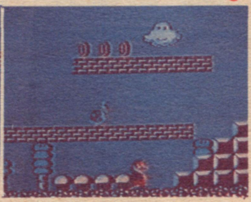
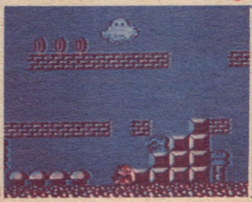
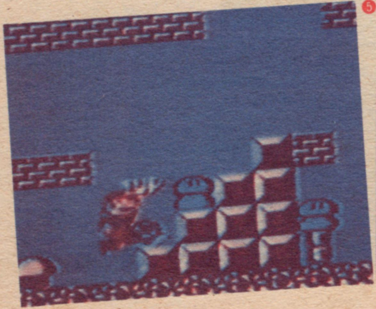
2-3

●ここも階段無限増殖法だヨ〜ン。ただし、ノコノコが3匹いるのでチョットたいへんかな? 1匹めをねらうのがコツだネ。

1

2


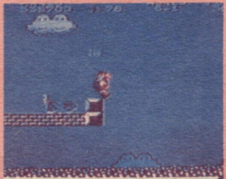
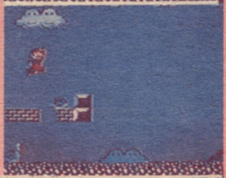
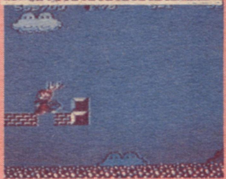
1-1

●クリボーをやっつけて、パタパタを踏んでノコノコにする。このとき左はじにスキマを作っておくこと! 下に回りノコノコを階段の所に置く。上のブロックを壊し、階段下で待て!

1

2

3

4

5


6-1

●ノコノコが2匹いる、というところだ。最初の方法の応用編だ。ノコノコを1匹右はじで止めすばやくおりて隣のブロックを壊す。次に、もう1匹ノコノコを下に落とす穴を作る。あとは、タイミングよくジャンプすればOKだ。

1

2

3


2 これはおどろき技！

超ウル技がバッチリ キミのものだぜい！

連続1UP法

ワ、ワ、ワ!! 恐怖の2UP技からワープ面での1UPまであるよ

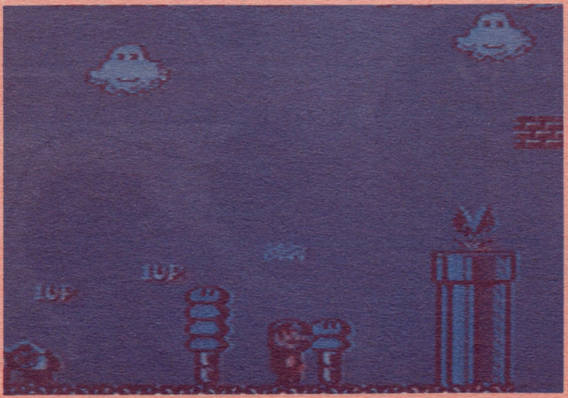
●"無限増殖など邪道だ！"などと思っているキミに、ぜひともマスターして欲しいのが"連続1UP"の高等技だネッ。これをマスターできれば、もう怖いものなしだ！ できれば"連続2UP"なんて超ハイ技にも挑戦して欲しい。これができれば、言うことなし。

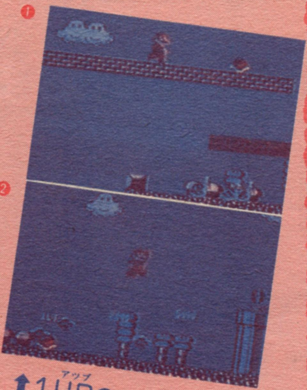
1-1



●1番上のブロックにいるノコノコを右にけっとばせば、それでOK!! あとはノコノコの動きに合わせて、スクロールすれば1UP。さらにクリボーを2匹出せたら2UPだぜいッ!!

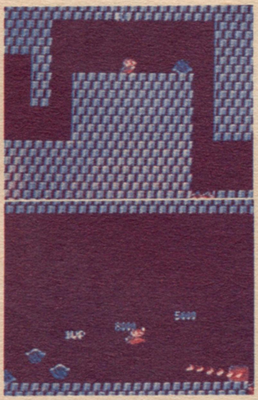
⬇連続1UP





⬆1UPのみ

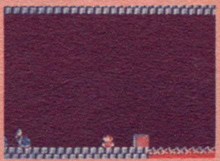
2-4



●これはチッとむずかしいゾ。ノコノコを止めておいて、1度左にもどるのがコツ。クリボーが見え始めたら、ここがチャンスと右にけるんだ。すばやく追いかけてはねかえったところをジャンプ。1UP完成だ。

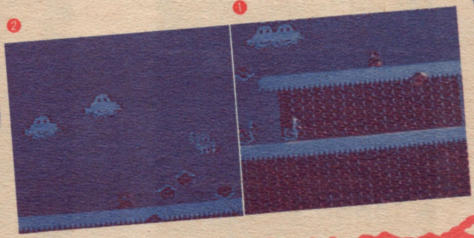
おまけ技だよ こんなこともOK！

●ファイアバーまで猛烈ダッシュ!! あれ火が消えてらあ!?



3-3

●上にいるパタパタをまずノコノコに変えてから、緑色のノコノコを左にけっとばすと、下にいるノコノコたちを連続して倒してくれる。これで1UPだ。スクロールが早すぎないように注意しよう。



連続1UP法

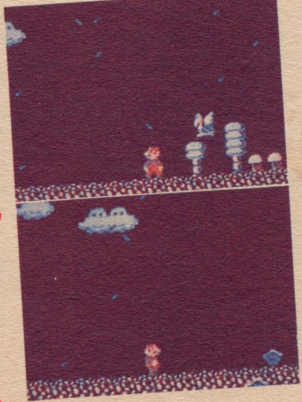
5-1

●パタパタをノコノコに変えて、右へけっとばそう。あとはひたすらその後を追いかけていけばいいから、実に楽だね。でもユダンは禁物だ。土管の先にあるブロックではね返ってくるから気をつけよう!! ジャンプしてうまくよければ、なんと！ 2UPだ!!



7-1

●空中にある土管をくぐり抜けたらそれだけで1UP!! 実にかんたんだ!! パタパタは踏んでけっとばせ！



7-4



●3匹めのノコノコを右のミゾに落とすだけでOK! あとは勝手にメットの行列を倒して1UPだ!!

3 超ウルトラ技！

トゲゾーなんて怖くない！

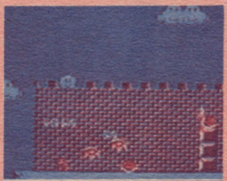
トゲゾーの1UP法だ！

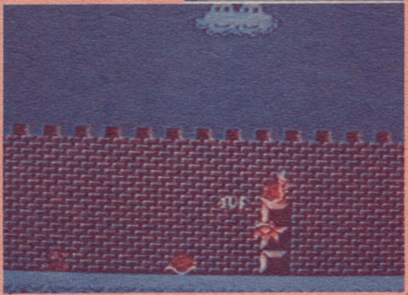
恐れずにむかっていく勇気を出せ！

●さわるだけでやられてしまうにっくき〝トゲゾー〟。これが思わぬところで役にたつのだ！それが〝トゲゾー1UP〟。これは超ウルトラ技だ!!

8-3

●早く通り過ぎたい難所には、やっぱり1UPのチャンスが。ノコノコを左にくり返しけっとばして、トゲゾーを倒せばOK。

①


②


8-2

●メットを左にけっとばし、ノコノコを倒してダッシュ。パタパタが出てきたら、ノコノコを止めて、パタパタをノコノコに変えて倒せば1UP!!



トゲゾー1UP法

7-2



②


①

やたっ！

●ここでもできるトゲゾー1UP。実は、この技を使っても、無限増殖ができるのだ。②を見てくれ。3UPしているではないか！このまま続ければ、TIMEがある限り1UPをくり返してくれるのだ！ やってみるかい？

おまけ技だよ 空中どりだぜ！



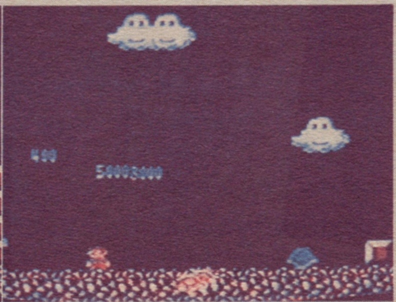
●ファイアマリオで、トゲゾーを空中でしとめよう！ チョッチむずかしいぜ!?

チビマリオでもできっ！

●スーパーマリオなら1度はやられる余裕があるけど、チビマリオはそうもいかないのだ。それだけに緊張感も数倍。腕と度胸に自信があるなら、1度ためしてほしいものだ。これができたら、マリオ2にこわいものなしだゾ！

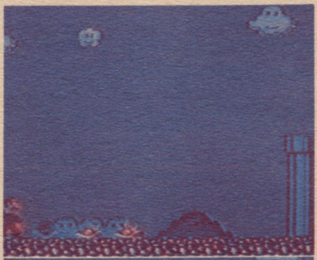


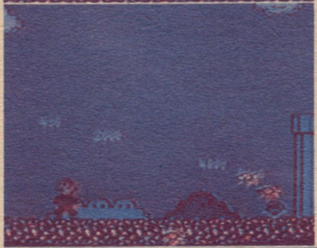
②

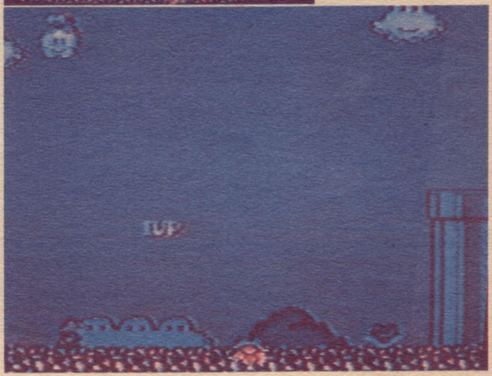

①

4-2

●トゲゾーと〝土管〟なぜかよく似合う!! まずノコノコを左はじに置いて、土管とノコノコの間にトゲゾーをためよう。次に土管に向けてノコノコをける。そして、はね返ってきたノコノコを止めよう。このくり返しで1UPだが、後ろにトゲゾーが落ちたりして、超難度の技だ。

①


②


③


4 これならOK技！

キミにもできる！ かんたんハイ技

どひゃー♥ すごいよー♥

●"無限増殖法""1UP技"は超ハイ技だ。だからといって、あきらめてはいけないヨ。何回か練習すれば、だれにでもすぐできるはず。そのためにキミにハイ技マスターのポイントを教えよう！ ぜひ挑戦してネッ!!

1-2

●"あんな高い所にファイアフラワーが"。でもあきらめるな！ ブロックのはじからBダッシュジャンプでかんたんに取れるゾ。



4-2

ブロックと?ボックスの間をファイアが抜けるのだ。ここには、にっくきハンマーブロスもいるから、下に行ったときにこの技を使えば、何の危険もなく、やっつけられる！



8-3

●シーソーに飛び移るには隠しボックスの上からBジャンプが必要。ただし、右の毒キノコに注意。

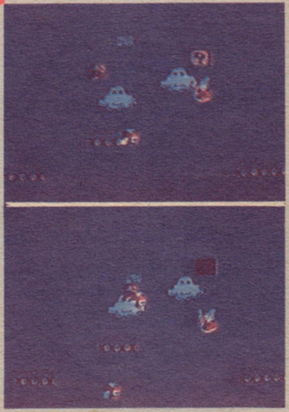


5-4



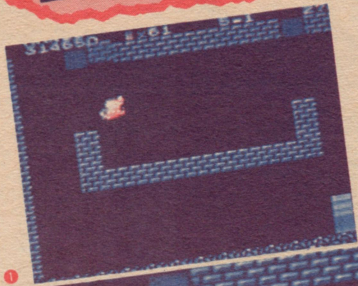
●5ワールドもいよいよ大づめ。このへんに何か、どうもあのファイアバーに囲まれたブロックが怪しいと思ったらヤッパリ。スーパーキノコが出てきたゾ。ファイアバーの動きに合わせて飛びおりる。それから休む間もなくジャンプ!! これでキノコが取れる。

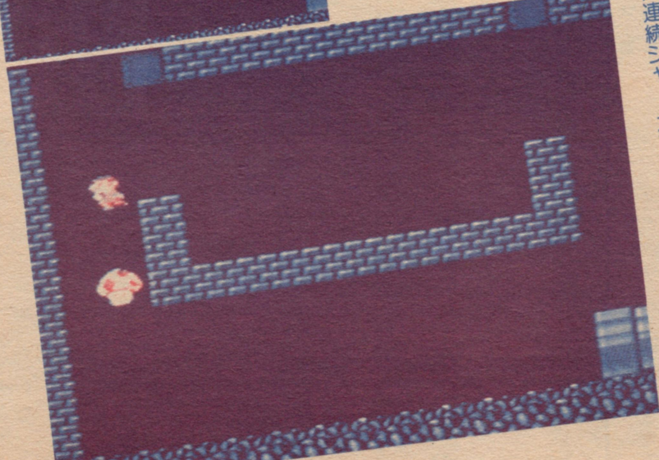
6-3



●マリオ空中殺法!! プクプクを連続キック。タイミングがよければそれでOK。

地下金庫

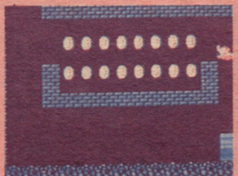




●地下金庫でのキノコ取りもハイ技が必要だ。上のブロックの左はじをたたくとスーパーキノコが出現。ほうっておくと、右のほうへ行っちゃうから、すぐに連続ジャンプで隣のブロックをたたけ!! すると、キノコは下に落ちてくるから、取ればいいね。この技は、ほかのところでも役にたつゾ！ ガンバローね!!

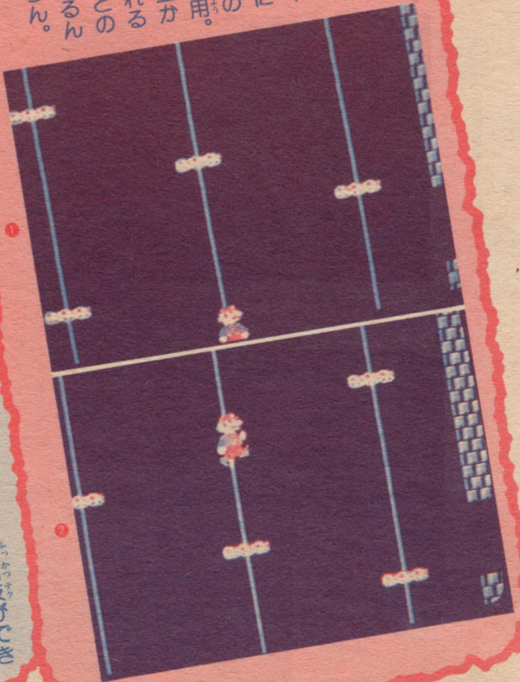
おまけ技だよ！ スペシャルジャンプだ！

●チビマリオで金庫に来てしまったらBジャンプして土管でクリアだ!!



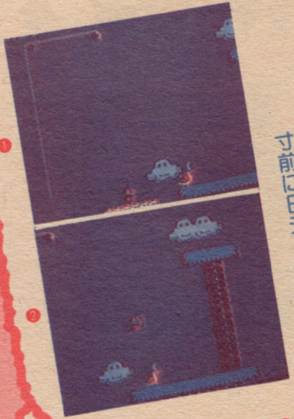
7-4

●リフトに乗ったスーパーマリオ。気持ち良さそうに下までおりちゃっていいのかな？ そんな心配は無用。いつの間にか、画面の上からスーパーマリオが現れるんだ。この不思議技、どのリフトに乗ってもできるんだ。試しにやってごらん。ここで一息入れよう。



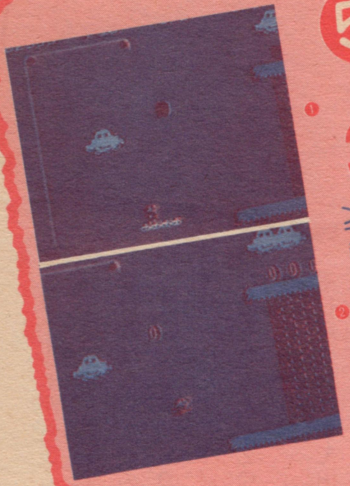
1-3

●アレー！ リフトが切れたゾ。マリオのピンチだ!! でもだいじょうぶ、落ちる寸前にBジャンプ!!



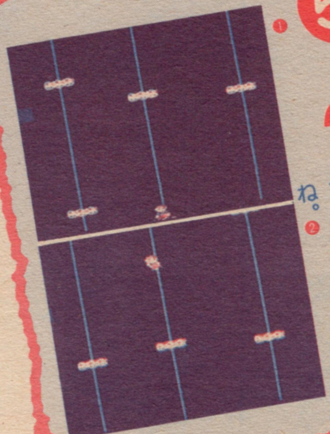
5-3

●ここはちょっと距離がある。タイミングよくBジャンプしてみよう!!



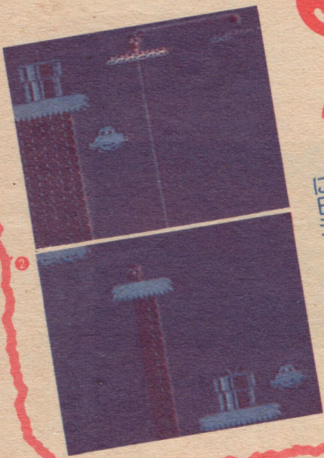
5-2

●ここでも復活技ができるんだ。左側のボックスからの〃ツル〃出しも楽だね。



3-3

●シーソーが切れて、マリオもオダブツ。しかし、上から復活だ。この瞬間にBジャンプでクリア!!



かんたんハイ技

5 これは器用技！

きみにもできる！しゃがみハイ技！

男はしゃがんで考えるなんちゃって

●マリオ2でかかせないのが、ここで紹介する『しゃがみ技』なのダ。特に、スーパーマリオのとき、この技が使えないと絶対に面クリア不可能。ブロックを破壊してばかりいないで、たまには、しゃがんで考えてみよう。

●マリオの技の中でも一、二を競うハイ技が〃しゃがみ技〃。この技は3種類のパターンがあるんだ。それを紹介すると——、

一、しゃがみジャンプ
一、しゃがみヌケ
一、しゃがみキック

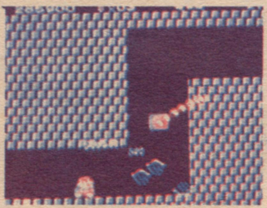
この3つを完全にマスターすれば、スーパーマリオも勇気百倍というものヨ。

1-2



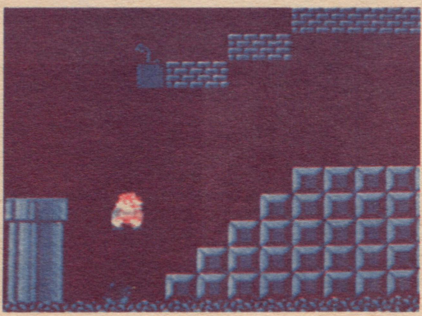
しゃがみヌケ

4-4



しゃがみキック

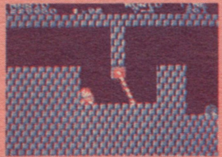
1-2



しゃがみジャンプ

おまけ技だよ!!

しゃがんでよける!!



●ロングファイアバーをよけるには、これっきゃないのだヨ〜ン。

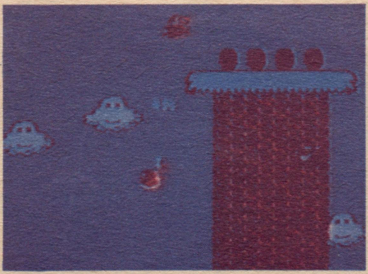
マリオ攻略成功！

6 あらま！ 飛ん技！
秘術！ パタパタの背渡り

●5ワールドから後ろの面では必ずマスターしなければならないのが、この〝パタパタの背渡り〟技だ！ 1段飛びはもちろん、2段、3段はあたり前。かくしボックスまで出す必勝技だ。

5−3

●5−3ワールド2つめの背渡り技。ここはブランコからの飛び技だから、タイミングをはかってジャンプしようぜ！



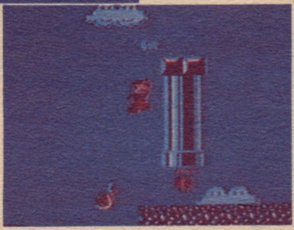
5−3



●パタパタは2匹。2段飛びなら楽勝だけど、ここはイッチョ、ウル技を…。それがこの1コ飛ばしの背渡り技。できるかな〜ァ？

8−1

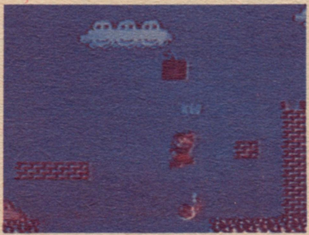




●どんな高いところでも〝パタパタの背渡り〟技の3連発でだいじょうぶ。タイミング注意。

6−3

●このボックスにはスーパーキノコが隠れている。パタパタの背渡りの技を使えば出せるんだ。空中のノコノコをケッとばせば得点もUP！ 一石二鳥の技だ。



8−2



●これを忘れると、この面のクリアは絶対にあり得ないという大事な技。パタパタの背渡りを利用して、ゴールへ向かうためのつるを出すのだ。忘れるな!!

秘術パタパタの背渡り

8−1

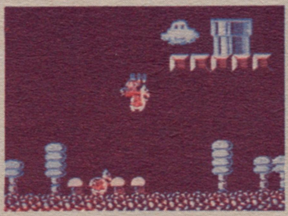






●スクロール技で、最初は見えないパタパタを画面の右はじに出すのが、第1のポイントだ。出てきたら、土管の左はじまでいって、パタパタが下にくるのを待ち、タイミングよくBジャンプ!! 1歩まちがうと、それでマリオはオシマイという超ウルトラ技だ!!

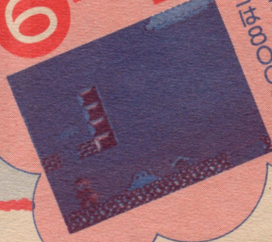
7−1



●この土管に入るには、絶対必要な技だ。ここに入ると〝連続1UP〟のできる面に出られるゾ!!

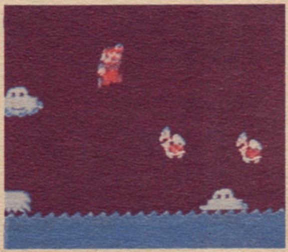
6−1

●パタパタをノコノコにしてからブロックを壊す。落ちてきたノコノコは8000点だ。



7−2

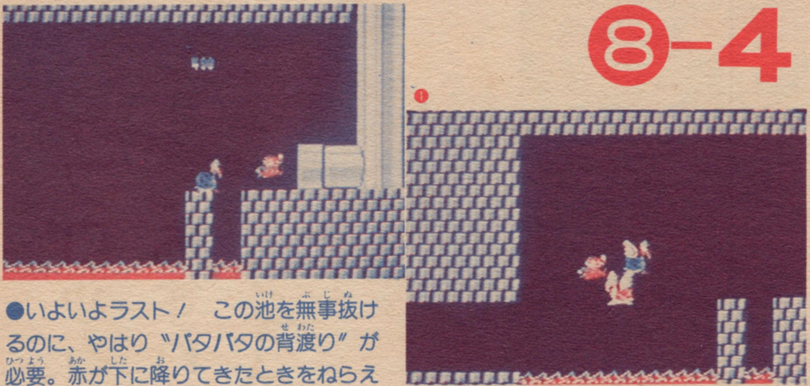
●この広い池を越えるには、この技が絶対必要！ 1匹目のパタパタが下におりてきたときがチャンスだ。



パタパタが何も考えずに飛んでいるところをトンと背渡りだ！

この技をマスターして、

⑧-4



●いよいよラスト！　この池を無事抜けるのに、やはり〝パタパタの背渡り〟が必要。赤が下に降りてきたときをねらえ

⑧-3



●ジャンプ台＋〝背渡りの技〟。ここではジャンプ台だけで、次の場所に移るのは絶対無理。〝パタパタの背渡りの技〟でやっととどく距離なのだ！

マリオのジャンプ技

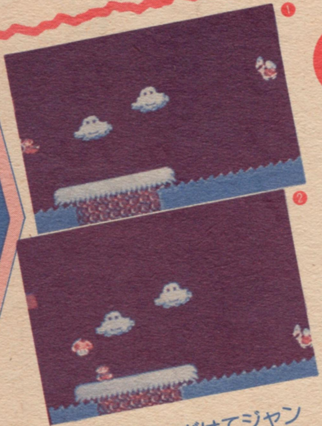
7 どわっとはね技！

マリオの驚異！ジャンプ技だ！

ジャンプ力をいかして挑戦してほしい♥ 1・2のホイ

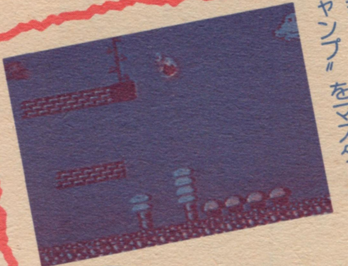
●マリオの得意技の一つが、この〝ジャンプ技〟。見た目には不可能な場所も、タイミングが合えばクリアできるはず。この〝ジャンプ技〟にみがきをかければ、ほとんどの面がクリアできるんだぜ。何度もやってみよう！

⑦-2



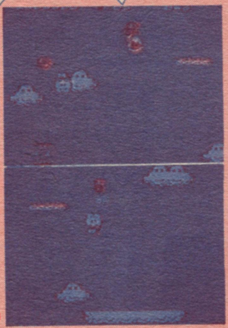
●?ボックスめがけてジャンプ、すぐに✣ボタンの右を押す。これで無事キノコが。

⑤-1



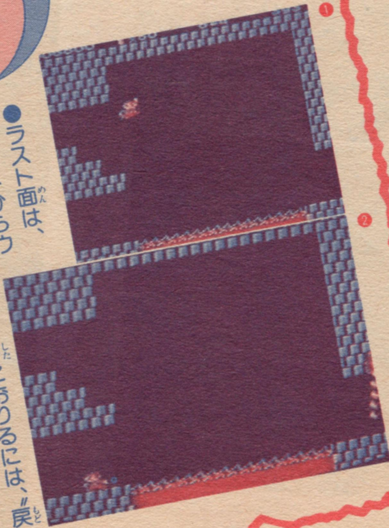
●6ワールドへはツルを使わないと行けない。パタパタを使うのも無理。こんなときは〝Uターンジャンプ〟をマスターしてるといい。

⑧-3



●マリオ得意の空中殺法。パタパタ、ジュゲムを連続キック!!　これも超ハイ技だね。

⑧-4



●ラスト面は、スタートからウル技登場だゾ。階段から下におりるには、〝戻りジャンプ〟しかない！

⑧-4

●ここでも〝戻りジャンプ〟が必要。1度上にジャンプし、すばやく下方向と左方向ボタンを押せ！　この土管に入れなければ8面クリアなんて、夢だゾ！スーパーマリオより、チビマリオのほうがラクな面だ。



8 ワハハのハイ技！

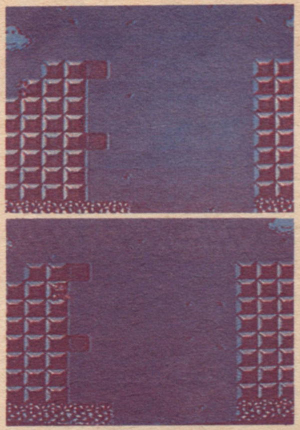
こりゃ楽しい！すりぬけ技

ブロック、土管なんでもすり抜けます。マリオのマジック！

●スーパーマリオブラザーズでも、おなじみのすり抜け技!! マリオ2にもありますゾ。ブロック、土管はあたりまえ！ ジャンプ台だろうが、雲だろうが何だってすり抜けちゃうんだからすごいのだ！
左右方向ボタンの連打でできるものから、高級難度Cのものまで、あるわ、あるわのすりぬけ技オンパレード。

すり抜け技

5-1



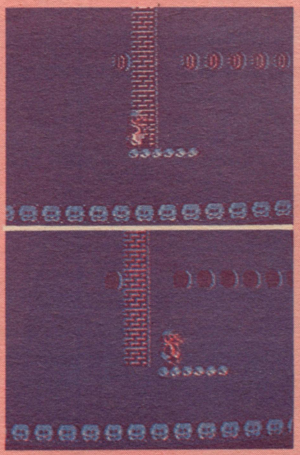
●風を避けて、ブロックに逃げたマリオ。でもあまり効果はないみたいで、相変わらず強烈な風が…。

7-3



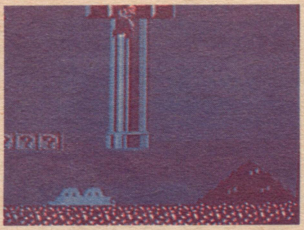
●恐怖のジャンプ台。おまけに風も吹いてきた。ジャンプするには、ジャンプ台の反対側に行かなくっちゃ！ こんなときは〝すり抜け技〟で。

空面



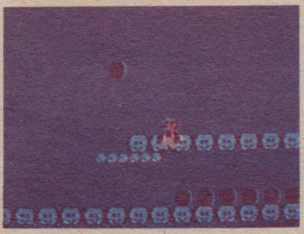
●雲の上は、コインのかせぎ場所。でも途中でカベが…。〝すり抜け技〟で楽勝だね。

8-1



●さかさ土管からパックンフラワーが…。マリオの苦手なヤツだ。でも、〝すり抜け技〟だったら太い土管だってだいじょうぶ。

空面



●どんな柔らかいものでも、〝すり抜け技〟は使えちゃう。ホラッ！ 雲も簡単にすりぬけられるだろっ!!

8-1



●土管が出たら、マリオ1人分のスペースを作ろう。この狭い所で2回Bジャンプ。すると、ヘンな引っかかりが出きて、マリオは土管を上に上ってしまうのだ。

8-1



●ジャンプしても届かないキノコも、〝土管上りの技〟を使えば簡単。それに、〝すり抜けの技〟でキノコを追いかけるという〝ウル技合わせ技〟だ。

おまけ技だよ！

ツルの上を走れる？

●つるの上にいるとき✚ボタンの上を押し続けると、遊べる。



9 なんたるワザ技！

まか不思議技だ！ パッと消し技

ツルさんも消えた、カメさんは

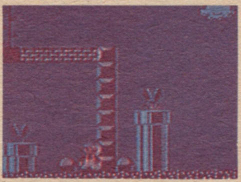
●なぜか、ジャンプ台が消えちゃうんです！ ジャンプ台だけでなくいろんなものがスーパーマリオ2では消えるんですねェ、なぜでしょ。

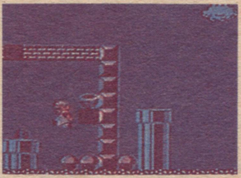
4-2

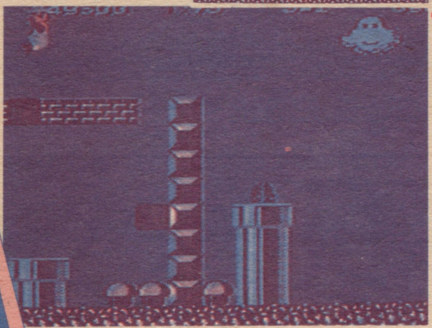


●ジャンプ台が、コツゼンと消えてしまった。ノコノコが食べちゃったのかな？ そんなバナナ～ッ!! しかしなぜ!?

3-1







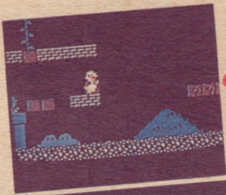
●さあて、ファイアでも補給してゆっくり空面に行こうと、ファイアフラワーを出したとたん、ツルが消えてしまったのだ。しかし、あきらめずにツルのあった所まで行ってみると…？ あら、不思議、透明なツルがあったゾ。空面に直行だ!!

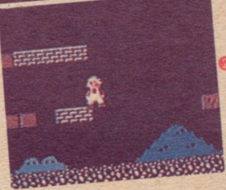
8-4



●ピーチ姫を救いにきたマリオがラストなのにいないのだ。いったいどこに遊びに行ってしまったんでしょうか!?

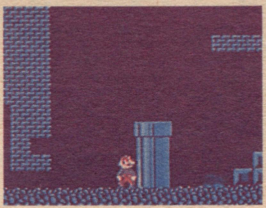
2-1





●右へゆっくり歩いて行くとツルがない!! そのときになってあわてても〝ツルの恩返し〟はないのです!?

1-2



●これは超ウル技中のウル技だ。下からしか壊せないハズのブロックの変な所が壊れてる!? できたら、写真を送ってネ！

消し技

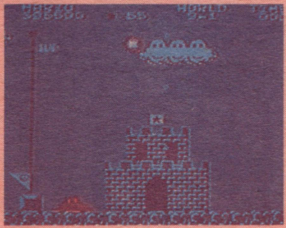
まだまだあるのである！

10 9ワールドだよ

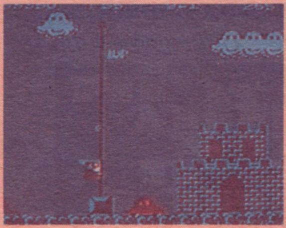
おまけのスペシャル

●おまけ面の9ワールド。君はもう見たかな？ あの「アリガトウ！」面を…！ ところでここにもあるのだヨ、ウル技、ハイ技が…。したがって、おまけのスペシャルってわけダ。でも、まだまだあるかもネ。あったら、おせ～てヨ！

9-1



●ポールで1UPするには、コインの数とタイムのあとの2桁をそろえればいいんだネ。



●9ワールドは、マリオが1人。くるじ～い。でも安心なのだ。ポール1UPができるゾ！

9-2



●さかさ土管に目玉が2つ。こんなの見たことないヨ。目玉の正体はドゲゾーなんだ。なんだか不気味だネ！

9-3

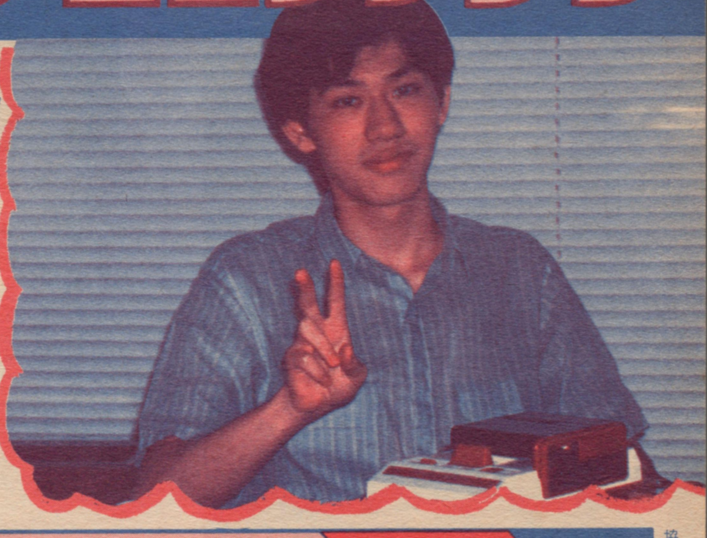


●土管にもぐると、出てくるのがここ。でも、空にマリオが浮かんでるネ。さすが、おまけ面、いろいろと楽しませてくれるんだ。

毛利名人のファミコンクラブ

泣く子も連射連射!

ハーイ♥みなさんコンニチハ! ボクは、君たちよりちょっとお兄さんの毛利名人です。あの高橋名人と「スターソルジャー」で、対マン勝負した映画「GAME KING…」、もう、観てくれました…よねッ!? 今月号から始まったボクと君たちの「ファミコンクラブ」では、新旧おりまぜてゲームソフトを楽しく遊んじゃおうと思うんだ。今回は、テクモとSNKの新ソフト、「ソロモンの鍵」と「ASO」を特集。君たちの攻略の参考にしてネッ!!

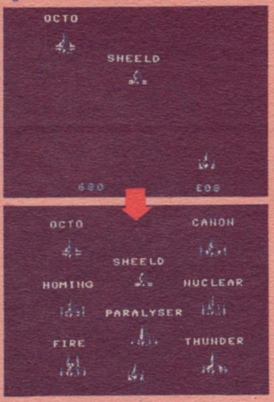


協力/FC INC

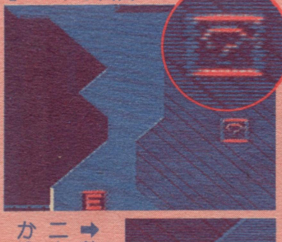
ゲームクローズアップ

ASO

それぞれ攻撃力の異なるパワーアップアーマーが選べるシューティングゲーム「ASO」が誕生。でも、アーマーをフル装備するのは、かなり困難、そこで…。



⬆セレクト画面





➡敵キャラはユニークなものばかりで楽しい!!

第1ステージをクリアしてもEが少なく左上の写真のように2種しか選べない君。あることをすればフル装備に。

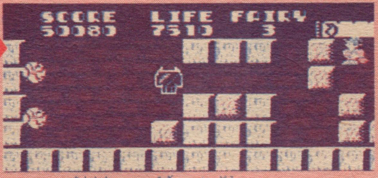
第1ステージでKを取らずに、第2ステージで1回やられて、ある所で?が出せたらフル装備完成!!

ソロモンの鍵

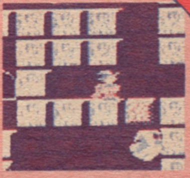
最初だれもが迷ってしまうROOM3の攻略を、毛利流に、ていねいに解明!!



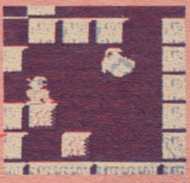
まず、ファイアボールでパネルモンスターを消しちゃえ!



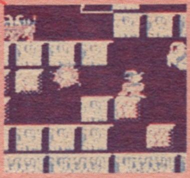
これで安心して右へ移動。スパークボールが戻らぬように石を出してフタ!



さらに下へ移動。下には、ゴーストが待ちかまえているゾ!



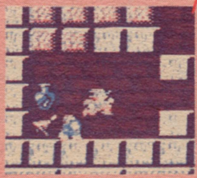
ゴーストは左右往復するだけだからタイミングよく下へ移動。



左へ行って石を消すとスパークボールが飛び出す。逃げろ!

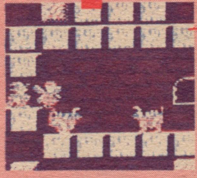


スパークボールから逃れたら、戻ってこないように石で通路をふさぎ左へ移動。

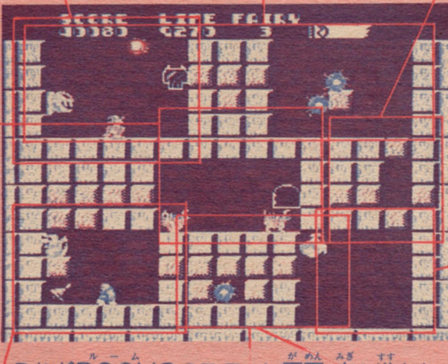


ジャンプでゴブリンをかわして、青いツボとベルを取ろう!





妖精を助けドラゴン2匹を退治したら、1000点の宝袋2個出現。取ってクリア!!



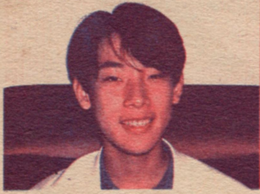
これがROOM3のスタート画面。右へ進むわけだが、パネルモンスターの吐く火の玉が…!



ファミチャン特派員！

さて、このコーナーは、毛利名人の弟分3人が登場。師匠に負けじと、この夏のゲーム大会に出場して優勝を独占しようとしているぞ。その戦果は、本誌で順次発表していきますから楽しみにねー!!

おーっスッ！ ウメちゃん（中3）



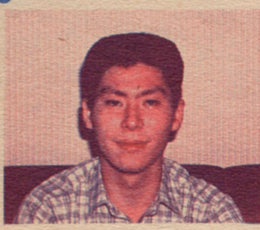
★スターフォース全国キャラバン'85で全国大会優勝。●今年は「グラディウス」「スターソルジャー」大会に出場の予定。♣ゲームは1日平均1時間くらい集中してやる。㊙『ファミコンは正座してすべし』が、モットー!!

がんばるぜ！ アベちゃん（高1）



★スターフォース全国キャラバン'85で新宿地区優勝。●今年は、「スターソルジャー」大会に出場予定。♣ゲームは1日平均2時間くらいやる。㊙『ファミコンは、やみくもに撃たずに考えて撃て！』が、モットー!!

よろしくね！ ハッちゃん（高2）



★スターフォース全国キャラバン'85で予選13万点でクリア。本戦で無念の涙をのむ。●今年は、「グラディウス」「スターソルジャー」大会に出場予定。♣ゲームは、1日平均1時間正座してやる。㊙『男は勝負』です！

いってきまーす

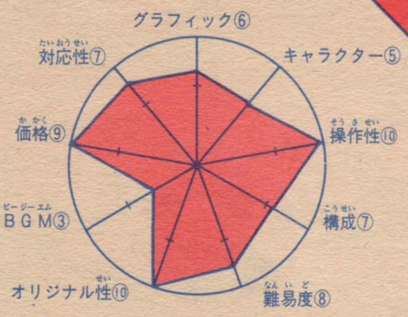
円グラフの読み方

グラフィック…画面の美しさ。キャラクター…動きが自然か。操作性…簡単に操作できるか。構成…最終目的までのゲームの充実度。難易度…難しさの妥当性。オリジナル性…新しさ。BGM…音楽のよさ。価格…値段と内容がつりあっているか。対応性…初心者もすぐ遊べるか。

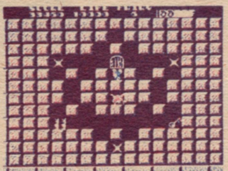
★★ファミコン通知表

「ゲームクローズアップ」のコーナーで、紹介した「ソロモンの鍵」と「ASO」を今度は、毛利流にズバリ診断！ 2つのゲームの特徴を知って、楽しさの"わっ"を広げよう。厳しく採点してメーカーさんゴメン。

ソロモンの鍵



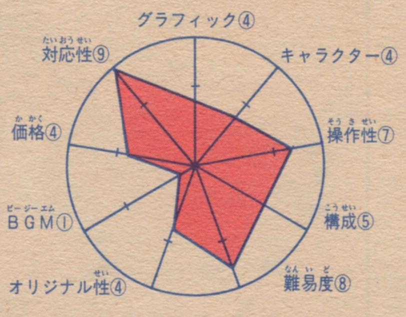
Ⓐ Ⓑボタンの動きに慣れれば、キャラの動きの不自然さもない。唯一残念なのは、BGMが寂しいのだ。魔法っぽいアラビアンナイトを感じさせる音楽ならなァ。ルールを覚えれば、初心者からベテランまで長くつきあえるゲーム。コンティニューもできる！（簡単だから自分で見つけてネ）



➡全部茶色の石でできたボーナス面。どれだけアイテムが隠されているか今、一番の楽しみ。

ASO

○の中の数字は10段階評価の得点です。⑤点が標準。



自機SYDの操作性も、モンクないし、アーマーセレクト画面も楽しい。難易度もひじょうにいいセンいってると思うんだ。…と、いうことは、初心者でも最初から思うぞんぶん遊べるということだね。でも、敵キャラが少ないのは、楽しみが半減。グラフィックは、きれいだけど立体感がイマイチ。ゲームスタート時のBGMは、短すぎるし、なぜか「さあ、やるぞー」というムードではないね。やっぱりマーチのような元気のいい音楽だったら、ゲーム全体の印象がガラッと変わるのに…ううむ残念!!

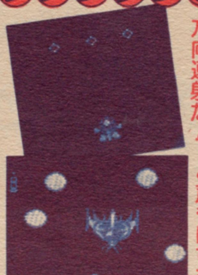
★★名作紹介コーナー

★今回はシューティングの名作2作を紹介。君たちも夢中になった「ツインビー」と「ゼビウス」が、それだ!!

ツインビー

ファンタジックシューティング！

ご存じ、「ツインビー」と「ウインビー」の合体空中サーカスだ。楽しい音楽に乗って、ファンタジックな世界でシューティング。敵キャラも愛着のあるカワイイものばかりだし。殺ばつとしたシューティングに花を咲かせたこれは名作だ!!



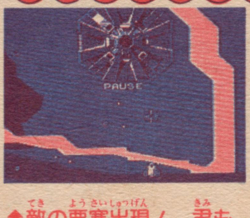
⬅ルンルン3方向連射だ！

⬅えいえい！ と声もはずむ。

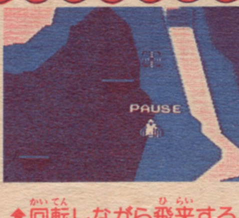
ゼビウス

さてさて、この「ゼビウス」でシューティングのとりこになってしまったらしい。なあ～んて思ってるのは、ボクだけじゃないはず！ なにしろゲームセンターで一世風びした「ゼビウス」が、家で遊べちゃったとこが感激モノでした。当時はやりだしたコンピュータグラフィック的な動きは新鮮だったし、まさにSFXの世界に入り込んで、未知との遭遇体験をした名作だ!!

シューティングはSFだっ！



⬆敵の要塞出現！ 君もこれを見たさに連射連射で、指を痛めたりして!?



⬆回転しながら飛来する敵キャラ。キラキラ光って、まぶしく見えたね!!

★夏休み！グラディウスゲーム大会のお知らせ★〈大阪大会〉 8月8日㈮午前11時30分より、アクティ大阪 ABC朝日放送エキスタ〈東京大会〉 8月9日㈯時間同じ ANBテレビ朝日 六本木センター第6スタジオ 〈名古屋大会〉 8月10日㈰時間同じ NBN名古屋テレビ第1スタジオ ★毛利名人もやってくるぞっ!!

ト・ザ・トップ10

ナイトのがんばりもスゴイ

これが今回のベスト3！

やっぱりね！マリオは強い！

2

カプコン

魔界村

5500円㋕

まかいむら


©カプコン

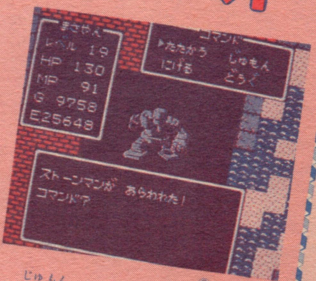
発売から1か月半たつが、相変わらずの人気だね。東京、大阪、名古屋、札幌地区でそれぞれ第2位。福岡地区では、あの無敵「スーパーマリオブラザーズ2」を抜いてトップに輝いているというからスゴイ!! マリオさえいなければブッチギリの1位だったのに残念。ただパワーダウンしてきてるのが気がかり。

3

エニックス

ドラゴンクエスト

5500円㋕



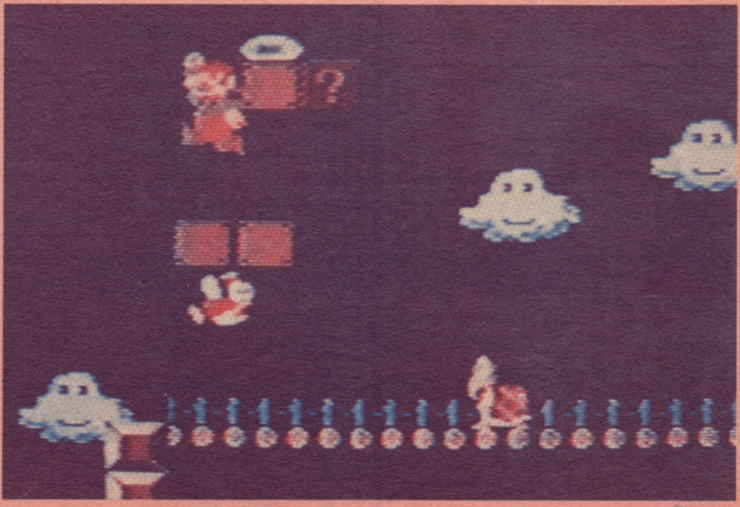
©エニックス

R・P・Gの面白さを満喫できるのがいいネ！戦士が徐々にレベルアップしていって、最後に竜王を倒す。その過程を見ながらゲームが楽しめるのもナカナカよい。ただ、時間がかかりすぎるのが難点だ。それにあの復活の呪文、もう少し意味のあるものか、わかりやすいものにしてほしかった。

1

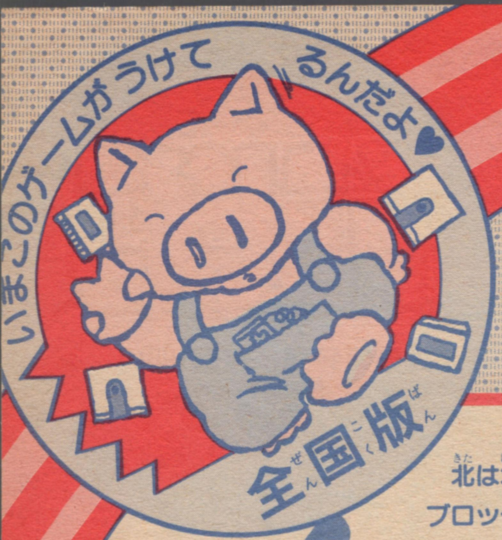
任天堂 2500円㋢

スーパーマリオブラザーズ2


©Nintendo



やっぱりというか、当然というか、圧倒的な強さだ。東京、大阪、名古屋、札幌地区で第1位、福岡地区で第2位で、総合ではもんくなしの一等賞でやんした。内容のほうは、第2弾だけあって相当難しい。スーパーマリオの8エリアクラスが、第2弾では1エリアというから、攻略するのも大変（チョイとやりすぎのような気もするが…）。それでもマリオ神話に支えられて当分の間は、No.1の座をほかにゆずりそうもない。今、持っているディスクに書きこんでもらうこともできるんだヨ〜ン。



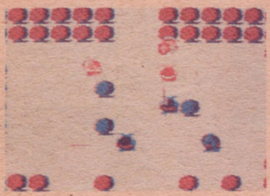
今月から始まった、売り上げ順のトップ10だ！　キミはこのうち何本のソフトを持ってるかな!?

ディスク&カセット ソフ

北は北海道、南は九州まで、全国を5つのブロックに分けて、各地の集計をもとにしたのがこのベスト10だ。キミの好きなソフトは何位かな？　とにかくマリオががんばってるネ。㋕はカセット、㋢はディスクの略だよ。

8 ゼルダの伝説

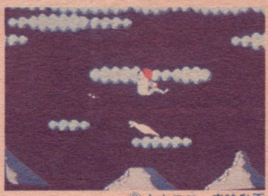
任天堂２６００円㋢


©Nintendo

安定した人気。キャラクターのユニークさは1、2を争うデキバエだね。

7 ゲゲゲの鬼太郎 妖怪大魔境

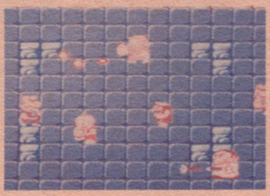
バンダイ４９００円㋕


©水木プロ　東映動画

アニメ人気に支えられている。スピーディーさに欠ける点が残念!!

6 スーパーチャイニーズ

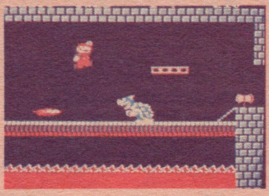
ナムコ３９００円㋕


©㈱ナムコ

空手としての迫力はイマイチだが、キャラクターのおもしろさは3重丸。

5 スーパーマリオブラザーズ

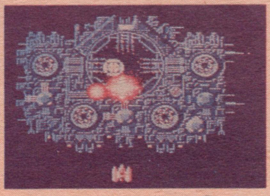
任天堂2500円㋢4900円㋕


©Nintendo

驚異のロングセラー。発売から1年半…。ただただオソレいりました！

4 スターソルジャー

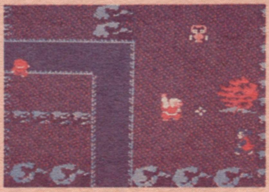
ハドソン4900円㋕


©ハドソン

連打、連打で指が疲れることおびただしい。次回は3位をうかがう勢い。

10 謎の村雨城

任天堂２６００円㋢


©Nintendo

話題性のわりにイマイチだったネ。地区によってはベスト20位以下に…。

9 グラディウス

コナミ４９００円㋕


©コナミ

キミはもう6周したかな。堅実にポイントをかせいでるって感じだ。

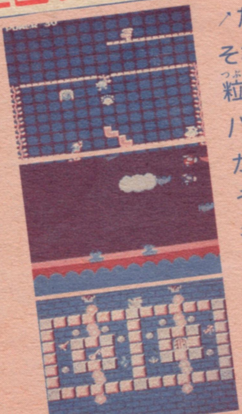
ややっ！これは今、注目ソフトではないか!!

ナムコ旋風に要注意!!

夏休みになって各メーカーとも新作を発表したが、ナムコが他を圧倒!!



この夏はナムコに注目だ。「バベルの塔」「ワルキューレの冒険〜時の鍵伝説」「スカイキッド」とたて続けに新作ソフトを発売↗



↗だからスゴイ。それにどれもが粒ぞろいの出来バエだ。このほか話題になりそうなのが「ソロモンの鍵」(テクモ)と「がんばれゴエモン！からくり道中」(コナミ)の2本だ。

●協力／北海道地区・㈱松坂屋、東京地区・㈱テンヨー、名古屋地区・㈱名鉄百貨店、大阪地区・㈱阪急百貨店、福岡地区・㈱井筒屋



少年 WEEKLY チャンピオン 週刊
毎週金曜日発売／定価180円
うれしい大ヒット!!
4P田中くん
●七三太郎＋川三番地
もちまえのバイタリティーで
名門野球部に新風を起こせるか!?
●ミッドナイト
●極道交機隊鉄火
●Let'sダチ公
●すうぱあチャンポン
●魔界都市ハンター
●たつみ／センセーション
●おれはピカ一
●ろまんちっく牛之介
●セーラー服で一晩中
●らんぽう
●大甲子園
●ドッ硬連
●怪人ヒイロ
●ブラック金魚
バカだけど明るい強い天下をとるぞ!!
ファミコン情報も満載だ!!
好きスキすきな文ちゃんが銀次の家に同居中。どう…しよ…!?
第②部も快調大人気!!
プリーズ ●佐藤宏之
Mr.ジョックマン
月刊 少年チャンピオン
9月特大号
★爆弾新連載!! ■タコちゃんザ・グレーテスト
★ファミコン快作!! ■ファミコン探偵団
8月6日(水)発売 ★定価290円

ファミリーコンピューター

ファミコンショップ

買います（必ず電話してね！）

新宿西口本店（買取専門）TEL 03-346-3719

★☆新作高価買取中！最高2500円以下にて

レイラ／ゴーストバスターズ／ソロモンの鍵／コスモジェネシス／スーパーピットフォール／スクーン／テラクレスタ／東海道／魔界村／ドラゴンクエスト／チョップリフター／スターソルジャー

★☆準新作…………最高1800円以下にて

スーパーチャイニーズ／ゲゲゲの鬼太郎／グラディウス／スーパーマリオ／バードウィーク／スパイVSスパイ／アトランチスの謎／アーガス／ポートピア連続殺人事件／影の伝説／マイティボンジャック

★☆DISKカード新作最高1200円以下にて

スーパーマリオブラザーズ2／ゼルダの伝説／謎の村雨城／マリオブラザーズ／バレーボール／メトロイド

★☆トライの欲しいソフト最高1500円以下にて

4人打ち麻雀／麻雀／本将棋／ゴルフ／テニス／ベースボール／五目ならべ／F1レース／10ヤードファイト／ツインビー／グーニーズ／マリオブラザーズ／エレベーターアクション／パチコン／忍者ハットリ君／忍者じゃじゃ丸くん／起時空要塞マクロス

●ソフトは上記以外でも、何でも買っちゃいます!!

※買取価格は新作の発売、人気、箱、説明書の有無、きれいさ、在庫量によって当方で変動することがあります。

ディスクシステム最高1万円以下で買取中!!

カード1枚付、箱、説明書、ACアダプター付

ファミコン本体は新品同様で最高1万円以下にて

箱、説明書、RFS、ACアダプター付、コントローラーが丸ボタンできれいなこと。

★☆店頭買取り大歓迎（通信より高め！）★

地方の方へ（御来店できない方）

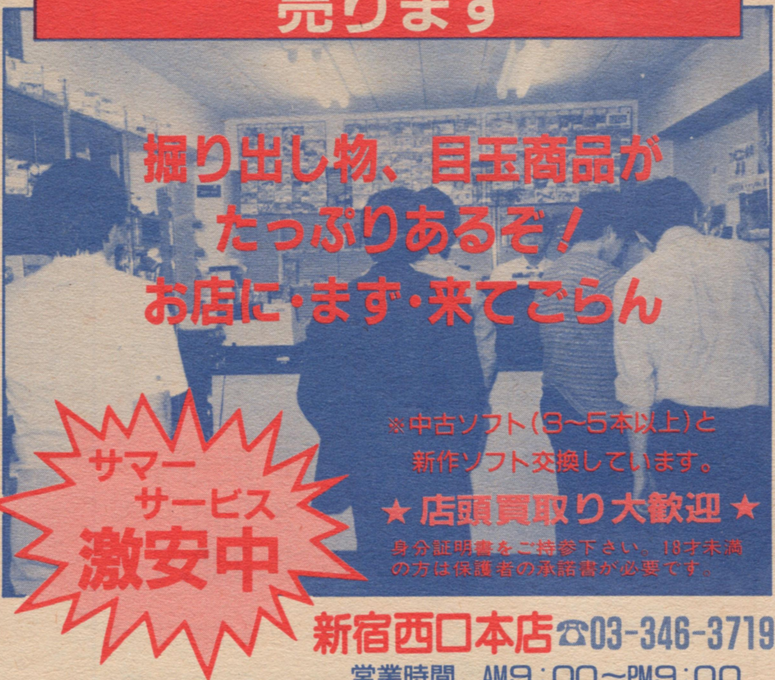
ソフトは4本以上にて、氏名、住所、TEL、保護者同意書、ソフト名を明記したメモ（メモが無いと査定書が送れません）を必ず同封の上、ダンボールに入れて宅急便又は郵便小包の書留で送って下さい。到着して7日以内に送金致します。

★☆業者の方へ　業者専用電話03-346-3734

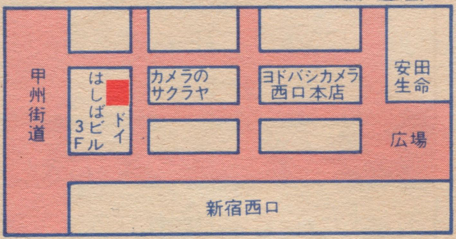
★現金大量買取いたします。お電話下さい。（本体、カセット、その他）

★ファミコン専門店、コーナー開設御希望の方詳しく御相談に応じています。お電話下さい。

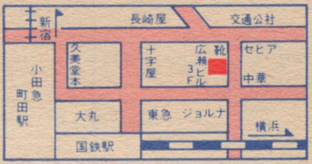
売ります



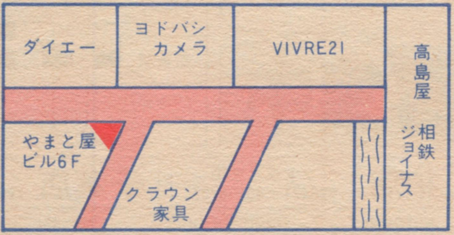
新宿西口本店 ☎03-346-3719
営業時間　AM9：00～PM9：00



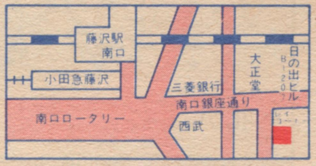
町田店 ☎0427-24-7607
営業時間　PM10：00～PM7：30



横浜西口店 ☎045-311-2847
営業時間　AM10：00～PM8：00



藤沢店 ☎0466-27-1141
営業時間　AM11：00～PM7：00



送り先

ファミコン専門店

トライソフト

〒160 東京都新宿区西新宿1-18-14 はしばビル3F
「トライソフト」 ☎03-346-3719

ファミチャンCLUB くらぶ

きみのハガキで作るページだよ！

まいど～っ！今月も全国からたくさんハガキがきたぞい！



今月のハガキ

ボクのなやみ、きいておくれー!!

ファミガミさん、げんきですか？グラディウスのモアイのとこが難しくて、ぜんぜん先へ進めません。おかげで、遊園地のわなげにまでビビってしまう今日このごろです。ぐやじいよ～！

（東京都　鈴木裕二　12歳）



スーパーマリオのウラワザで、名づけて「スーパーマリオの工事屋さん」。くだらないやつなので、やり方は書きません。ボクって字ヘタでしょ。

（福島県　佐藤考紀　11歳）



今回はじめてこの本を買ったけど、前のよりおもしろくてなかなかたくさんのことがのっているので、これからもずっと読みたいと思ったゾと。

（岐阜県　番場日沙史　14歳）



考えるゲームをたくさん出して！（技術的には子どもに負けるので、親のいげんを保ちつつ、子どもと競争するために…）

（東京都　請川頼子　32歳）



スターソルジャーください。おねがいします。このとおりです。おねがいします。ほしいんです。おねがいします。

（東京都　神田たかし　7歳）



買ったばかりで（ウラワザは）ありません。

（山梨県　船木城　7歳）





にぎりっぺ？

（愛知県　木原晃昌　11歳）



はみ出しプレゼントォ！

●な、なんと、「ドンキーコング」から「スターソルジャー」まで、ファミコンソフトを130本分まとめて紹介しちゃおうという本が出たゾ。『ファミコン・ソフト完全総カタログ』今月はこの本を10名にプレゼントするから、ハガキのスミに「完全カタログちょーだい。」とかいて編集部へおくれ。この本はゲームを紹介しているだけでなく、マル秘テクもおしえてくれちゃうだぞー。



イラストコーナー

これからのファミコン。●CD、ソフトを使い、終わるのに数週間かかる。●ROMカセットは現在の2倍の大きさになり、容量は4倍になる。●ディスクシステムは2～3枚組となり、終わるのに数週間かかる。…というようになってもらいたい。
（埼玉県　小原仁　18歳）



東京都　小林道也（10）



長野県　藤田香織（10）





東京都　塚野敦子（11）



千葉県　新井秀雄（14）

神奈川県　菅野裕美（8）左
菅野まゆみ（8）右



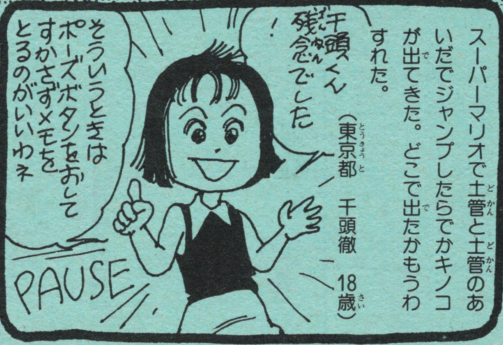
千葉県　石原英樹（13）

オレは天才だ!!

オレは8－4をもうクリアしたぞ。オレは高橋名人だ、なんでもこなす。はい、あたまの中はマリオだ。オレは天才、あだなはルイージ。だから魔界村ちょー、魔界村ちょーだい。たのむ。
（静岡県　松本拓也　13歳）

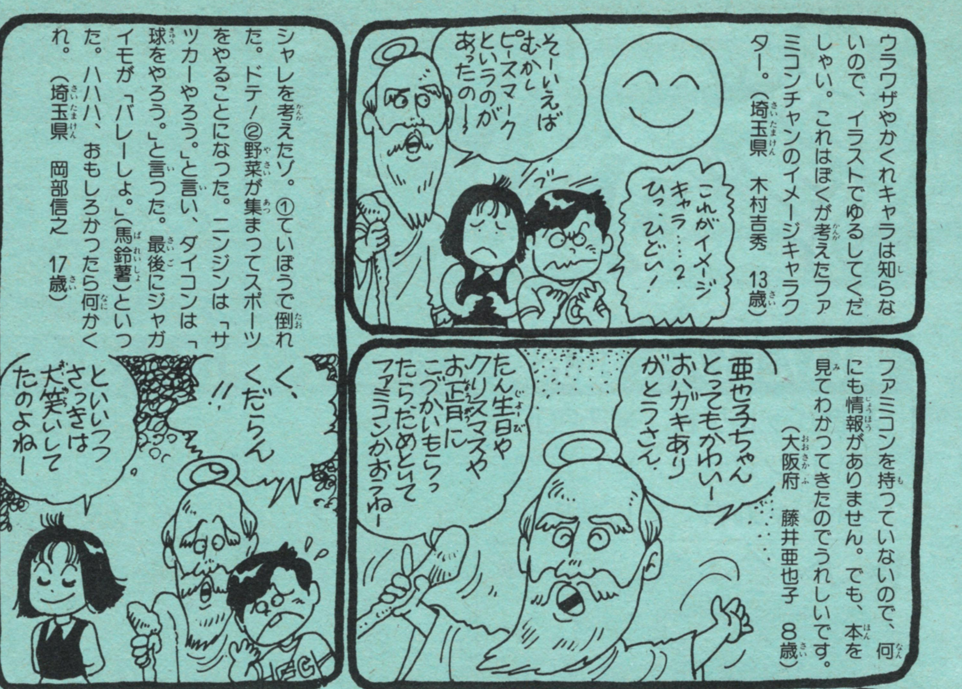


スーパーマリオで土管と土管のあいだでジャンプしたらでかキノコが出てきた。どこで出たかもうわすれた。
（東京都　千頭徹　18歳）



キャーア、はんさむ！うまい絵。よろしい20ポイントあげよう！
（神奈川県　益満哲也　12歳）





ファミガミさまへの Qアンド A

Q ディスクシステムをこの世からなくして下さい。そうすればみんなが苦労しないと思う！（本当は欲しかったりして…）（大阪府　川上理香　14歳）

オレは親にたよらず自分でファミコもカセットも（こづかいためて）買ったのに、ディスクのバカヤロー！ほしいヨ。（東京都　真島秀雄　15歳）

マリオ2をしたことがないのでウラワザはわかりません。でも、マリオ2をしてわかったらおしえます。（熊本県　桑原県一　11歳）

A たしかにディスクは君たちにはちょっと高いかも知れないが、あわてることはない。まだ新作は6本しかないのじゃから、今のうちは本でも見て、研究しておけばいいと思うの。クリスマス、正月で、ゲームも出そろい、こづかいもたまったときに買うのがかしこいやりかたじゃぞい。



ファミチャン情報コーナー

キディランド原宿店ゲーム大会

キディランドといえば、東京ではみんなよく知ってるオモチャの専門店だね。ここで夏休みにファミコン大会が開かれるぞ。ゲームはジャレコのチョップリフター。入賞すればジャレコ特製のオリジナルグッズがもらえるぞ。

8月2日（土）午後1時と3時の2回。受けつけは7月25日から当日まで会場でOK。くわしくは〒150東京都渋谷区神宮前6—1—9キディランド原宿（担当・長谷部）☎03—409—3431なお、この大会には、コナミとナムコも参加、新作情報がきける！

神戸でもファミコンフェアだい！

こちらは9月発売予定のテラクレスタをいち早く体験しちゃおうというもの。場所は神戸・元町の大丸百貨店6階、期間は8月1日～5日まで。5日にはゲーム大会も行われるぞ（午前11時～午後1時時30分・現地先着150人）

ナムコットの39プレゼント第2弾！

バベルの塔、ワルキューレの冒険スカイキッドのカセットについているハガキをナムコに送ったら、「夏の新作テレホンカード」がもらえちゃうぞ。期間は7月18日～9月15日で、3,000人に当たる。そのほかにも、ダブルプレゼントやトリプルプレゼントまであって、Tシャツや3枚セットのテレホンカードが当たっちゃう。くわしくはカセットを買ってね。本誌104ページの『333名プレゼント』にも3種類のテレホンカードとナムコザウルスTシャツのプレゼントがあるよ。

●キミのげんきいっぱいのおたよりを待ってるよ!!　とじこみのアンケートはがきに書いて送ってください。採用したかたには、本誌特製のステキな記念品をさしあげます。

ファミコンがこんなに安く買えてイイのでしょうか？

まずは、お店に来て下さい。



★キミのほしいソフトがいっぱいあるよ！

★日本一安すい！

★ファミコン 高く買います！ ソフト 安く売ります！★

ディスクシステム

中古ソフト18本と交換しますョ！
※毎月先着200名様限り！

ツインファミコン

ファミコン本体＋ディスク＋ソフト20本と交換します。
先着50名様限り!!

交換します!! 中古ソフト5本で新作ソフト1本

※必ず箱・マニュアルをつけて下さい。ついてないソフトはそれぞれ１本につき１本追加して下さい。

※中古ソフトを宅急便か郵便小包でお送り下さい。荷物が着きしだい、新品ソフトを送ります。発送は10日ぐらいで届きます。

※品切れでご希望の新作ソフトがない場合がありますので、第１希望・第２希望・第３希望のソフト名を必ず書いて下さい。

下の申し込み書と中古ソフトをいっしょに書いて、送って下さい。わからないことがあったら、お父さんかお母さんに聞いてネ。

《中古ソフト買取価格》

ソフト名（箱・説明書付のもの）	買取価格
★スーパーマリオブラザーズ	￥1,600
★ツインビー	￥1,800
★魔　界　村	￥2,000
★ポートピア連続殺人事件	￥1,800
★ドラゴンクエスト	￥2,000
★東海道五十三次	￥1,800
★ディスクカード	￥1,000
★ゲゲゲの鬼太郎	￥1,800

※買取価格はソフトの発売時期、人気、説明書、箱の有無によって変動します。

アーバンチャンピオン／アイスクライマー／エキサイトバイク／F-1レース／ギャラクシャン／クルクルテンド／ダックハント／デビルワールド／ドンキーコング／ナッツ＆ミルク／バールンファイト／マリオブラザーズ／ロードランナー／リイルドガンマー／ゼビウス／以上商品1/2本とみなす。

買取方法 宅急便か郵便小包でお送りください。

★新作ソフト売ります！

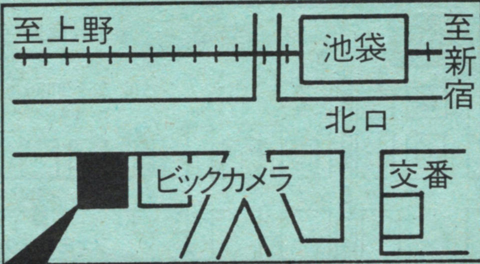


⊙ゴーストバスターズ	￥5,200→￥4,600
⊙キングスナイト	￥4,900→￥4,300
⊙機動戦士ガンダム	￥5,500→￥4,900
⊙北　斗　の　拳	￥4,900→￥4,300
⊙倉　庫　番	￥2,980→￥2,700
⊙ご　え　も　ん	￥4,900→￥4,300

⊙その他中古ソフト全種類あります。お問い合せ下さい。

※価格は電話でお問い合せ下さい。

連日 新製品 試し打ち，大会をやってるヨ！



-キリトリ線-

申し込み書

住所		
氏名	TEL.	年令
どちらかに○をつけて下さい。		
交換してほしい	買ってほしい	売ってほしい
売ってほしい中古ソフト		
交換したい人は希望のソフト名を書いて下さい。		
第１希望	第２希望	第３希望

ソフト プラザ

03(986)4609

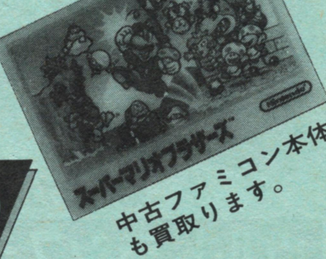
〒170 東京都豊島区西池袋1-29-14
オリエント池袋309号

今、絶対に得する話!!

ファミコンソフト新作(交換)・中古

どこよりも安く売る店登場!





中古ファミコン本体も買取ります。

●中古ソフト売ります!●

- ●１９４２…………1,800円
- ●エレベーターアクション 1,800円
- ●おばQ…………2,500円
- ●ギャラガ…………1,500円
- ●けっきょく南極大冒険……1,800円
- ●チャレンジャー………2,000円
- ●テニス…………1,800円
- ●ハイドライドスペシャル 2,500円
- ●ポートピア殺人事件……2,900円
- ●ボンバーマン……2,500円
- ●忍者ハットリ君……2,900円
- ●グラディウス……2,900円
- ●影の伝説……2,900円
- ●Bウイング……2,900円
- ●グーニーズ……2,900円
- ●スーパーマリオブラザーズ 2,900円
- ●ディグダグII……2,900円

◉そのほか中古ソフト全種類あります。お問い合せ下さい。
★中古ソフトのご注文は現金書留か切手でお送り下さい。但し送料は１本につき300円を加算して下さい。

★高く買います!

●買い取りの場合は５本以上にして下さい。(送ってくれる人のみ) ※価格については電話で問い合せ下さい。

●ただし下記のソフトは交換ないし買取りできませんので注意して下さい。



●ダックハント・ワイルドガンマン・ボーガンズアレイ・ハイパーオリンピック・ハイパースポーツ・ポパイ・バンゲリングベイ・エキサイトバイク・ドンキーコング・ドンキーゴングJr・ドンキーゴング３・マリオブラザース・FIレース・ロードランナー・ピンボール・チャンピオンシップロードランナー・デビルワールド・クルクルランド・ナッツ＆ミルク・バルーンファイトetc.
●裏ラベルのはがれているもの
●いたずら書きされているもの
●きずついたソフト

●新作ソフトは多数用意してありますが、品切れの際はしばらくお待ちいただきます。

交換します!

★箱なし★説明書なしでも

6本で**新作ソフト１本**と交換します。

いらなくなった中古ソフトを宅急便か郵便小包でお送り下さい。(はんぱがでないように気をつけてね。)こちらで確認しだい、新品ソフトを送ります。

※商品によっては品切れで発送がおそくなることがあります。必ず送りますので待って下さい。(普通でも品物到着は1週間後になります。)
※品切れで希望の新作ソフトをお送りできない時があるので、第二希望、第三希望のソフト名も、必ず書いて下さい。

下の申し込み書に必要なことを書いて、中古ソフトといっしょに送って下さい。わからないことがあったら、お父さんかお母さんに聞いてね。

ディスクシステム(CDカセット1本付)中古ソフト20本と交換できます。



限定 **100台**

※ただし送料として、1,000円をいっしょに送って下さい。



お店にきてくれれば中古ソフト１本でも２本でも買い取るよ。



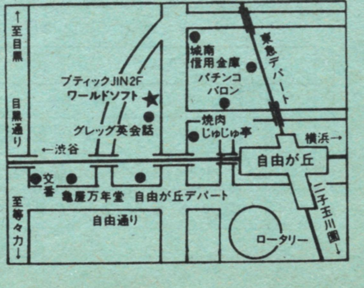
電話が多くてかかりにくい時があるようです。時間をおいてまたかけてね。

●まずはお問い合わせ下さい。

☎ 03-724-1565

ワールドソフト

●送り先●
〒152 東京都目黒区自由ケ丘
1−14−15
AM10:00よりPM8:00まで
(年中無休)



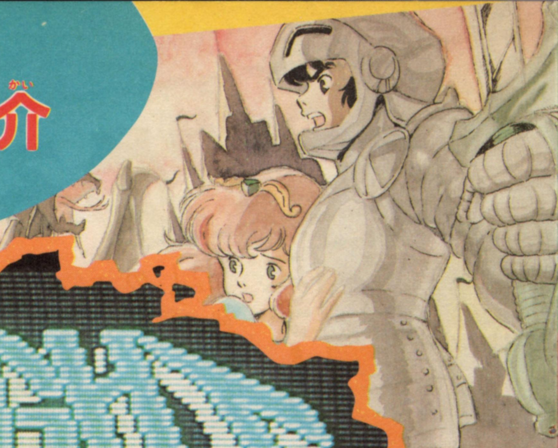
(キリトリ線)

申し込み書 FC⑦		
住所		
氏名		年齢
どれかに○をつけて下さい。		
交換してほしい	買ってほしい	売ってほしい
送った商品名・売ってほしい商品名(中古)		
交換したい人は希望を書いて下さい。		
第一希望	第二希望	第三希望

ホッカホカだよ！

新ソフト完全紹介

あんぎゃ！ これは本格派RPGでおます!!



キングスナイト

スクウェア ¥4900

9月中旬発売

オルセア国の王女を誘拐した者の正体は…!?

⚜平和を愛する"オルセア王国"と野心に燃える"イザンテ王国"は、長い間友好関係をたもっていた。しかしある日、オルセア国の王女クレア姫が何者かに誘拐されてしまったのだ…！

特殊アイテムのパーツと、レベルの条件を満たして挑戦するのだ！

⚜ステージは全部で5面ある。ステージ1〜4には、レイジャック、トビー、バルーサ、カリバという勇者が1人ずつ登場する。そしてステージ5には、4人の勇者のうち、それぞれのステージをクリアした者しか登場できない。つまり4人一緒にステージ5の"皇帝"に挑戦できるか、それともみな闘いの途中で倒れるのか…。勇者は各ステージに隠された必殺武器を手に入れステージ5をめざす。ドラゴンを倒せ!! そして、クレア姫を救出するのだ!!



トビー
★ステージ4に登場。スピードがあり、ナイフを武器にして闘う。



レイジャック
★4人の勇者のリーダー。ステージ1に登場。武器は剣。ジャンプ力もある。



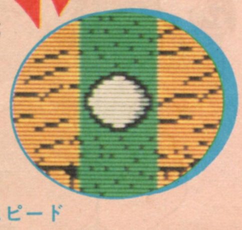
カリバ
★正義の老魔術師。ステージ2に現れる。武器は魔法で、ジャンプ力もある。



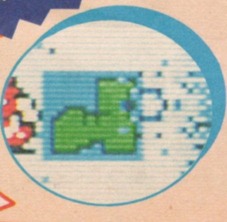
バルーサ
★心優しい一角獣。ステージ3に登場。シールド力に優れ、吐き出す炎が武器。

アイテムの力を知れ！

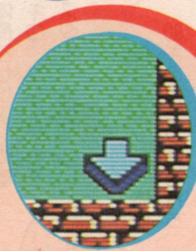
●4人の勇者たちは、"過去""現在""未来"の剣を手に入れ、最後の敵"皇帝"を倒さなければならない。そのためには、アイテムの性格を知って有効に使おう。



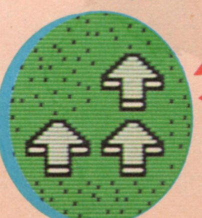
ウェポン
➡持っている武器をパワーアップしてくれる。



スピード
⬅この"クツ"を取ればスピードアップ。敵の攻撃も楽にかわせる。



ヒット・ポイント・ダウン
⬆できれば取りたくないアイテム。取ればパワーダウンだぜ。



ヒット・ポイント・アップ
➡ヒット・ポイントは"生命力"。それを上げられるゾ。

トから攻めろ！

キングスナイト



ステージ2

カリバの魔術はアラフシギだよ！

●"皇帝"に荒らされて廃虚と化した街がステージ2だ。マップの長さは10画面。カリバの魔術が威力を発揮するゾ。闘う相手は、オーク、ゴブリン、ボルダー、ビッグアイなど巨大な顔の怪物たちだ。

↑静まりかえった"死の街"。美しいが不気味だ。

行け！ レイジャック！ ワープもあるぞ！

ステージ1は"魔法の森"。マップの長さは10画面もある。このステージに登場するのはレイジャック。闘う相手は、ウェアウルフ、ウィットネス、ロックスライム、ビッグマウスたちだ。

ステージ1



←オッ、迷路のような場所だ。魔女が襲いかかってくるゾ。



→ここからワープできるんだぜ。



→中は不気味な墓場だ。



←ヒット・ポイントアップだ！ これで生命力がアップできるぜ。



←夜の湖には三日月が映っていて、平和そうだが…。



→バルーサの前に新たな敵が待ちうけている。

ステージ3

バルーサの役目は重大だ!!

●夜の森だ。湖には三日月が映り霧が立ちこめている。ここでは、フランケンや一角獣が出現。

キングスナイトの世界に登場するキャラクターはこんな感じ

●キングスナイトは、全部で5ステージ68画面からできている。4人の勇者を待つのは35の敵キャラたちだ。どの敵キャラもそれぞれ強力な武器を持ち、勇者たちを苦しめる。そして、「ドラゴンの城」には"龍""しし""デビル""戦士"の4つの像が置かれている。



●オーク

←身長180センチ、体重90キロ。コン棒を持ち、襲ってくる。



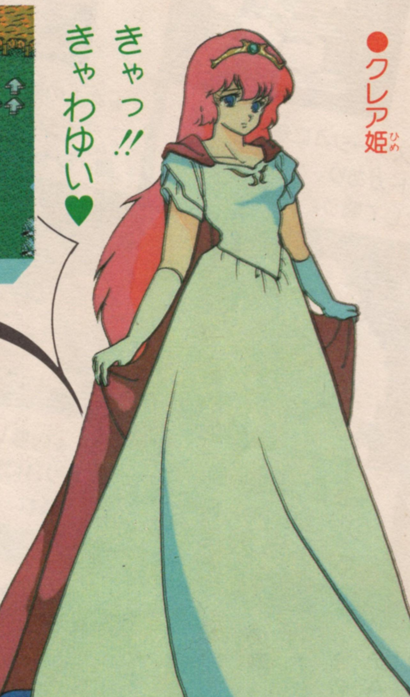
●ロックスライム

↓体長20センチ、体重30キロ。ゼリー状のモンスター。知能は低い。



●ウェアウルフ

←身長140センチ、体重50キロ。草原の茂み、山の陰に隠れながら襲ってくる。



●クレア姫

きゃっ!! きゃわゆい♥

↑皇帝を倒すと、クレア姫を救い出すことができるんだ。でも、4人で助けに行ったのに、姫と会えるのはレイジャックだけだヨ。

4ルー

⬇皇帝だ!! それぞれが一撃を加えよう！



こ、こわいよー!!

4人の力の和が最後の武器だ！

●各ステージをクリアした4人の勇者が、ついに5ステージにやって来た！ 1人、2人でも〝皇帝〟との闘いに行くことができるんだけれど、やっぱり、4人一緒のほうが心強いに決まってるね。スパイダー、カッパ、マジシャン、ノーヘッドといった強敵がゾロゾロ出てくるけれど、勇者たちが、それぞれの武器を上手く使って闘えば怖くはないはず!! 〝皇帝〟のいるところまでもうすぐだぜ!!



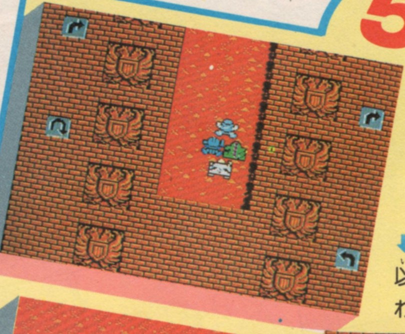
⬆ヒット・ポイント・ダウンだ。





⬅敵が次々とカリバに襲いかかってくる。魔術でやっつけろ!!

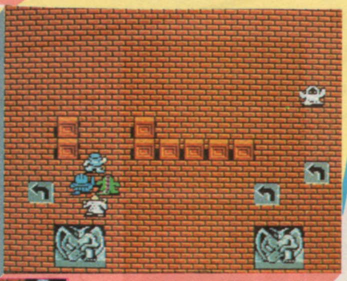
5 ステージ



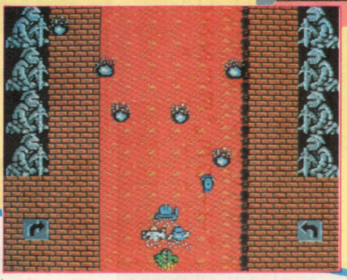
⬅各ステージをクリアした4人の勇者たちが集合！ めざすは、〝皇帝〟ただ1人!!

⬇ドラゴンの城の敵は、今まで以上に強力だ！ 4人の力を合わせて闘おう!!





⬆マジシャンが地中から!! カリバの出番だね。

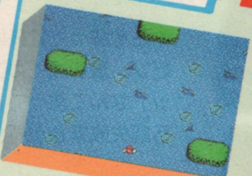


⬅左右に続く不気味な像！ これは何を意味するのだろう!?

トビーはパーツを持ってひとっトビー!?

●どこまでも続く、砂漠と海がこのステージだ！ ヘビ、ジョーズ、ポセイドンと敵も強力！

ステージ 4



⬆ジョーズは強いゾ。



⬆生命力を増強だ。



➚スコーピオンに要注意!!



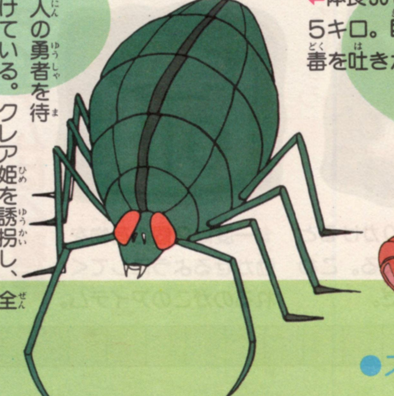
➡がんばれ！ トビー！

●ドラゴン〝皇帝〟



⬅4人の勇者を待ち受けている。クレア姫を誘拐し、全世界の征服をもくろんでいる。4人の勇者がそれぞれ一撃を加えないと、倒すことはできない。

●スパイダー



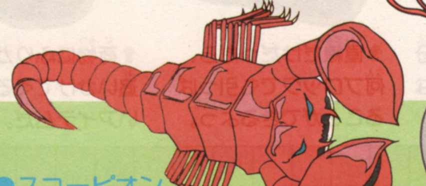
⬅体長30センチ、体重5キロ。巨大なクモで、毒を吐きかけてくる。

➡体長2メートル、体重40キロ。暗闇に潜み刺激すると襲ってくる。

●スネーク



➘体長30センチ、体重1キロ。砂漠をはい、群れをなす。尾から毒液！



●スコーピオン

送り状

元払



なみだのそうこばんスペシャル

7月30日配達完了

荷送人	アスキー	品名・荷姿	ディスク ¥2980	発送日	発売中	荷受人	きみ自身

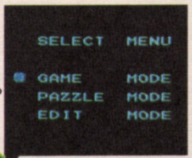
すぐわかる・よくわかる ファミチャン急便

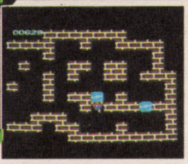
クビになるのは簡単だ！頭を使いなさいよ!?

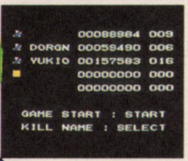
夏休みになって、バイトを始めたファミ太くん。バイト料の良さに倉庫番を始めた。ファミ太くんがやるのは、1棟～150棟までの倉庫内の荷物の整理。最初はルンルン気分でやっていたファミ太くん。10棟倉庫あたりから、頭をかかえこんでしまった……。

正しい倉庫番！

〝GAME〟〝PUZZLE〟〝EDIT〟の3種類のMODEが楽しめるんだ。初心者は〝GAME〟で、自分でゲームを作って楽しみたい人は〝EDIT〟で、知恵をしぼってみよう。







これはOK！

OK! うまく かたづきましたね。
<A> つぎのそうこを かたづける。
<B> SAVE せんたく がめんへ。

キミを雇った社長は短気だゾ。最初は「ガンバレッ」なんて言ってるけど、5回失敗すると「クビッ」。

① がんばれ ！
<A>か<B> の ぼたんをおしてね。

② なにやってんの。
<A>か<B> の ぼたんをおしてね。

③ まじめに やれ ！
<A>か<B> の ぼたんをおしてね。

キョーハクしてる！

④ こんどしっぱいすると くびだよ。
<A>か<B> の ぼたんをおしてね。

ううっこわいよー！

みじめじゃ！

GAME OVER
はっきりいって くびです。
せんたく がめんに もどる。
<A>
<B> SELECT MENU(DISK SAVE)

アイテムは4種類

クシャミ3回 ルンルンらくちん！

じしゃく



⬆荷物を1ブロック分だけ移動できる便利なアイテム。

ロープ



⬆直線だけだったら、何ブロックでも引っぱることができるよっ。

こしょう



⬆荷物にふりかけると追いかけてくる。こわいアイテムだ。

オイル



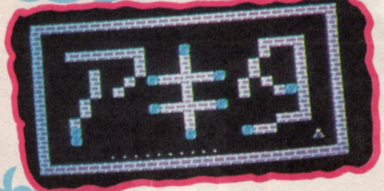
⬆一度に2個の荷物を動かせるようにしてくれるのがこのアイテム。

…、倉庫番のバ
…の始まり！
…本を紹介しよう。

150棟をクリアしてしまった驚異のキミ！ 人の作ったもので楽しんでいるばかりじゃのうがない。キミ自身のオリジナル倉庫を作ってみよう。友だちと解きあってみるのもおもしろいんじゃないかな？



まず、セレクトしよう。

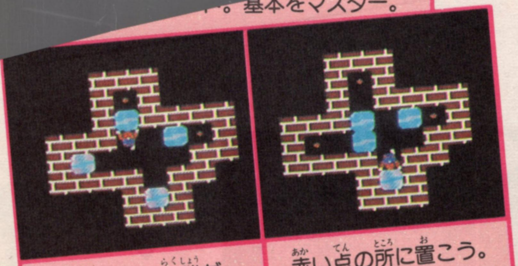


これは失敗作だ!!

エディットモードで新倉庫を作って、また疲れちゃった。

…。基本をマスター。

いよいよバイトの始まりだ！ 最初のうちに基本をマスターしておこう。面が進むにつれて難しくなったときも、この基本を思い出せば、必ずのりきれるはずだぜ。社長から「クビだっ！」なんて言われないようにがんばろうぜ！

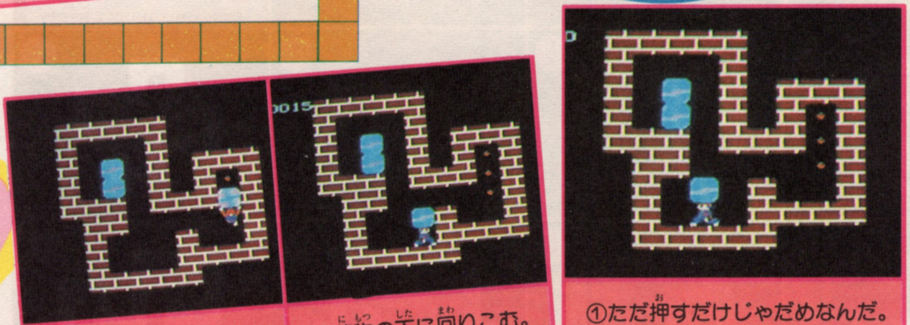


こんなの楽勝だ。　赤い点の所に置こう。

新 ソフト完全紹介

ホッカホカだよ！

倉庫2

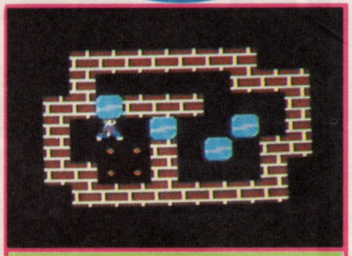


①ただ押すだけじゃだめなんだ。

②荷物の下に回りこむ。

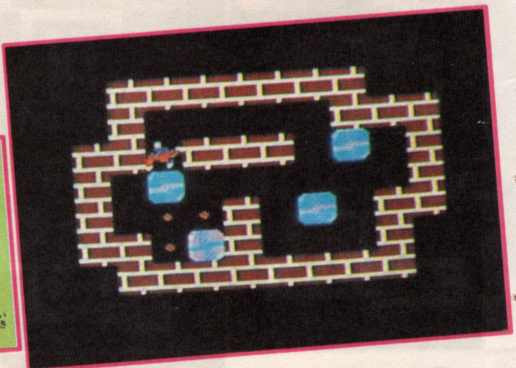
③これでいいのかな…？

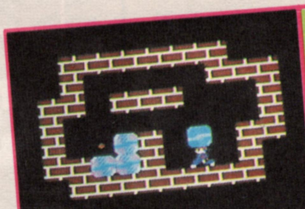
倉庫3



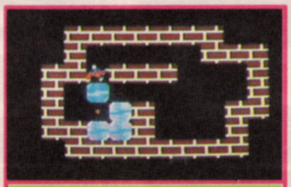
①アレッ、出口がないゾ…？

②どうやって通路を作るかが、攻略のポイントだよっ。それさえ分かればでき上がり〜っ!! ↓





②ウンッ、あと一息。

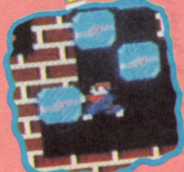


③あと１押しで完成だ

こらアカン!!

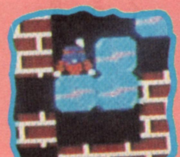
ここに荷物を持ってくると、もうアカンとちゃう!?

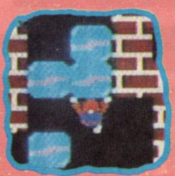
押すことだけを考えていると、思わぬ落とし穴が待っているんだ。〝その一押しが命とり〟なんてことにならないよう注意しよう。



↑角に入るとアウト。

↓壁に2つ並べるな。



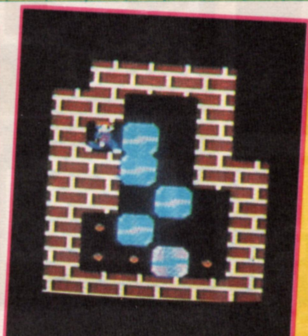




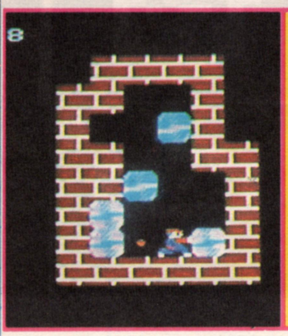
↑２個並べたら×。

←逆側から押せない。

倉庫4



①まずはとなりの荷物を押そう。



②奥から入れていくのがコツだ。



倉庫150棟中82棟を公開しちゃおう!!

解き方のコツだよ♥



あっ! ねている。

ひたすらに押すだけじゃ絶対だめ! 面が進むにつれて、一度とんでもない所へ運ぶこともあるし、入れる場所の順番も考えなくっちゃ。ただし、あまり考え過ぎると、ファミ太くんが眠っちゃう。そうなると最初からだ。アルバイトは冷静かつすみやかに!!

新ソフト完全紹介

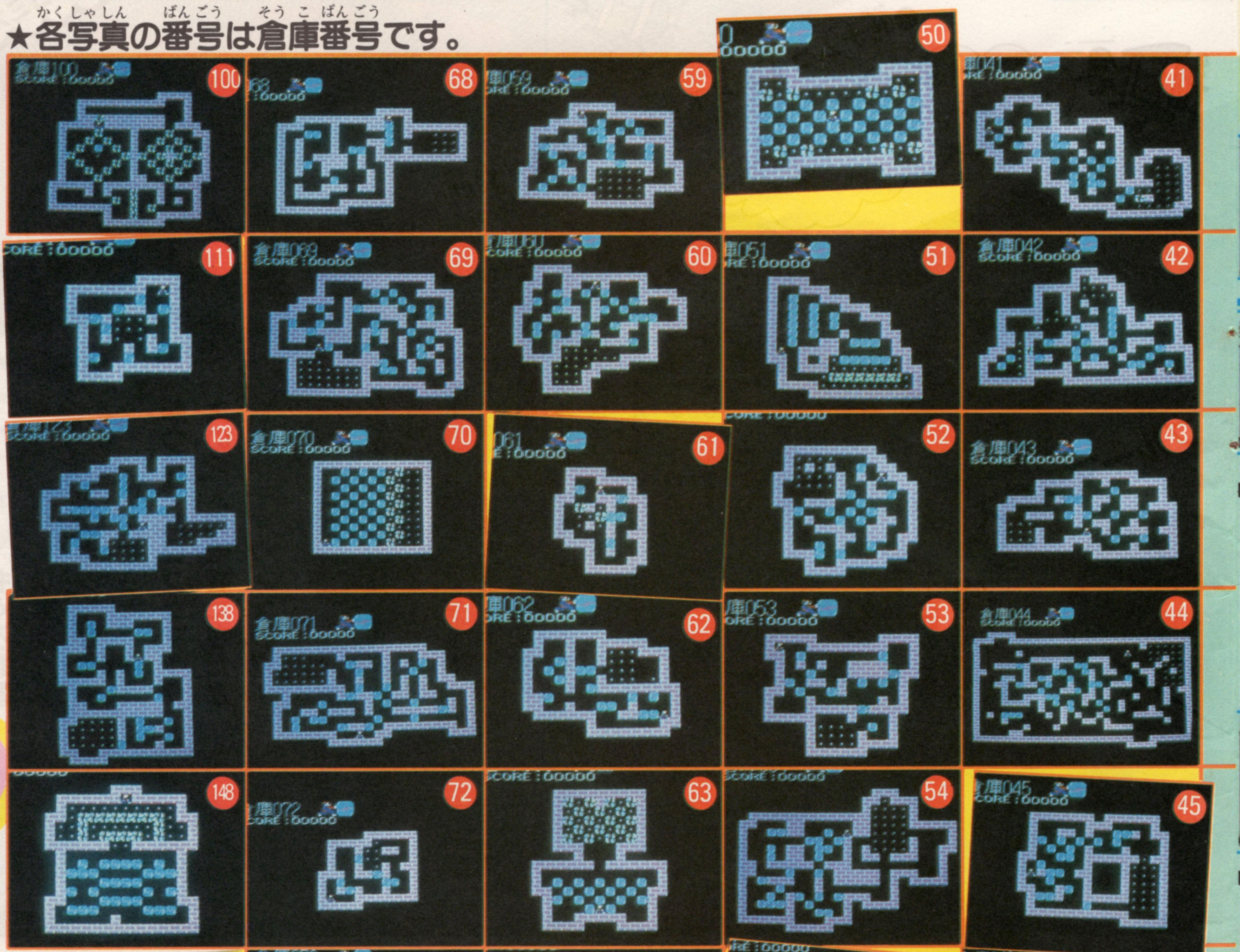
ホッカホカだよ!

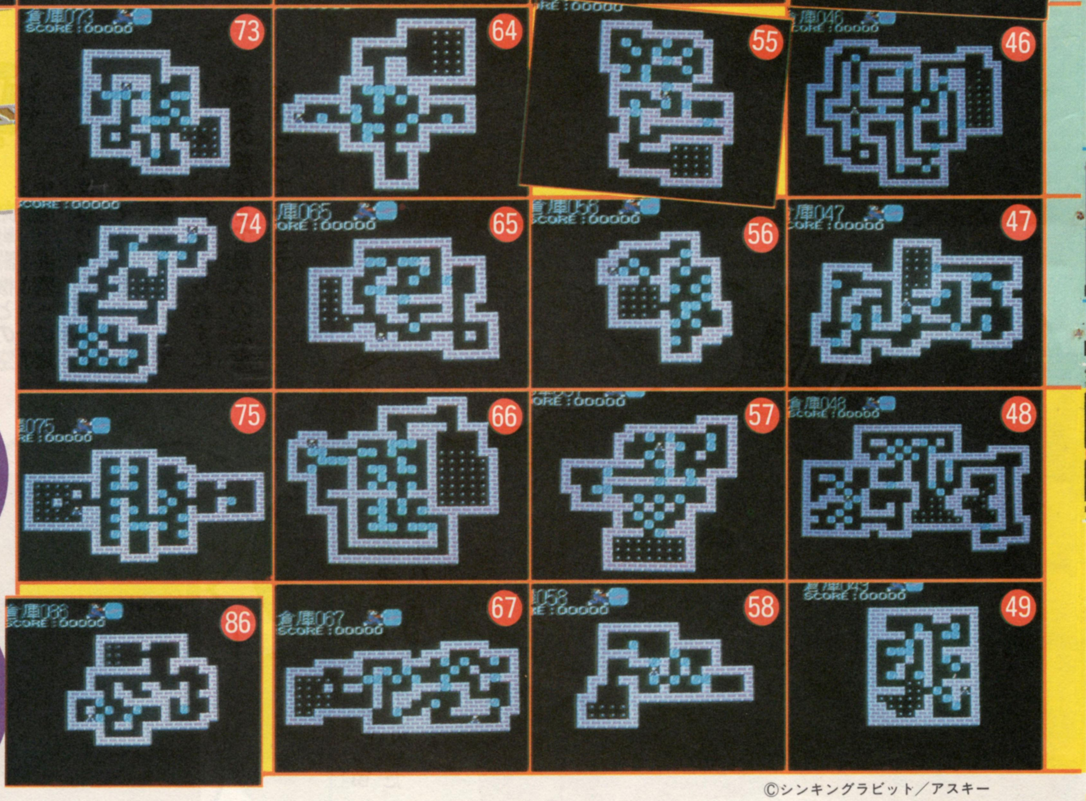
暑中見舞いの大サービス!43棟の攻略法だ‼

75以降は…⁉

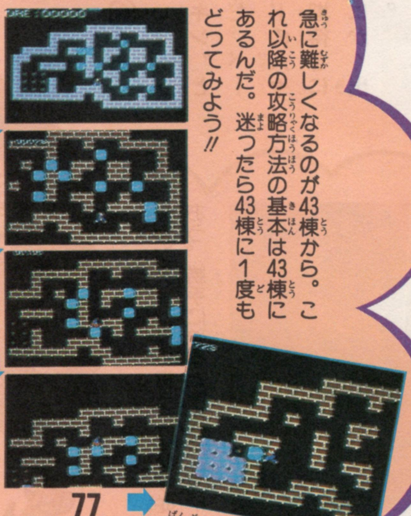
とにかく荷物の数に圧倒されるけれど、基本的なことは変わらない。迷ったら基本にもどってみよう。

★各写真の番号は倉庫番号です。





急に難しくなるのが43棟から。これ以降の攻略方法の基本は43棟にあるんだ。迷ったら43棟に1度もどってみよう‼



万歳! 終わった‼

ゲームセンターのノリがチャッ、チャッ、チャッ!! コミカル・アクション・ゲーム

スカイキッド

●㈱ナムコ★8月下旬発売予定■¥3900

これがスカイキッドだ！

◎平和な鳥たちの国バードランドに世界制覇をもくろむ黒い軍団"メカズキン"が攻めこんできた。迎え撃つは、バロンとマックスの2人の若者たちだ!! さあ、テイク・オフ!!

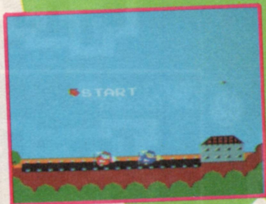


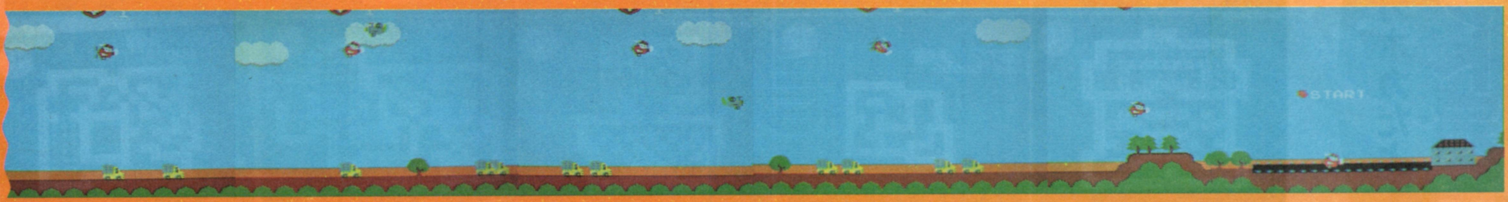
ブルーマックス

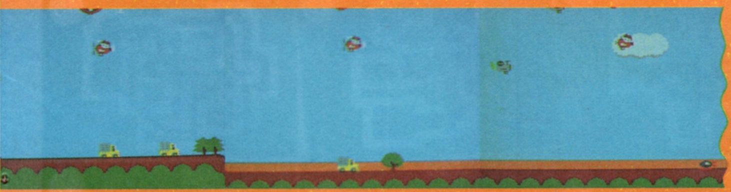


➡決戦のときだ。軽快な音楽にのってスタート!!

◈ハイッ、みなさん。今回は「スカイキッド」についてのお話をしましょう。「スカイキッド」、カッコいい名前ですねェ。それもそのはず、第1次世界大戦中にドイツに実在した戦闘機"レッドバロン""ブルーマックス"がモデルになってるんです。これが強かったんですねェ。だから相手の国の人々は非常に恐れたんですヨ。スゴイですねェ〜。今回はあなたが、そのカッコいい役を演じるんですヨッ。がんばってください。24エリアをクリアしたらまたあいましょうネ。







1面クリアに出撃せよ!!

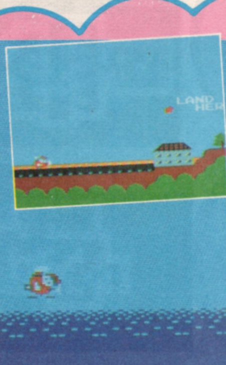
◎さあ、いよいよ"メカズキン"との決戦だ。バードランドの人々の、熱い期待をになってとにかく出撃なのだ。敵戦闘機との空中戦、要塞への爆撃と、1面はワリと簡単にクリアできそう。途中地上から3人の美女が応援してくれるが、気をとられずに、最後の着陸まで最大の注意をはらっていこう。

キメ技！宙返り！



◎敵が後ろにまわりこんだら"宙返り"。これで再び後ろから攻撃だ。

ドジ技！これはミジメじゃ！



◎ランディングの指示には必ず従おう。勝手にやると墜落だ〜ッ!!

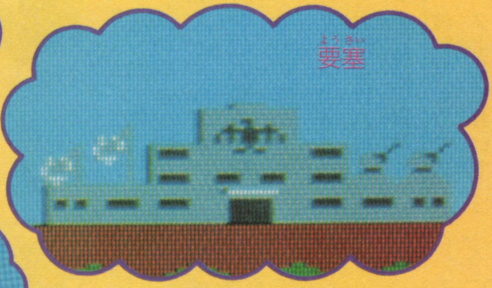
いらっしゃ〜い!? メカズキン軍団!!

◎戦闘機、戦車、潜水艦などとメカズキン軍団はかなり強力。これはモウ、戦争でんがな!!



✣強力な兵器を、複葉機でたおしちゃうのが、このゲームの快感ネ。

要塞



⬆2つの高射砲さえ気をつければ安心。爆弾でも落としてやれ!!

高速艇



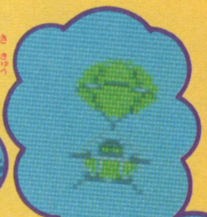
⬆影のように近づく憎いヤツ!!

落下さん爆弾



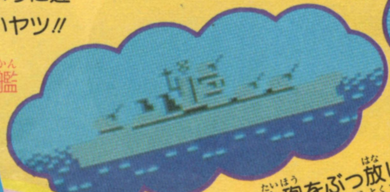
⬆ユラリユラリ、適当によけよう。

気球



⬅亀のようなヤツが怖いのだ!

戦艦



⬆ズガ〜ン!! 大砲をぶっ放してくるゾ。爆沈させれば高得点。

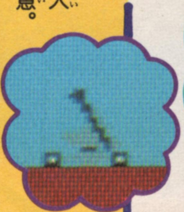
戦闘機



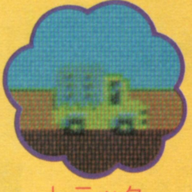
⬆機銃を撃ちながら近づく。

高射砲

⬇移動可能な大砲。だから注意。



トラック



⬅物資輸送係。攻撃はしない。

戦車



⬅大砲1門と2門の2種がある。

こちらが敵キャラですヨ〜。

新ソフト完全紹介

ホッカホカだよ!

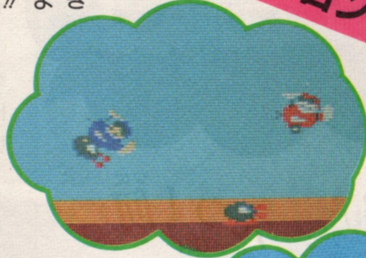
レッドバロン

✣バードランドのエース。空中戦が得意。気が荒いのが欠点。

✣急降下攻撃のサエは、まさに神業。しかも、女の子の人気は絶大だヨ!!



⬇爆弾を取るとき墜落に気をつけよう。失速するな!!



爆弾は強力な武器だ!!

連射でいけ!

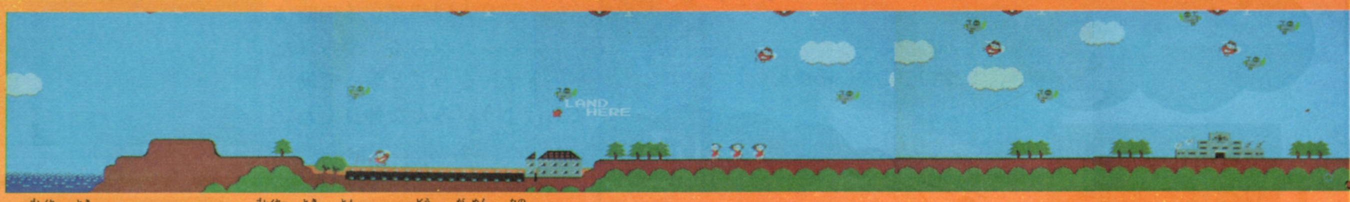
➡敵のまとめ攻撃!! こんなとき連射で突破だ。



地上の敵を撃つ!



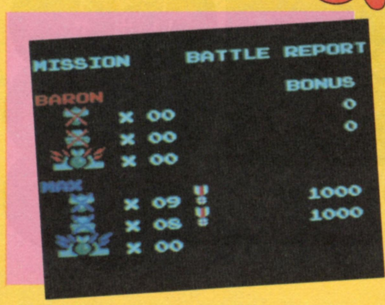
⬅地上スレスレに飛んで連射! 墜落だけに気をつけようぜ!!



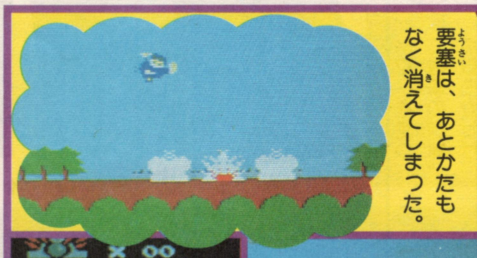
1Pの時はレッドバロン、2Pの時は友だちと同一画面で楽しめちゃうんだ。

激しい戦闘の結果だ!

◎やっつけた敵の数が表示される。これも勇者の勲章の1つだぜい。オメデトォ〜ツ!!



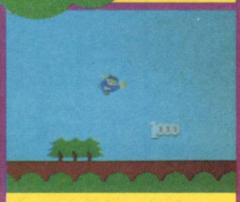
正しい要塞の爆破のしかた!!



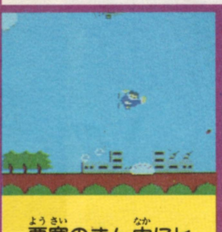
要塞は、あとかたもなく消えてしまった。



デカい勲章もいただき。



オッ! ボーナス点だ。



要塞のまん中にヒュ〜ル、ドカン!!



要塞には爆弾攻撃がスゴ〜ク効果的。

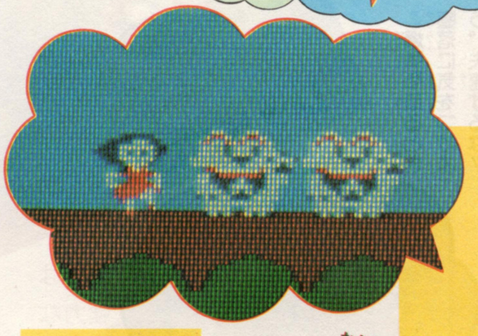
⬅要塞を攻略しなければ勝利はないのだ。

おも技 スカイキッド

これはなんなのだ おもキャラ

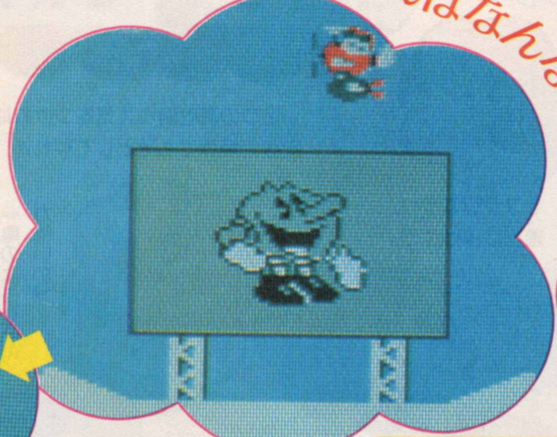
とりゃ★変身技なのだ！

◎バロンとマックスの若き空のエースとメカズキン軍団の激しい闘いは続く！ それに勝つためには、いろんなテクを知っておかなければダメ！ 特に"宙返り技"はぜひマスターしておいてほしい高等テクだ！ がんばれ。

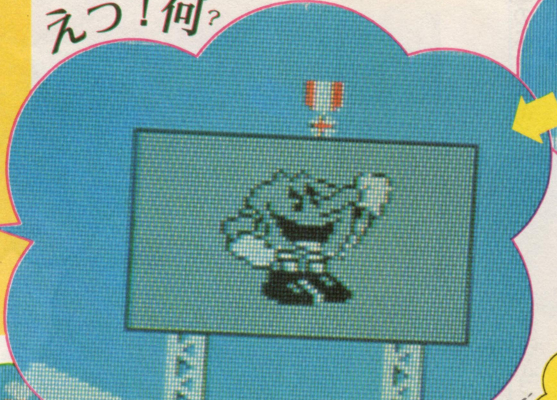


ねこニャンニャン！

◎カワユイ女のコを撃つと、オーットオ、ねこに変身してしまった。

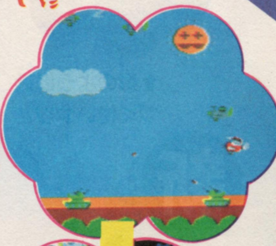


えっ！何？



◎パックマンの看板の所で何かをすると、オヤッ？ 看板の上のほうに勲章が！

看板には、てをふれてください!?

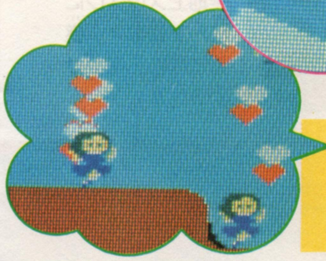




昼から夜へパッ!!

☾太陽で宙返りすると夜へ早変わり。

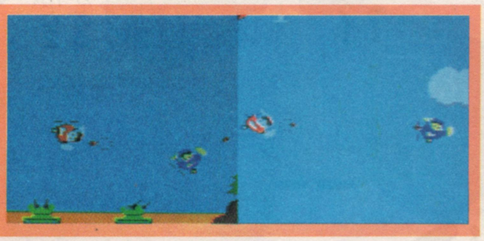
これは失速技だね！



◎バロンとマックスに女のコの熱い応援！

味方を撃つと…

回2人同時プレイの時はいいことがある。やられたパートナーをわざと撃って助けてあげよう。みんな仲良くね。



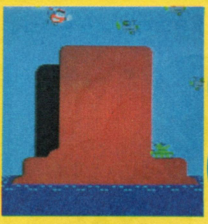
ウププ！おもしろキャラだ！

◎見かけはカワユイけど、気をつけてネ。

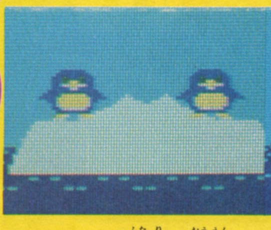


◎マトを使って射撃の訓練。点数もかせげるゾ！

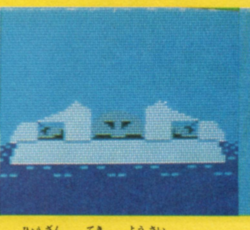




⬆正面衝突しそうだぜ。



⬆ペンギンも2人を応援。



⬆氷山も敵の要塞だ。



⬆女神のスカートが…。

◎激しい闘いの間に、オヤッと思うようなアイテムやキャラが続々出てくるんだぜ。自由の女神ではチョットいたずらも……。

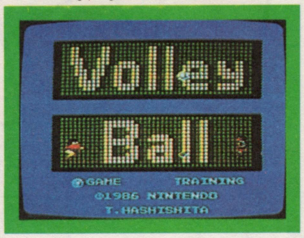
ディスクシステム第4弾

バレーボール

発売中／¥2500 ／任天堂

栄光へのアタック!!

全国的なバレーボール人気。あっちの会場、こっちの会場で女のコたちの黄色い声援がコートにこだましている!! その熱気をそのままキミの部屋に持ちこんだのが〝第1回NINTENDO杯争奪戦〟。日本、ソ連、アメリカ、中国、キューバなど世界8か国の強豪が熱戦をくりひろげるゲームだ!



勝敗のゆくえは、もちろんキミのコントローラの操作しだいで決まる。まずトレーニングモードで練習をつむことが大切だ。赤くなっているプレーヤーが✚ボタンで動かせるプレーヤー。Ⓐボタンは、レシーブとトス、Ⓑボタンはクイック、ブロック、アタックだ。ブロックとアタックは、ジャンプをするため、前もってボタンを押していなくてはいけないが、タイミングをつかむのは非常に難しいんだ。とにかく基本が大切だね。

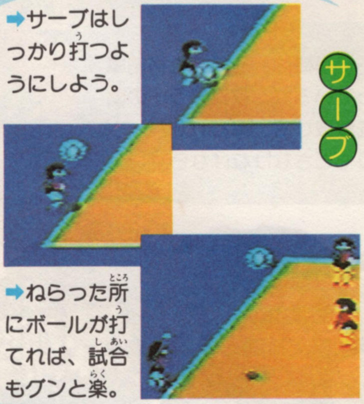




新 ソフト完全紹介 ホッカホカだよ!

1 攻撃技①

サーブ



➡サーブはしっかり打つようにしよう。

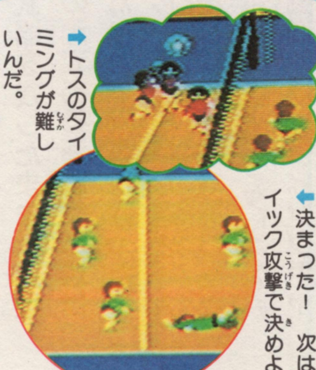
➡ねらった所にボールが打てれば、試合もグンと楽。

トス



⬆クイックのときは低めのトスだ。

スパイク



⬅決まった! 次はクイック攻撃で決めよう

➡トスのタイミングが難しいんだ。

2 攻撃技②

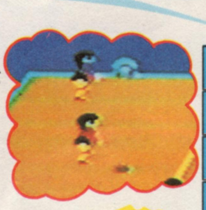
バックアタック



⬅迫力ある攻撃はこれがナンバー1!!

3 守備技

レシーブ



➡拾いまくれ。そこからチャンスが!!

回転レシーブ



➡これが日本のお家芸なのだ!!

ブロック



➡アメリカ、ソ連、キューバはブロックが強い。タイミングをはずして攻めろ。

作戦タイム



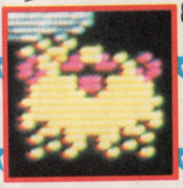
⬆監督はキミだ。不利なときは試合の流れを変えろ。

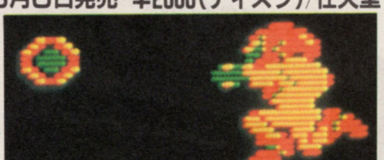
最新ディスクシステム

メトロイド

スペース・ハンター、サムス登場

8月6日発売 ¥2600(ディスク)/任天堂





超能力宇宙戦士■サムス



●敵キャラ、クレイドは非常に手強い!



●広大な宇宙を舞台にヒーロー、サムスが大暴れのハートドキドキのアクションゲームだよ。サムスは宇宙海賊に持ちさられた〝謎の生命体〟を奪いかえし、邪悪な敵をたおすために宇宙をかけめぐる!!

ウィングギャリバー発進!! めざすは"宇宙魔王マンドラー"だ!!

デザイン機能がついてるぞ。

日本物産株式会社
9月中旬発売予定
¥4,900

シューティングゲーム

テラクレスタ



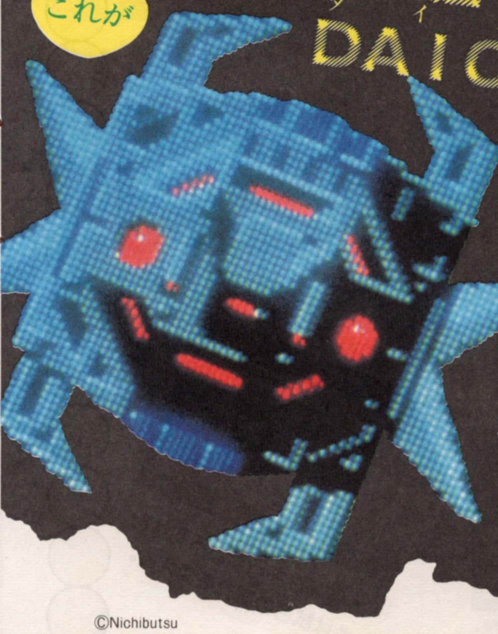
奪われた味方パーツを格納庫から奪回せよ!!

⬆2～5号機は、それぞれ格納庫に入っているが、マンドラーの幽閉機を撃破して、奪われたパーツを取りもどさなければならない！

ストーリー

●宇宙世紀に入って、地球は隆盛を極めていた。だが、人類がその平和に酔っているとき、全宇宙を手中にしようとたくらむ宇宙魔王マンドラーは、"無の魔力"によって地球に巨獣をよみがえらせた！ 地上に基地や武器を残したまま、人類は生命の源である海底へと逃げのびなければならなかった。しかし、長い年月が過ぎ、人類は再び緑の大地を取りもどすため、地球奪回組織"テラクレスタ"を結成し、戦闘迎撃機"ウィングギャリバー"を完成させ、緊急発進した！ ウィングギャリバーで、地上に残された格納庫から武装パーツを奪回し、宇宙魔王マンドラーを倒すために!!

敵の大型母艦 これがDAICONだッ



高速エアーボット"ジャイロス"を64機とう載。本体に30発撃ちこめば赤く点滅。32発めでやっつけられるゾ。

自分だけのフォーメーションを、デザインしよう！



⬆まずタイトル画面のとき、セレクトボタンでデザインを選んでスタートボタンを押す。



⬆セレクトボタンで1P、2Pどちら側かのデザインを選んでスタート。



⬆Ⓐボタンで移動させたいパーツを選び、✚ボタンでパーツを移動し位置を決める。

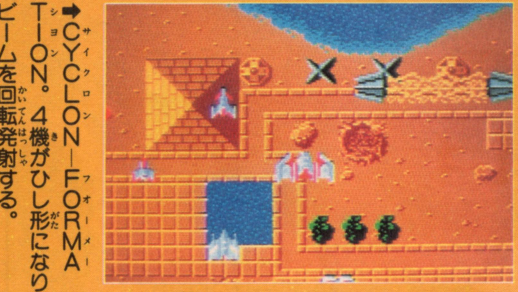


⬆Ⓐボタンでどのパーツのビームかを選び、Ⓑボタンでビームの方向を決めスタート。これで、5機フォーメーションのときに、自分でデザインしたフォーメーションが使える。

フォーメーション攻撃のパターンをマスターせよ



➡EXTEND-FORMATION。3機が三角形態になってビームを拡散発射する。

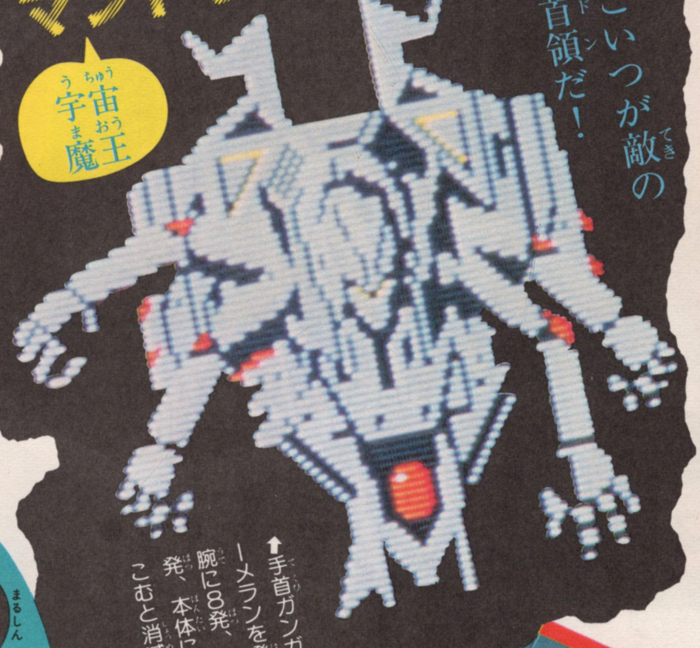


➡CYCLON-FORMATION。4機がひし形になり、ビームを回転発射する。

マンドラー

宇宙魔王

こいつが敵の首領だ！



⬆手首ガンガーとブーメランを発射する。腕に8発、頭部に8発、本体に6発撃ちこむと消滅する

新ソフト完全紹介

ホッカホカだよ！

敵キャラはナント22種類もあるんだ

●テラクレスタは、敵キャラの豊富さでもキミを圧倒するに違いない!!
全部で16エリアの中に宇宙魔王マンドラー、大型母艦DAICON、中型母艦CHUBOのほかに、地上にも巨獣キラードッグ、ドラゴン等の強敵が22種類も登場してくるんだ。中には破壊不能のヒトデ、機雷もあるから、全面をクリアするのはナカナカ、難しそうだ。



⬆CROSS-FORMATION。5機が四角形態に分散して、ビームを拡散発射。



➡5機合体すると火の鳥になって無敵になるが、大型母艦には通用しない。



⬅中型母艦CHUBOは、重機動力"ダロス"が32機とう載され、1画面内に8機発進させることができる。"火の鳥"の攻撃にもビクともしない！



⬅赤く点滅する"魔の水晶玉"。魔王破壊後に弾を10発発射してくるから気をつけよう。

テスト画面用ですから実際と異なる場合があります。

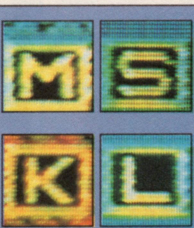
エーエスオー ASO

強力な8種類のパワーアーマーを使いこなせ!

9月3日発売／¥4,900
SNK

●ある銀河系で7つの星が一斉に戦争を始め、自分たちの星を滅ぼしてしまった。彼らは地球を侵略して力をつけ、再び戦争を始めようとしていた。地球の自動戦闘機SYDを操縦し彼らに立ち向かうのはキミだ!! 果たして、7星連合を撃破できるか!?

SYDパワーアップ ❶

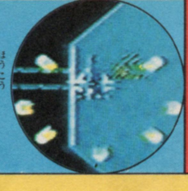


SYDは、コースの上のS、L、Mという文字を取ることでパワーアップすることができるんだ。各能力が最高になるとKが出て、取ればSYDがやられても、次のSYDに能力が維持される。

SYDパワーアップ ❷

ゲーム中、エネルギー表示が8以上で、アーマーがストックされているとき、セレクトボタンを押すと、セレクト画面になり、アーマーを選べるようになるんだ。✚ボタンでSYDを使いたいアーマーに重ね、再度セレクトボタンを入れると、合体した状態でゲーム画面にもどる。

オクトアーマー



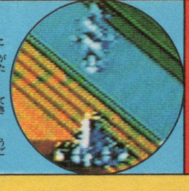
➡8方向にレーザーを発射。でも時間制限あり。

キャノンアーマー



➡強力な広角レーザーを発射。時間制限あり。

パラライザーアーマー



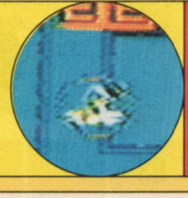
➡小型の敵の動きを止める。時間制限あり。

ファイアーアーマー



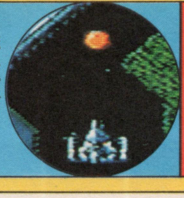
➡破壊導波で前方の敵を焼く。時間制限あり。

シールドアーマー



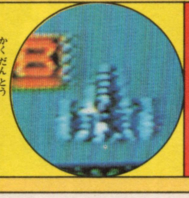
➡バリアをはる。弾をあてられるとエネルギー減。

ホーミングアーマー



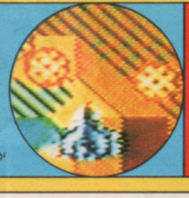
➡対地誘導ミサイルを発射。エネルギー2減る。

ニュークリアーアーマー



➡核弾頭ミサイルを発射。エネルギーが4減る。

サンダーアーマー



➡イナズマで画面上の敵をすべて破壊できる。

その他のアイテム

●ステージ内にはいろんなアイテムが隠されているが、それがどんな働きをするかは絶対知っておかないとね。



➡3画面分逆ワープしちゃうゾ。



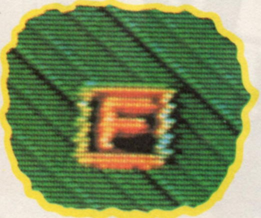
⬆一挙に3画面分ワープできるんだ。



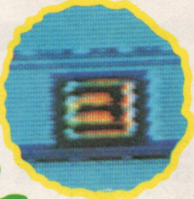
➡エネルギーが2つ増える。



⬆これを取るとSYDのパワーはダウンする。



⬆一定時間ピラミッドを開ける。



⬅エネルギーが4つも減ってしまう。



➡エネルギーがなくなりパワーもダウン。

⬇電撃ミサイル。フェイントに注意!

にっくき敵キャラ大紹介



ヤクート

⬇円を描きながら攻撃してくるゾ。



コロス

⬆7星雲合軍の偵察機でコースは一定。



アモン

プだぞ

新ソフト完全紹介

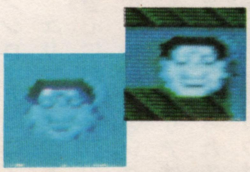
ホッカホカだよ!

アイテムの位置を確認しよう



ASOのおもしろい点は、アッと驚くような隠れキャラが突然出てくることだ。闘いにはあまり関係ないものも中にはあるんだネ。がんばってさがしてみよう。

社長

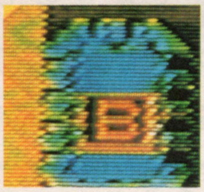


➡パワーポイント3000点。

ウイング



B



➡2面のどこかで出現。5000点のビッグボーナス。

戦車



⬆2面に出てくるゾ。パワーポイントで、2000点獲得するんだぞ。

虫の子供



⬅キャノンアーマーで三葉虫、コウモリを倒したときのみ出現。

大型要塞攻略法

各エリアの最後に出現する大型要塞!! 攻略ポイントを狙え!!

エリア1 ヘカテリアン



⬆中心部が弱点だ。レーザーをうまく使おう!! ノーマルレーザー48発で撃破だぜい!!

エリア2 ハノマスズイ



⬆発射口が唯一の弱点。ミサイルでしか倒せないいゾ。ノーマルミサイル48発でOK!

エリア3 シャリプトラ



⬆ノーマルレーザー48発で倒せる。手を広げたときしかダメージを与えられない。

エリア4 ボンボネラ



⬆頭がコイツの弱点。頭をねらえ。でも、動きが速いから要注意だぜ!! ノーマルレーザー48発で倒せる。

ピラミッド



➡エネルギーやパワーを隠している。

ノボ



➡後ろから来て急降下するのだ。

ヴォルフ



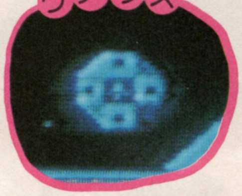
➡反転攻撃機。ハッキリいって弱い。

ナッタ



⬆ジグザグに飛行しながら襲ってくる。

ヴァリス



⬅フォーメーション攻撃してくる。

オバノン



⬆頭以外はダメージを与えられない。

タガミ



➡キリモミ攻撃だ!! 下がって撃とう。

モルトガンデ



⬆耐久力があり、同時に3発発射してくる。

◎一子相伝の暗殺拳"北斗神拳"。その伝承者ケンシロウには、南斗聖拳の流れをくむユリアという恋人がいた。たがいに愛し合っていた2人だったが南斗の男シンによってユリアは奪い去られ、ケンシロウも胸に7つの傷を負う。ユリアへの愛と、シンへの復讐心に燃え、死のふちからよみがえったケンシロウはシンを倒す。が、ユリアは世紀末覇者拳王に連れ去られていた。拳王を追いケンシロウはゆく!

ほくとのけん

小売希望価格 ¥4900／東映動画

必殺攻撃① 敵の"秘孔"を突け!!

★"秘孔"とは人間の急所。そこを一撃すればどんな強敵でも、一瞬のうちに体がこなごなに飛び散ってしまう!!





あたた

ケンシロウと拳王ラオウの宿命の闘いが今、始まる!!

敵の武器なんてキックではね返せ

オノ





⬆これもパンチやキックでかわせるから、それほど怖くないぞ。

ブーメラン



⬇敵がよく使う武器の1つ。パンチ、キックではね返せ。

矢



⬆破壊力は他の武器と変わらないが、スピードがあるので要注意。正確さでは他に劣る。

4つの基本テクをマスターすることが勝利への道だっ

キック



➡キック力は、ケンシロウの大切な武器の1つ。

しゃがみキック



➡これで、敵の下半身の力を弱めてしまおう。

ジャンプキック



➡ケンシロウの優れたジャンプ力を使わないテはない。

パンチ



➡"秘孔"への一撃はまさに必殺だ!! 正確さを高めろ!!

新ソフト完全紹介

ホッカホカだよ!

各エリアの最後には強敵が待っているぞ!!

各エリアの最後には、強敵たちが待ちかまえている。その闘いに勝つためにも、7つの星を取っておこう。

敵を1人倒すごとにケンシロウは強くなる!!



⬇ケンシロウのねらいすました一撃が敵の秘孔に命中!!

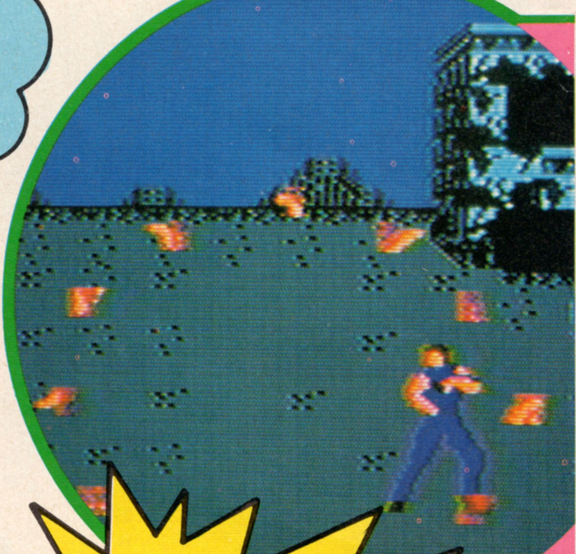
⬆"秘孔"をつかれた敵の体は一気に爆発するんだ。

⬆こんなヤツにやられていてはラオウに勝てないゾ!!

1エリア



◎狂乱の殺人鬼"ハート"がケンシロウを待っている。動きが速く要注意。



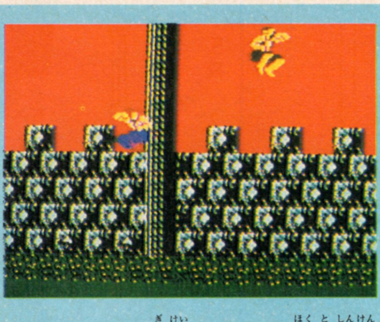
あべし

2エリア



◎南斗聖拳の使い手"シン"。ジャンプで攻めてくる。

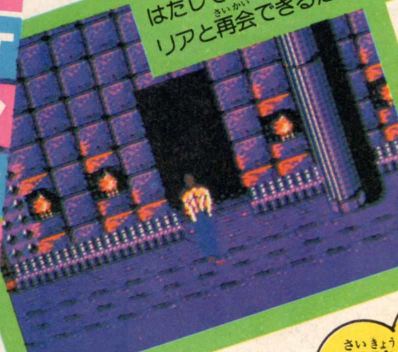
3エリア



◎ケンシロウの義兄・ジャギ。北斗神拳、南斗聖拳の使い手。ナイフも投げる。

ゆけ!ケンシロウ 勝利の日は近い!!

★世紀末覇者ラオウと北斗神拳伝承者ケンシロウ。この北斗神拳2大巨星の激突の時は刻々と近づいている。はたして、ケンシロウはユリアと再会できるだろうか。



4エリア

?

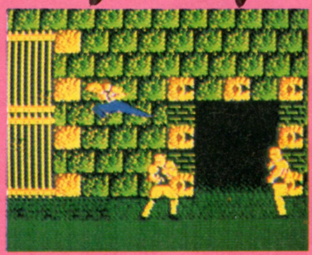
この先のエリアにはもっと強敵がいるぞ!

5エリア

?

最強の敵の正体は???

必殺攻撃② ジャンプ力をいかせ!!



◎ケンシロウがシンや義兄ジャギたちより優れているのは、その卓越したジャンプ力。闘いを有利に導くためにも、この利点をいかさないテはない。

ムサシけん 六三四の剣

8月8日発売
¥4,900
タイトー

あの六三四がゲームに

剣道日本一をめざす夏木六三四！荒修行、道場やぶりと、六三四が画面の中で、大あばれ。野性児六三四をどうコントロールするかは、キミのウデ次第。特訓編・荒修行編・道場やぶり編でパワーアップした六三四は、念願の日本一になれるか!?

1PLAY GAME

特訓編・荒修行編・道場やぶり編・大会編の4ステージがあるヨ！大会編は5人と勝ち抜き戦ダ。決勝戦では宿敵"修羅"が待っているゾ！

特訓編


←おにぎりを取ってライフを増やそう。

荒修行編


↑ジャンプテクをみがこう！

道場やぶり編


↑思わぬ敵が。ゆだんするな!!

大会編


←ついに修羅登場!!

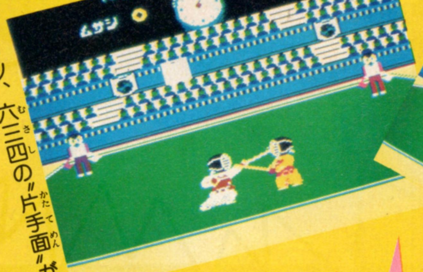
2PLAY GAME

六三四チーム5人と修羅チーム5人をそれぞれ、1PLAYER、2PLAYERのコントローラを使って友だちと対戦してみよう。

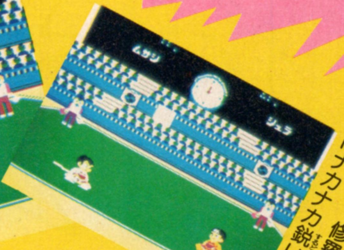
本モノの試合と同じだいご味が味わえるのが、VSモードだ。チーム5人がそれぞれの相手と計5試合して、勝者の多いチームが優勝。チーム5人には、それぞれ得意ワザがあるんだ。だから、5人をどういう順序で出場させるかで、闘いが有利になるか、不利になるかが決まるから、君の頭脳をフル回転させて作戦をたてて、順番を決めるようにしよう。ルールは各試合で、2本先取したほうが勝ち、自分のPLAYERが2回場外に出ると1本取られてしまうから要注意だ。1試合の制限時間は5分。タイムアウトのときは1本取っているほうの勝ち。両者無得点のとき、延長戦。本モノもマツ青の迫力。



↑六三四と修羅、夏木と東堂の1戦は、手に汗にぎる白熱した試合になりそう。



←オッ、六三四の"片手面"が決まった。



←宿敵"修羅"。攻撃はナカナカ鋭いゾ。

子猫物語

子猫"チャトラン"の冒険がディスクに！

9月上旬発売予定
予価¥2,900／ポニー


賢そうな顔だネ。

子猫"チャトラン"が、北国の大自然を舞台に大冒険をする姿を記録した東宝映画「子猫物語」がはやくもディスクになっちゃうんだよ。

タイトルも映画同様「子猫物語」。様々な動物との出会いと戦いをくり返しながら成長して行く"チャトラン"。はたして無事に成長するかどうかは、キミのウデ次第だ。

映画を観た後で、チャレンジしてみるのもおもしろいんじゃないかな？



マイケルにウリ二つ!?


冒険の途中で一休み。

この画面は開発中のものです。

食いしん坊のキミ、パズルに挑戦だ！

バナナ



ビクター音産
9月上旬発売
¥4900

モール君のキーコ、ナビ救出大作戦!!迷路を突破できる？

☆遠〜い、遠〜い南の島〝バナナ・ランド〟では、もぐらたちが幸せに暮らしていた。モール、キーコ、ナビの3匹の親子は、ある日ポカポカ天気に誘われてピクニックに出かけたけれど、突然バナナ・ランドを大地震がおそったのだ!!地面が大きく裂け、3匹は地中へのみこまれてしまった!!父のモールは必死になって地上に脱出したけれど、キーコとナビの姿は見つからない。そこで父のモールは2匹を救い出すために地中に向かった。

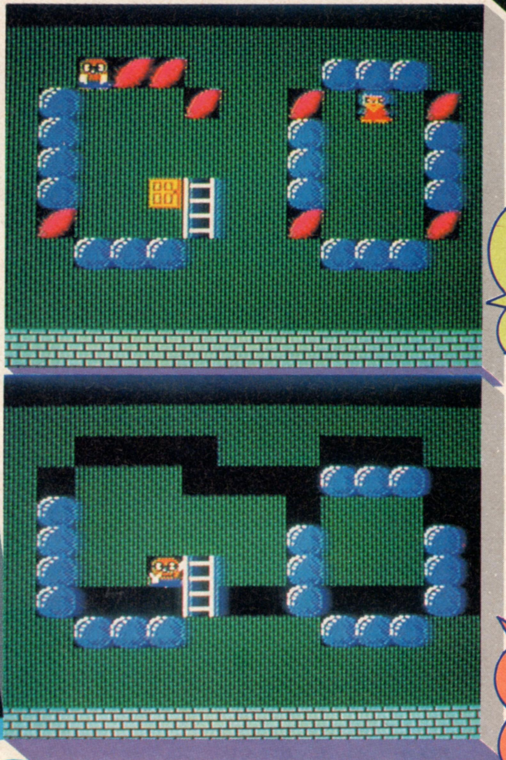
新ソフト完全紹介

ホッカホカだよ！



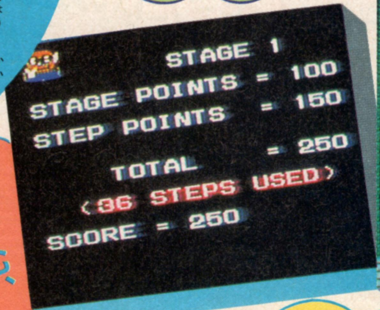
キーコ

モール



●モールは小食。でも全部食べないと、キーコは救えないんだ。

●冒険に必要な、〝鍵〟はキーコが持っているんだ。



むむ、む、むけている！

●ウ〜ッ、マンプク。これで1面はクリアだけど道は遠い!!

石が重いよー！そんなバナナ!?

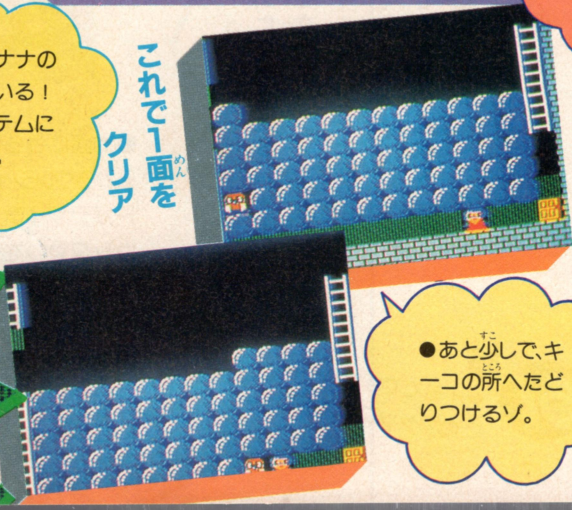
☆モール君をうまく動かして土の中の食べ物を全部食べ、キーコを連れてドアの所までたどりつけば、1面クリアだ。そのための情報をキミに教えよう!!↘

↘モール君は一度土の中を掘ると上に上れないんだ。だからハシゴをうまく使おう。それから、食べ物、ハシゴは動かせないから注意。岩だけは、モールが下を通ると落とせるぜ。ボーナスアイテムをうまく使おう。ビッグバナナは特にね。



●なぜかバナナの皮がむけている！これがアイテムに変わるんだ。

これで1面をクリア



●あと少しで、キーコの所へたどりつけるゾ。

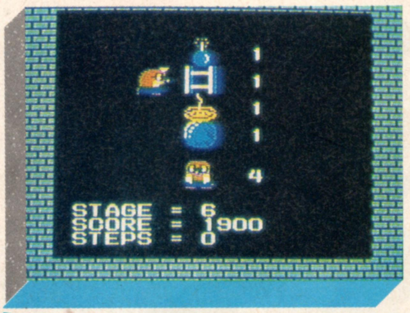
バナナ

どわわ! なんて多いのじゃ!

BANANA

食べ過ぎてもこれなら大じょうぶだぜ♥

バナナを食べてアイテムを取ろう!

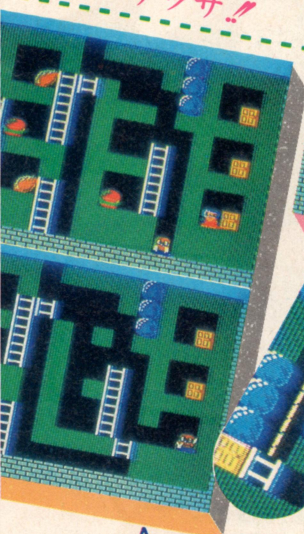


☆モール君の旅は120面も続くんだぜ。その間いろんな危険な目にあうんだけど、アイテムがあれば安心。

アイテムは全部で4種類だ。〝爆弾〟はモールくんが閉じこめられたとき、〝ハシゴ〟は、土のない所を横に移動するとき、〝ロープ〟は上に行きたいとき、そして〝岩〟は下に落ちて身動きがとれなくなったときに使うといいネ。このほかにも隠れキャラがいっぱいだ!!

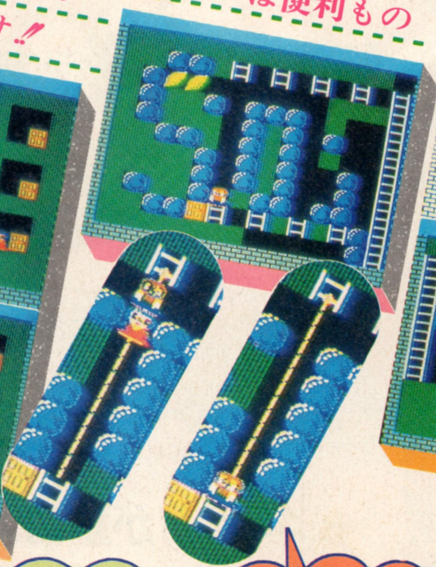
ドジなやつだね~~。

ハシゴをかけてエッサッサ!!



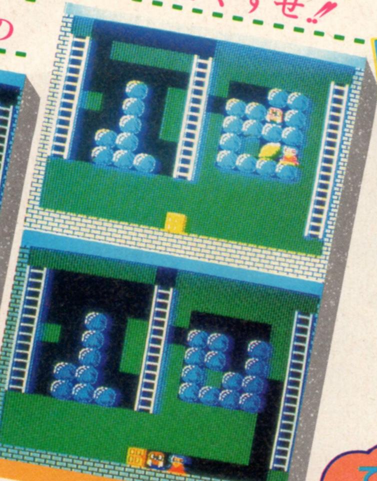
ハシゴがあれば、どんな所へも行けるんだ。

ロープは便利もの



これで上へ脱出できるんだゾッ、と…。

爆弾でくずせ!!



岩がじゃましても爆弾で1発だね!



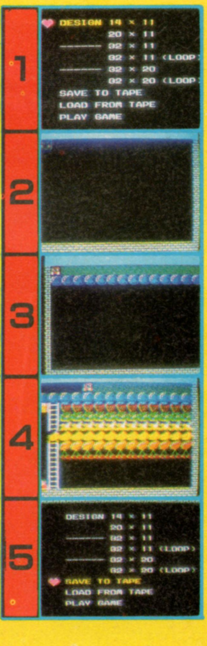
こりゃまた、困ったもんだネッ、まったく。

全部で120面もあるんだから、そりゃあ難しい面もある。そのときにセレクトボタンを押すと「まいった」という文字が…。その面の最初に逆戻りだ!

キミにもできる!

デザインモードで、キミだけの迷路を作ってみないか!?





●120面にさらにオマケがついているからウレシイね。キミだけのモードがデザインできちゃうんだ。イカシタやつを作ろうぜ。

まずスタートのときに、〝DESIGN〟ボタンを押して、次に画面をどのくらいの大きさにするかを決めればいいんだ。つまり無限に遊べるというわけ!!

●9月上旬に発売される「バナナ」の発売に先立って、ファミチャンファンのキミに、どんな面が出てくるのかを教えちゃおう。バラエティーにとんだ面の連続で、なかなかの出来ばえだね。これだけを見てても、今スグに欲しくなってくる。もう少しのガマンだ!!

特別サービスですよ♥マップを参考に!



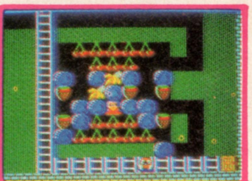
51面

←イモでできたハート。このギャップがオモロイ。

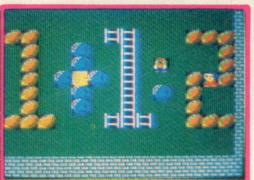


うひゃあ　これが2面から14面までの画面ですよ♥

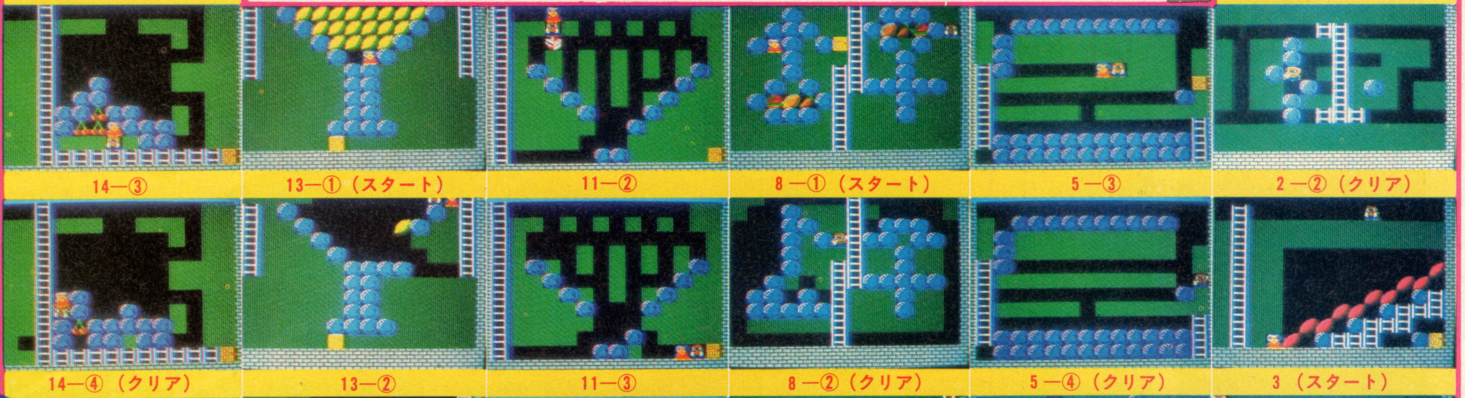
◎どうだ！　この画面の迫力は!?　バナナ、ココナッツ、ケーキにサラダと食べ物のオンパレードだね。でも、モールくんの使命はキーコとナビの救出だからお忘れなく。



14—②

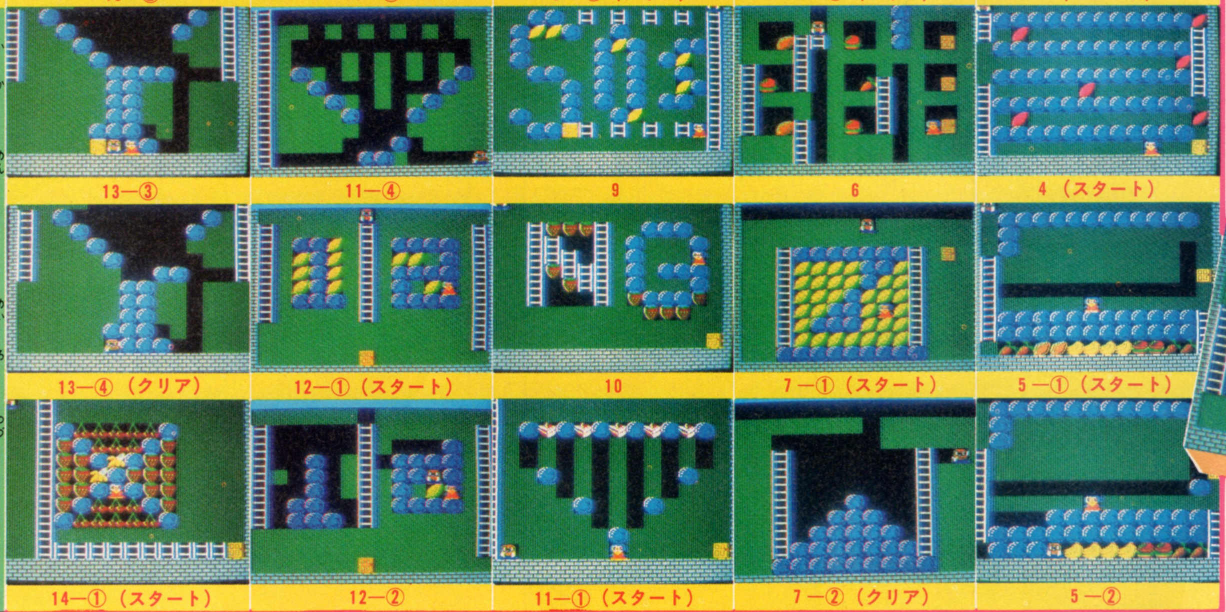


2—①（スタート）



14—③　13—①（スタート）　11—②　8—①（スタート）　5—③　2—②（クリア）

14—④（クリア）　13—②　11—③　8—②（クリア）　5—④（クリア）　3（スタート）



13—③　11—④　9　6　4（スタート）

13—④（クリア）　12—①（スタート）　10　7—①（スタート）　5—①（スタート）

14—①（スタート）　12—②　11—①（スタート）　7—②（クリア）　5—②

新ソフト完全紹介

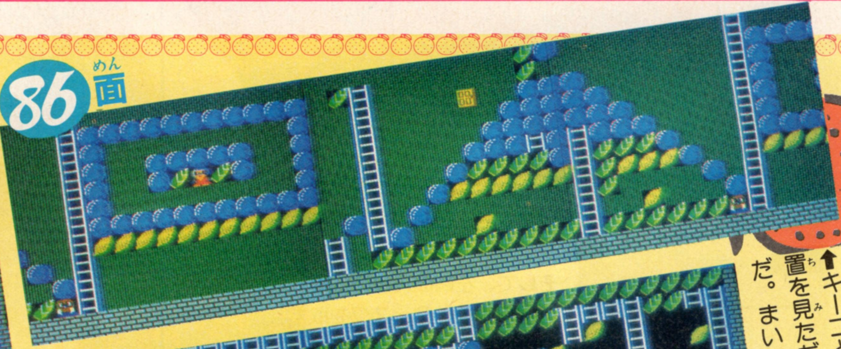
ホッカホカだよ！

以下120面まで♪迷路は続くよどこまでも♪



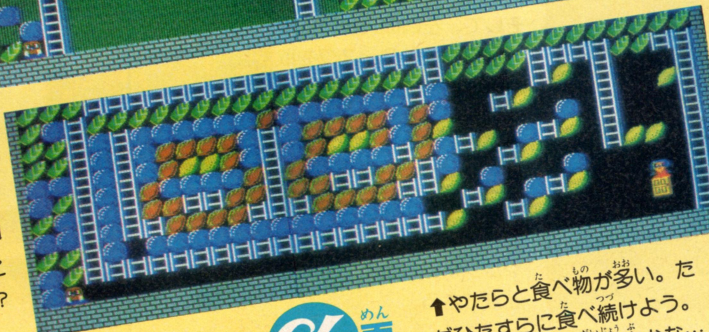
101面

↑もう少しでラスト！　でもこの岩をどうやってかたづける？



86面

↑キーコとトビラの位置を見ただけでも難解だ。まいった。



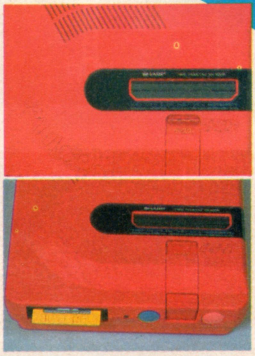
96面

↑やたらと食べ物が多い。ただひたすらに食べ続けよう。でも、おなかは大丈夫かな…!?

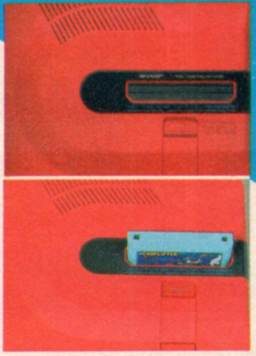
ファミコン NEWアイテム 情報局

ファミコンを10倍楽しみたいなら、そこでファミチャンが特別に選んだグッズをキミにバッチリ紹介するぞ!!
グッズにもこらなくっちゃ!!

ファミコンを今まで以上に楽しんでもらおうと、どのメーカーもいろんなアイディアに富んだグッズを発売している。キミにまとめて紹介しちゃおう!!

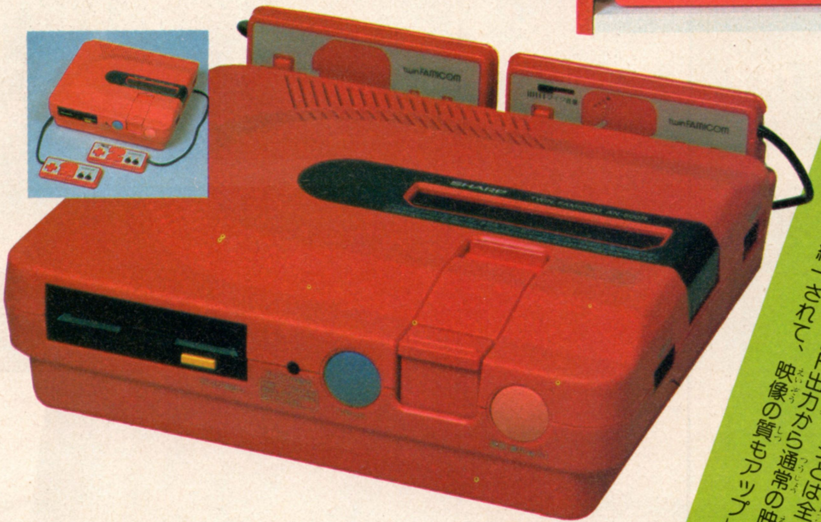


⬆切り替えスイッチでディスクシステムに早変わり。ディスクシステムのデモ画面が出たら、あとは今までの場合と同じだよ。



⬆カセットを選んだら、上面の差し込み口にカセットを入れよう。差し込み口には60ピンのコネクターがあり、今までのものと同じだ。

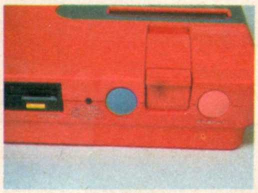




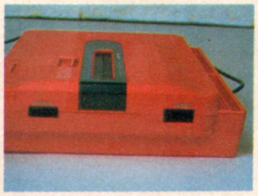
シャープ ツインファミコン

発売中
¥32,000

◎カセットとディスクを一体化！こんな夢のようなゲーム機が〝ツインファミコン〟だ。デザインはシンプルで、今までのファミコンのイメージとは全く違うんだ。出力はRF出力から通常の映像出力に統一されて、映像の質もアップした。



⬅左側のブルーのボタンがリセット、右側のピンクボタンが入力用のボタンだ。そして、左端の黄色の四角いボタンを、ディスクを取り出すときに使うんだ。



⬅左側にあるのは拡張端子Aで、ファミリーコンピュータの前面の端子と同じもの。ファミリーベーシックやコントローラとつなぐことができる。



⬅14型のファミコンテレビも同時に発売された。前面にファミコン端子を装備しているから接続も楽なんだよ。



◀「PRISONER」で♥デビュー!! 川村愛ちゃん（センチュリーレコード）

HAL研究所
ジョイレーダー
8月5日発売
¥5,500

◎ファミコンを使うときにコードがいるなんてのはもう古い。ジョイレーダーがあればTVから離れた場所でもゲームが楽しめるんだ。それに、家の中にあるどのTVでもゲームができるゾ。



テクモ
スーパーファミスティック
発売中
¥480



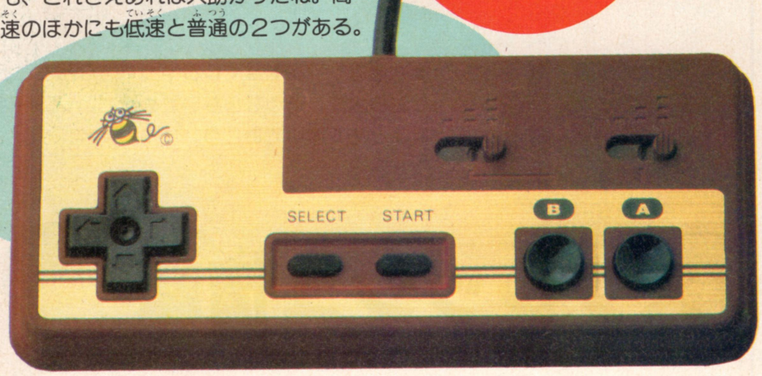
◎コントローラの操作を、グ〜ンと楽にしてくれるのが、スーパーファミスティック。主人公の移動もカ〜ルいね。



⬆スティックと台がセットだよ。

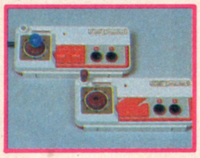
ハドソン
ジョイカードmkⅡ
発売中
¥1,980

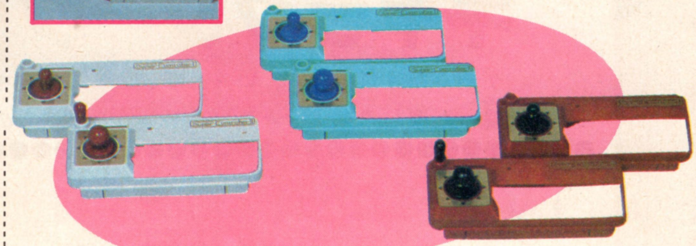
◎シューティングゲームにピッタリなのがこれ！　最高1秒間に16.5発の弾が発射できるんだ。連打をしなければクリアできないステージの場合なんかも、これさえあれば大助かりだね。高速のほかにも低速と普通の2つがある。



バンダイ
スーパーコントローラー
発売中
¥800

◎普通のコントローラが、4方向だけなのに、これは、8方向に動かすこともOK！　細かな動きが必要なときに使うといいゾ。色の種類は3種類。君はどの色が好きかな？





ホリ電気
レーザーコマンダー
発売中
¥3,900

◎円形の平べったいコントローラが特徴だ。基本動作はふつうのコントローラと変わらないから、慣れれば指を痛めるなんてことがなくなるヨ。それに1秒間に4〜40回の可変連射機能も魅力的。どんな強力な敵もこれでラクラクKOだ。



⬅Ⓐ Ⓑボタンは光学式のタッチスイッチだから力まずにカルークね!!

ニュースフラッシュ
楽しさ100倍！　キミだけのゲームで遊んじゃおう!!

☆ファミリーベーシックでおなじみの任天堂が、新しいソフトウェア「パルプス」をディスクシステムに採用することを決定！　このソフトを使えば、ゲームの主人公を思うように動かせられ、自分で作成したプログラムでも遊ぶことができるんだ。発売予定は今秋。楽しみだね。



⬆キーボードの遊び方が広がるぞ！

12インチシングル盤レコード
「ゼルダの伝説」(A面)
「謎の村雨城」(B面)

8月21日発売　キング￥1,300



◎「ゼルダの伝説」と「謎の村雨城」の音楽が、レコードになって登場！　しかも、ゲームの効果音もバッチリ入っていて、それが攻略のヒントにもなっているのだ。耳で攻略法をつかもう！

ファミコンワールド

森木工発売中／￥12,800



◎ファミコンファンなら、遊んだあとの片づけもキチンとやってほしいね。〝ファミコンワールド〃ならバッチリ。どこへでも移動できるキャスターも付いている。

ファミコンランド エレコム

ファミコンソフト用トレー付き／発売中／￥5,980

◎キミの部屋のすみに、ファミコングッズをまとめて置いておくのに便利だ。攻略本なんかも一緒にしておくと、ゲームをやるときにいいね。





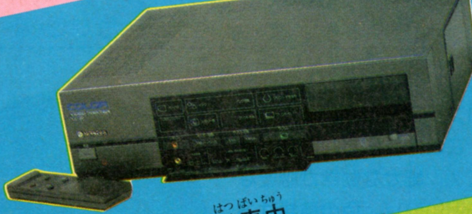


⬆大事なソフトをなくしちゃった、なんてことになったら大変。そうならないためにも、ソフトは1つにまとめて置いておこう。

カラービデオプリンタ

日立製作所

◎裏ワザや面白テクを発見したときには、記念として残しておきたいね。そういうときに〝ビデオプリンタ〃があると便利だよ。好きなゲームの好きなシーンを撮って、アルバムを作るのも楽しいね。



本体￥250,000／発売中

キャラクターグッズフレッシュ情報

ゲームだけじゃなく、いろんなファミコンのキャラクターグッズで遊んじゃうのもオモシロイ。いつもとは違った楽しみ方ができるゾ。ゲームより安いのも魅力。キミのおこづかいでもすぐ買えるね。

TVゲームプラモデル魔界村

バンダイ／発売中／￥300



◎ナイト、魔界大王、プチデビル、サタン、一角獣など9つのキャラクターがオンパレード。オノや十字架も飛ばせるよ。

クーラーボトル

DEMPA・ペンタ／発売中／各￥1,200



⬅「ドラゴンバスター」「ドルアーガの塔」「スカイキッド」の3種類。



◎夏休みの旅行にはぜひ持っていきたいクーラーボトル。ストロー付きのものと注ぎ口付きのものの2種類がある。ファミコンやりながらコーラを…な～んていう使い方もステキ。

パーティジョイ　ゼルダの伝説

バンダイ／発売中／￥1,000



◎ボードが全面マップになっていて、あの「ゼルダの伝説」が立体的に楽しめるんだ。トライフォースをいちばん早く集められるのはだれ!?

カセット名場面ゲーム

バンダイ／発売中／各￥500





◎「魔界村」「スーパーマリオブラザーズ」「ゲゲゲの鬼太郎」。人気TVゲームが立体的に楽しめる。カートリッジ型ケースだから、持ち運びにも便利。どこでも名場面を再現！

塔の謎解きに出発

●"バベルの塔"は、古代バビロニアの人々が王の命を受け、"天と地のきずな"として、また、神々が地上に降臨するための階段として建てられた"聖塔"ともいわれている。そして、その頂上には聖域とされている"空中庭園"があるという伝説があった。今、現代のヒーロー、考古学者インディー・ボーグナインがバベルの塔の探検に出発した!!

[redacted]さあ バビロンの空中庭園に行こう

[redacted]

主人公のインディー・ボーグナインです。



とっときパーフェクトクリア術

17フロアから20フロアまでの

敵キャラ

ウル



⬆バベルの塔の呪縛霊。インディーをしつこく追いかけ回す。

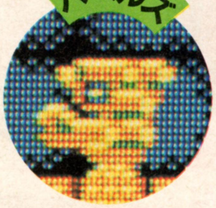
コウモリ



⬆5000年前の大コウモリ。動きはスピーディーでユダンできない。

●バベルの塔にはいろんな敵がいて、インディーの探検をじゃますするんだ。どれもがなかなかの強敵だ!!

バベルス



⬆レンガでできた怪物。疲れ知らずの怪力で、石を作って落とす。

アイテム

王冠



⬆取るとインディーのスピードがアップ。

ダイヤモンド



⬆これがあれば一定時間無敵になれるゾ。

つぼ



⬆これを取るとパワーが1つアップ。

●フロアのどこかに一定の法則で出てくるのが4つのアイテム。インディーの強い味方。

魔法のランプ



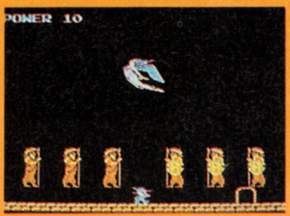
➡石を通り抜けられるようになるんだ。

フロア16のパスワード

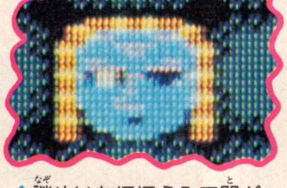


●フロア16以降をやるにはパスワードの入力が必要だ。これがフロア16のパスワード。

壁画の部屋

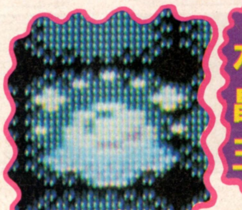


●石像の下で何かをすると、壁画が浮かび上がってくるんだ。こういう壁画の部屋は、8フロアごとにあるゾ。



⬆謎めいたほほえみで閉ざされた出口も、水晶玉を取れば開くんだ。

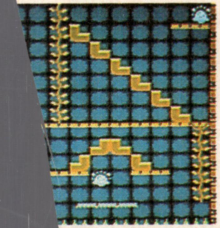
水晶玉



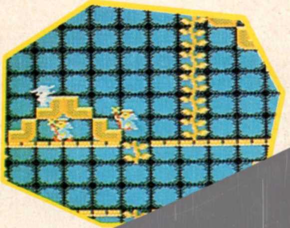
➡水晶玉は必ず取らないといけない。

フロアクリアの基本的なルール

●冒険に出発する前に注意すべきポイントをあげておこう。①L字形の石の高いほうからは上れない。②石を持って飛びおりたり、ツタで登りおりはできない。③石の向きを変えるには、1度反対側に回って持つ。④石を1回持つたびに、パワーが一つ減る。⑤インディーの背丈より高い所にある石や、石が上にのっている石は動かせない。⑥行きづまったらセレクトボタンでやり直せるが、そのとき1ミスになる。⑦各フロアで石の持てる回数は決まっている。以上のことに注意して、さあ、冒険の旅に出発しよう!!



[redacted]玉が2個。これ[redacted]口は開かないネ。



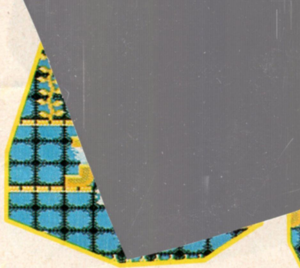
➡まず1人めのウルを閉じ込めよう。

⬇石[redacted]
水晶玉[redacted]

2[redacted]

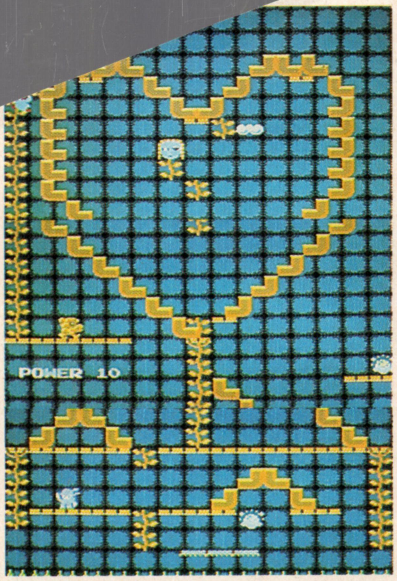
スタ[redacted]

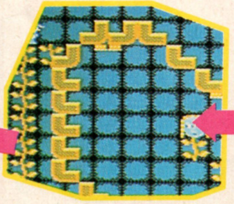
まんだ[redacted]まく[redacted]



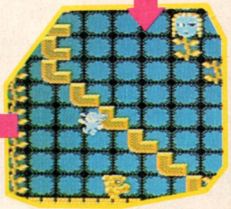


➡ツタを登って、どんどん上へ。





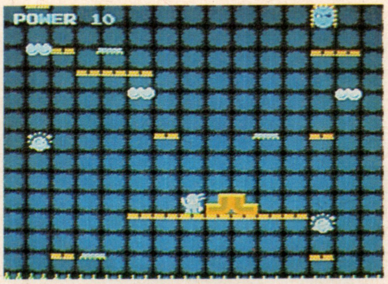
⬆ツタを登って出口をめざせ。

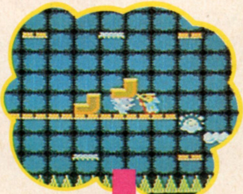


⬆左のツタに行くには1度飛びおりよう。

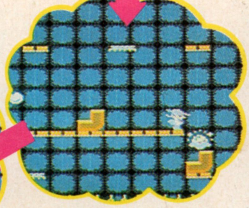
スタート フロア18

●動くじゅうたんや雲…。ツタがないのに出口は右上に!?

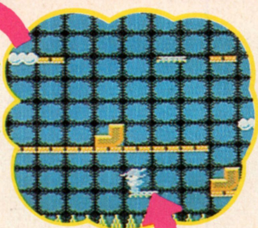




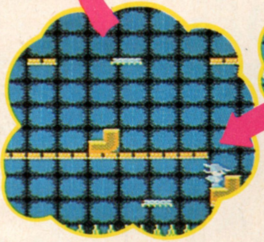
➡まず石でウルフをたたいてやっつけよう。



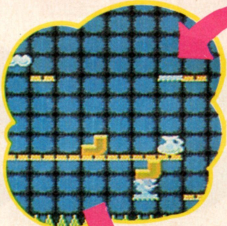
⬆石を落として、水晶玉を取れ!!



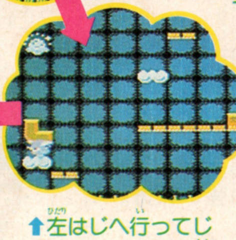
➡石から動くじゅうたんへ。



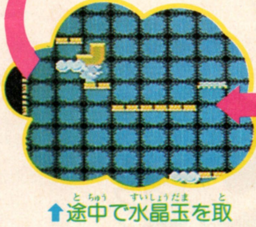
➡水晶を取って、石の上にうまく飛びおりろ。



➡じゅうたんに乗ったまま石を持とう。



⬆左はじへ行ってじゅうたん、そして雲。

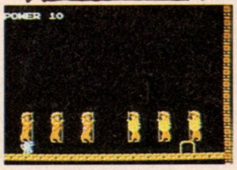


⬆途中で水晶玉を取って、じゅうたんへ。

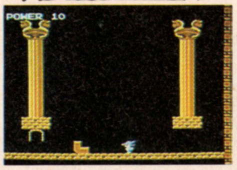


8つの壁画の部屋は重要なポイント

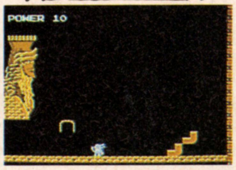
フロア8



フロア16



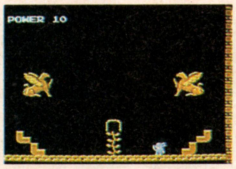
フロア24



フロア32



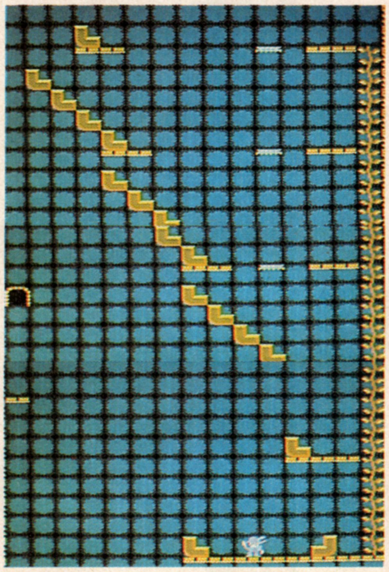
フロア40



ろうんだ。これが1枚でも欠けると、インディーは"空中庭園"にたどりつくことができない。ぜひとも集めよう!!

バベルの塔 とっとき パーフェクトクリア術

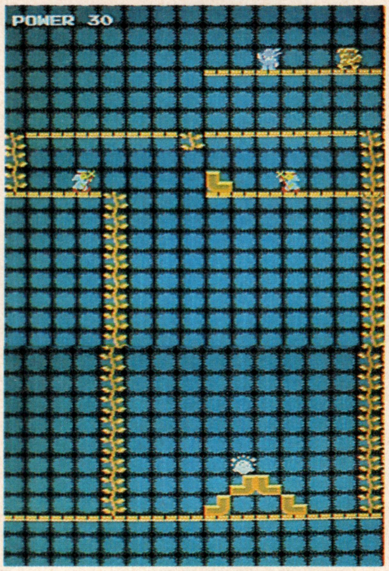
フロア20



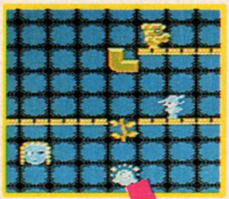
これがフロア20のマップだ。今までの経験と知恵で、自力で挑戦しよう!!

フロア19

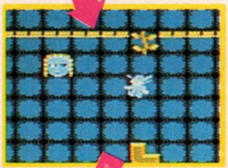
●石の移動で疲れるフロアだね。階段をうまく組めるかな!?



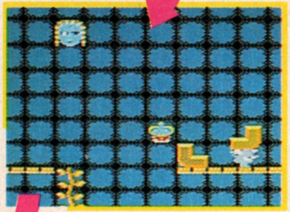
スタート



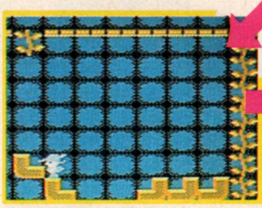
←バベルズに石を作らせろ。



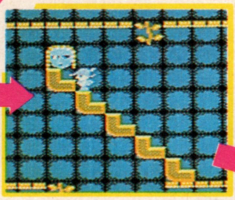
→水晶を取りに飛び降りよう。



↑石の移動だ。上の石を右はじまで動かそう。

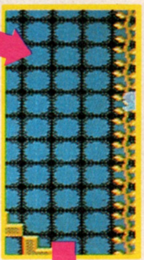


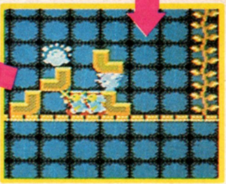
→落ちてきた石をきちんと並べよう。



↓もう1つの水晶玉を取るために下へ下へ。

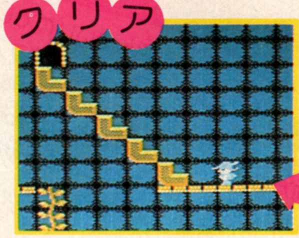
↑出口の下までの階段を完成させたゾ。



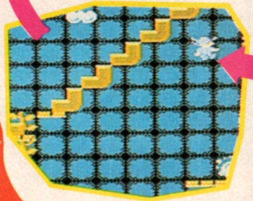


←じゃまなウルは閉じ込めてしまえば安心だね。

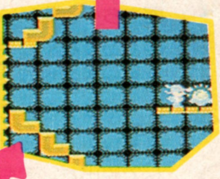
クリア



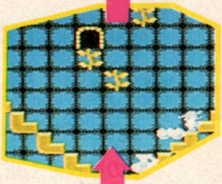
↑ツタをよじ登って行くと、オッ、出口が開いてるゾ。



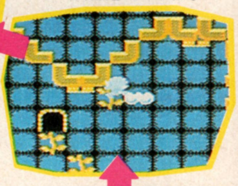
↓右はじから思いっきり飛びおりろ。



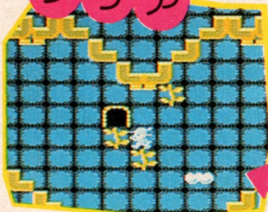
→2つめの水晶玉も手に入った。



→雲のいる所まで上っておいで。



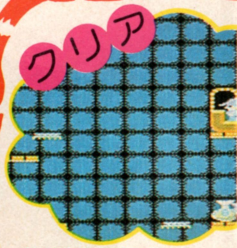
↓雲からツタへ。短いから注意してね。



クリア

←下のツタに移って、フロア17をクリアだ。

クリア



↑これでフロア18も征服したゾ。空中の散歩も疲れる。

ビッグパスワードは頂上への最後の関門



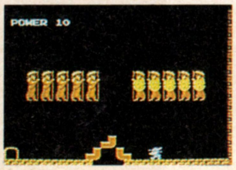
↑フロア8の壁画。あと7つでビッグパスワードだ。



↑これが最大の難関"ビッグパスワード画面"だ。

8つの?の下には、謎の壁画が隠されている。これが全部そろわないとビッグパスワードは解けないよ!!

フロア64



フロア56



フロア48



↑8フロアごとに出てくる壁画。全部手に入れると8枚の壁画がそ

おもしろテク紹介

マスターすればクラスの人気者!?

●どんなバカバカしい技でもケッコウ!! どんどん紹介しちゃうのだ!!

チョップリフター



間一髪! 空に4つのパラシュートの花が開くんだ!!

↑敵の猛攻にも耐えて、やっと救った仲間たち～。喜びいさんで基地にもどる途中であえなく爆発。でも隊員たちを無事に救出する技がこれだ! 爆発する瞬間にⒶボタンを連打につぐ連打!! するとオヤッ! なんと4人の隊員がパラシュートで脱出だ。でもこれ以上救出は無理。

からっきしの意気地なし!! そんな戦法です。



➡まず元気よく基地を飛び立ちましょう。そうしたら一目散に画面の左端上に行くのです。するとホラッ、敵の弾が1発も当たりませんねえ～。これはスゴイ完全な不死身技だ! でも、ゲームはまったく進行しないんじゃないでしょか。しよ～もない技だね!!

火山の噴火もなんのその、これも不死身技だ!!

➡第3ステージの火山面。ヘリコプターを写真の位置で止めてみましょう。すると、火山弾は1発もヘリコプターに当たりませんねえ、スゴイですねえ。しかしこの技もヘリコプターが動いたらすべてがパアッ!! じっとしてるしかない。



スクーン

これを技と呼ぶにはあまりにもオソレ多いことだ!

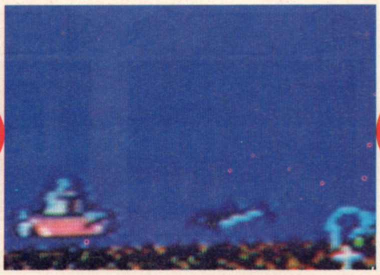




↑はたしてこれを技と呼んでいいのでしょうか? 長野県の春日秀之くん! スクーンをまずスタートさせましょう。しばらく、エイツ、ヤーッと敵を倒します。すると前方に教会があります。その上を通ると、なんと! 1UP。あ～、これも神のおめぐみなのですねえ。春日君には最新ソフトを送るね。

こちらは、少しは技らしい技だね。これも春日秀之くんの力作なんダス!!



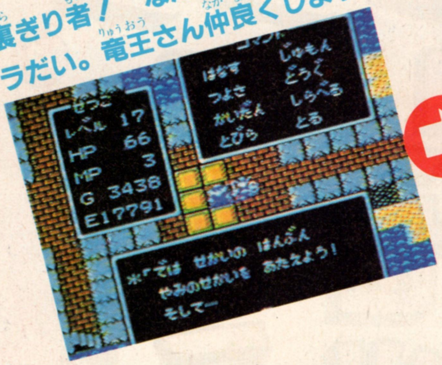


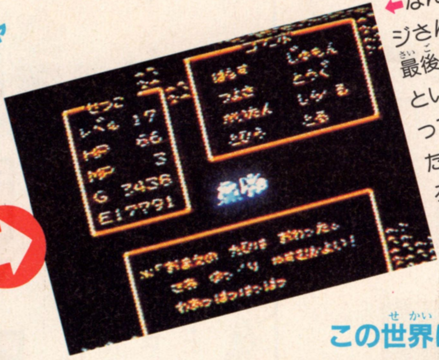


⬅地底スレスレにスクーンを進ませましょう。すると、ほかの敵キャラにまじっていやらしいピンクの"ハマコ"が出てくるのです。見つけしだい連打すると、白いクサリのついた十字架にハマコは変身!! これを取ると待望の1UPだ!! ここでガマンして、さらに20発をあびせればぬぁんと3UP!! 画面がスクロールする前に連打するのはかなりシンドイよ。

ドラゴンクエスト

裏ぎり者！ なんて言われてもヘッチャラだい。竜王さん仲良くしようね～!!





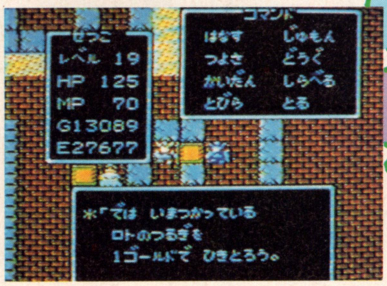
←なんというひきような技なんだ！ オジさんは年がいもなく怒ってしまったゾ。最後の竜王の所で「世界の半分をやろう」というなんとも心地良い誘惑がキミを持っている。そのときOKとうなずいたとたんに画面はマッカッカ。竜王に「ごくろうさん」なんて言われるんだぜ。なんという情けなさ!! その後〝復活の呪文〟を教えてくれるんだけど……。

〝ロトのよろい〟で金もうけを考えてはいけない。



←「おじさ～ん、よろいこうとくれェ」と喜んでロトのよろいを売りに行ってごらん。〈スンゲェ金持ちになれるゾ〉と欲をかいたらバカをみる。なんとお代はたったの〝1ゴールド!!〟クソッ、だまされたと大いに怒ろう。そして、売ってしまったキミは、怪物にバッチン、バッチンたたかれて再び死の町へ行けばいいんだ!!

この世界には〝コットウ屋さん〟はないのかしら!!

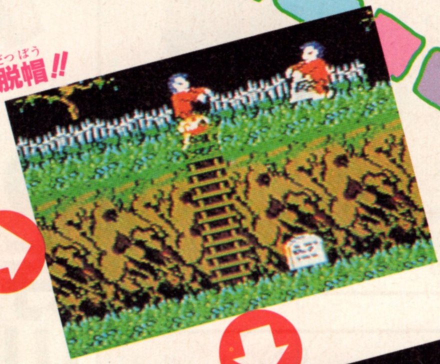


↑「そこの小イキなお兄さん。いい刀を持ってるネ。オジさんに売ってよ」と言われて、売ってビックリ。〝ロトの剣〟も〝1ゴールド〟でんがな。欲深のキミは再び竜王の住む地下迷宮で苦労すればいい。しかし、アレフガルドには八百屋があるのに、なんで〝コットウ屋さん〟はないんでしょうか!?

魔界村

スイマセン…。あまりのアホさにただ脱帽!!

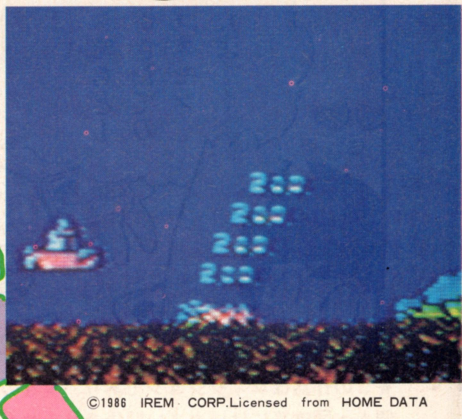


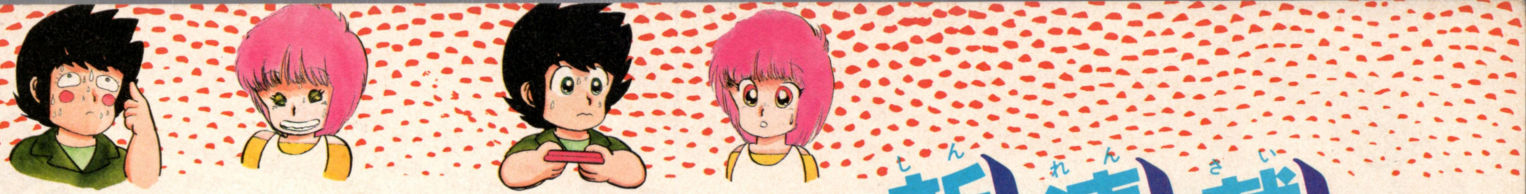




●小道具はハシゴ。ここでナイトをコケさせましょう。スグ立ち上がらずにじっとしていると、ゾンビたちがナイトの背中の上を行ったり来たり。そのウルサイことはなはだしい！ しばらくしてナイトがスクッと立ち上がると、よろいのときはハダカに、ハダカのときはガイコツに変身できるのです。どうです、バカバカしいでしょうが！ 興味のあるキミは試してみたら？

●思わぬ所で、オモロ技が。さっそく挑戦。笑えるモノだったら大歓迎だヨッ!!





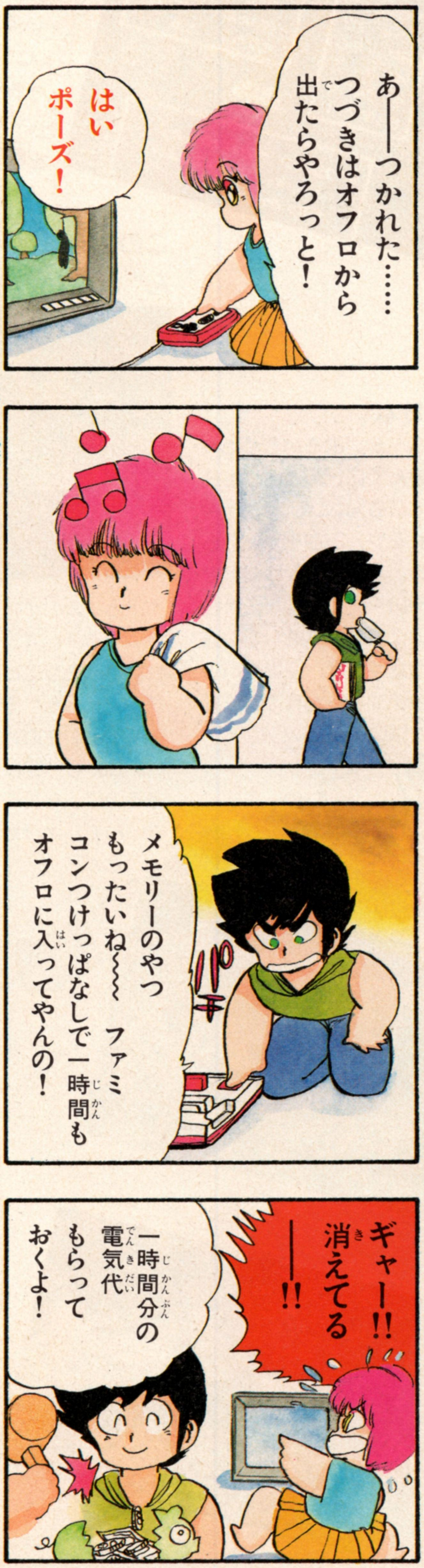
登場!!　リセットくんとメモリーちゃん

新連載 ファミ根リセットくん

4連続笑アップ　4コマギャグ!!

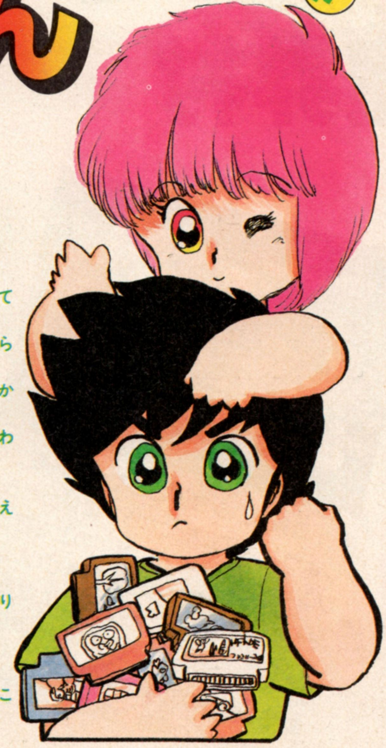
●寺川枝里子

♥ひとが高得点をだしてる時、頭にきてリセット…なんてやったらダメだぜい!!



♥確かにLSIやICを"石"というけど、本当は熱に弱いんだからマネしないでね!!







■10月号…8月30日(土)発売につづく

ファミコンにしてほしいよ!

アーケード瓦版ニュース

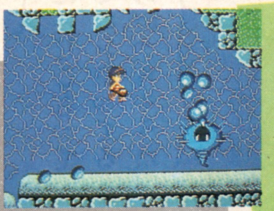
ゲームセンターでは今これがおもしろい

(株)SNK●

ATHENA アテナ



♥SNKが、ヒット作「怒」に続いて、この夏にキミに贈るのが「ATHENA(アテナ)」。キュートでかわいいアテナが大アクションのR・P・Gだ!!





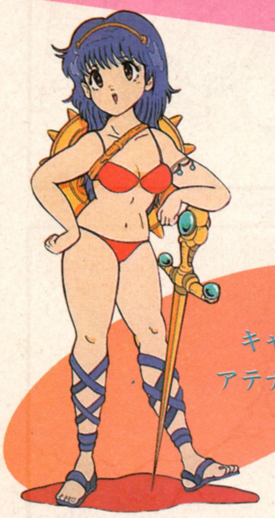
↑タイトル画面だヨッ。



↑岩の中にアイテムがある。



➡"ペガサスの翼"で空を自由に飛べ、画面左下に、持ってるアイテムが出る。



強くて
キャワユイ
アテナ姫だよ





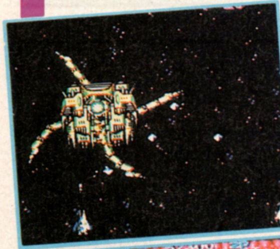
♥ある日、幻想界に迷いこんでしまったアテナ姫。幻想界をさまようアテナ姫を我が物にしようと、帝王ダンテは、手先たちを次から次へと送り込んできた。"龍の兜""ペガサスの翼""炎の剣""獅子の盾""勇者の鎧""イカルスの靴"といった最強のアイテムを手に入れながら、アテナは帝王ダンテとの決戦にのぞんだ。

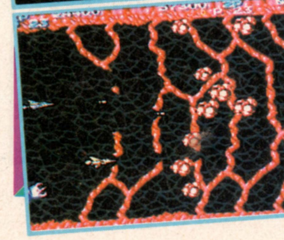
グラディウス2世ついに完成!

コナミ株式会社●

沙羅曼蛇(サラマンダ)

★強大な勢力で、侵略を続ける"亜時空星団"バクテリアンの精鋭戦隊サラマンダ軍が今、水の小惑星ラティスを滅ぼそうとしていた。そして、ラティスはサラマンダ軍の究極生命システマイザ"ゼロフォース"に吸収されてしまった。ラティスの王子ロードブリティシュは、ゼロフォースを脱出し、惑星グラディウスに救助信号を送った!!







再びサラマンダとの闘いが始まる!

ファミリー コンピュータ™ 用カセット



お知らせ

情報電話開設

SNKテレホンサービス

7月1日より、新製品のあんなこと・こんなことが聞ける情報電話を開設します。内容は担当者の気分でコロコロ入れ換えますので意外なコトが聞けるかもよ！ くれぐれもマチガイコールだけは気をつけよう。

電話番号

06-338-2570

あっ！そう(ASO) キャンペーンに参加しよう。

ついにゲームセンターからワープしてファミコンカセットになったASO! ただファミコンになっただけじゃなかったんだ。ビックリ！ ハラハラ♥アレーッ♡の隠れキャラ・スーパーアイテムがドッサリ10個。これ全部見つけた人に無条件であげちゃうSNKグッズ。10個ぜんぶ見つからなくても5個以上見つけたら迷わず応募しよう。抽選で当たるかも(先着3000名)。ただし、ゲームセンターのASOになくてファミコン版にあるものだから、もとのASOを知らないとキビシイね。

【応募の方法】答えがわかったら官製ハガキのうらに、ファミコンASOの使用説明書の最後のページにあるプクマークを貼って郵便番号、住所、名前、年令、答えを書いて下のSNKエレクトロニクス広報課まで送って下さい。しめきりは10月10日、当選したらSNKグッズが届きます。

〒564 大阪府吹田市豊津町14-10号
丸萬ビル602号
株式会社SNKエレクトロニクス 広報課
ASOキャンペーン係



株式会社 エス・エヌ・ケイ(旧社名 株式会社新日本企画)
本 社 〒564 大阪府吹田市豊津町14-10号 丸萬ビル602号
TEL.(06)338-7007(代) FAX.(06)338-7150
東京支店 〒160 東京都新宿区四ツ谷1丁目5番地 佐奈ビル3F
TEL.(03)356-9361(代) FAX.(03)356-9365

SNK
SNK GROUP



21 ファルコンTシャツ（Mサイズ）
タミヤオリジナルグッズ

20 タミヤRCバックパック
3名
田宮模型

5名
田宮模型

わたしが愛です!!
川村愛ちゃん
"PRISONER"でセンチュリーレコードからデビュー!! 夢は大きい16歳!!

23 クーラーボトル



どれかひとつ
3名
電波新聞社

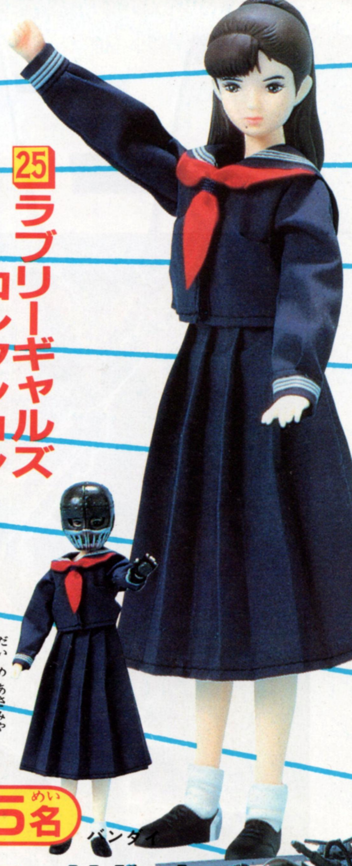


22 コナミキッズクラブ
◀キャップ、Tシャツ、ウエストポーチのうちどれかひとつを各3名
コナミ

24 TVゲームプラモデル



どれかひとつ
バンダイ
30名



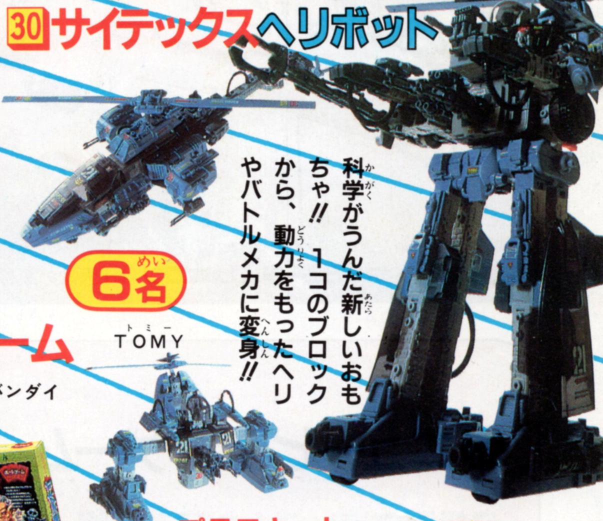
25 ラブリーギャルズコレクション
1/6スケール 二代目麻宮サキ
5名
バンダイ

28 ドンジャラゲーム（ファミリーコンピュータ）



3名
バンダイ

30 サイテックスヘリボット



科学がうんだ新しいおもちゃ!! 1コのブロックから、動力をもったヘリやバトルメカに変身!!
6名
TOMY

26 テレホンカード



ナムコ
スカイキッド
5名
バベルの塔
5名
ワルキューレの冒険
—時の鍵伝説—
5名

27 スーパースターフォースTシャツ（サイズM、S）



テクモ
10名

29 魔界村ゲーム
5名
バンダイ





31 ナムコザウルスTシャツ（サイズL）
ナムコ
10名

32 ソロモンの鍵Tシャツ（サイズM、S）



10名
テクモ

33 プラモキット あそボット
40名
どれかひとつ
バンダイ



スーパーマリオ
レイズナー
ゼータガンダム
マイケル

★応募のしかた★

☆プレゼントをご希望のかたは、46ページの応募のきまりを読んで、とじこみのはがきでご応募ください。

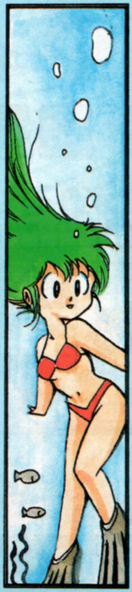

ファミコンチャンピオン 9月号
プレゼン
333名
●超最新ファミコンソフト!!●
1 ファミリーコンピュータ ディスクシステム
3名
賞品はディスクシステムのみです
2 ファミコン・ランド
4名
エレコム
3 "ソロモンの鍵" キーホルダー
テクモ
50名
4 "アテナ" ステッカー
SNK
20名
ATHENA'S WONDER LAND
5 ソロモンの鍵
5名
テクモ
6 スカイキッド
3名
ナムコ
7 バナナ
5名
ビクター音産
8 涙の倉庫番スペシャル
3名
アスキー
9 テラクレスタ
3名
日本物産
10 A S O
5名
SNK
11 スーパーピットフォール
3名
ポニー
12 六三四の剣
3名
タイトー
13 じゃじゃ丸の大冒険
3名
コナミ
14 がんばれゴエモン! からくり道中
3名
ジャレコ
15 ワルキューレの冒険 —時の鍵伝説—
3名
ナムコ
16 バベルの塔
3名
ナムコ
17 レーザーコマンダー
2名
ホリ電機
18 スーパーファミスティック
50名
テクモ
19 スーパーコントローラー
8名
バンダイ

★印は今月号の本に記事がのっています。
Ⓓ印はディスクゲームです。

もうすぐ発売カレンダー



発売日	ゲーム名	メーカー名	ねだん
8月1日	ワルキューレの冒険★	ナムコ	3900円
8月6日	メトロイド Ⓓ★	任天堂	2600円
8月8日	六三四の剣★	タイトー	4900円
8月10日	北斗の拳★	東映動画	4900円
8月22日	じゃじゃ丸の大冒険★	ジャレコ	4900円
8月下旬	スカイキッド★	ナムコ	3900円
8月下旬	機動戦士Zガンダム	バンダイ	5500円
9月1日	高橋名人の冒険島	ハドソン	4900円
9月3日	ASO ★	SNK	4900円
9月上旬	ゴーストバスターズ	徳間書店	5200円
9月上旬	スーパーピットフォール★	ポニー	5500円
9月上旬	子猫物語 Ⓓ★	ポニー	2900円
9月上旬	バナナ★	ビクター音産	4900円
9月中旬	エンジェランド(仮称)Ⓓ	任天堂	2600円
9月中旬	テラクレスタ★	日本物産	4900円
9月下旬	スーパーゼビウス(仮称)	ナムコ	4900円
9月下旬	スーパースターフォース	テクモ	未定
9月下旬	戦場の狼	カプコン	未定
9月	キングスナイト ★	スクウェア	4900円
9月	キャッスルエクセレント	アスキー	4900円
9月	コスモジェネシス	アスキー	4900円
10月上旬	ドラゴンボール神龍の謎	バンダイ	5500円
10月中旬	リンクの冒険(仮称) Ⓓ	任天堂	2600円
10月	シャーロックホームズ(仮称)	トウワチキ	未定
10月	クレイジークライマー	日本物産	未定



8月 AUG

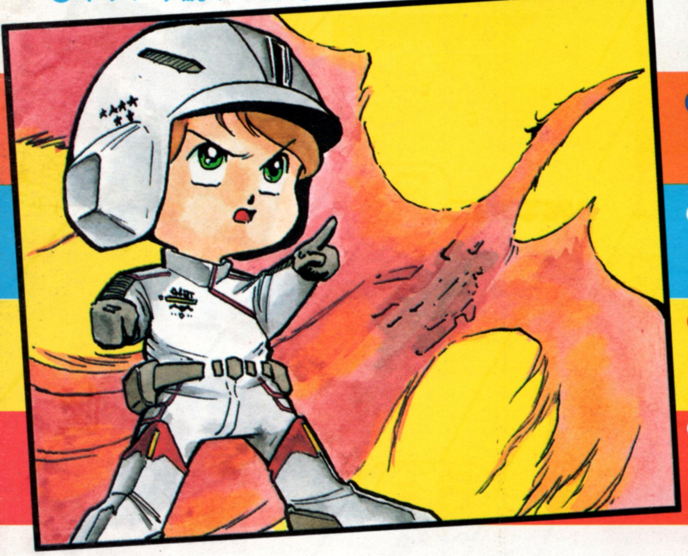
日	月	火	水	木	金	土
					1 ワルキューレの冒険発売	2
3	4	5	6 メトロイド発売	7	8 六三四の剣発売	9
10 北斗の拳発売	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22 じゃじゃ丸の大冒険発売	23
24	25	26	27	28	29	30 ファミコンチャンピオン10月号発売
31						

9月 SEP

日	月	火	水	木	金	土
	1	2	3 ASO発売	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30 ファミコンチャンピオン11月号発売				



●ギッシリ読みごたえのファミコンチャンピオンは、売り切れの本屋さんがゾクゾク！ 今から予約しておこうぜィ！



★８月30日(土)発売★定価350円

ファミコンチャンピオン 10月号のおしらせ

●壮大なスペースアクションロールプレーイングG
『メトロイド』完全大紹介

●新フォーメーションロールプレイングG
『キングスナイト』大紹介

●キミもバッチリ名人級のウルトラG攻略法
人気ゲーム完璧アタック

●超人テクとファミコンゆかいまんが対決？
毛利名人VS佐藤元先生



★SAPPORO
いま、1本に1冊 もれなく ついている!
★サッポロ
TVゲーム必勝本
プレゼント
8月20日まで
「必勝」を、モノにするチャンスだね。
どれもみんな最新の人気ソフトの「必勝本」だよ!
スーパーチャイニーズ
©㈲マイクロアカデミー/㈱ナムコ
スターソルジャー
©1986 HUDSON SOFT and MOMO
魔界村
©CAPCOM
ソロモンの鍵
©TECMO
きみの攻略したいゲームはどれ!?
たっぷりと楽しもう!★サッポロの1.5ℓ大入りシリーズ。
新登場
各300円
標準的小売価格
グレープフルーツ果汁10%
リボングレープフルーツ
オレンジ果汁10%
リボンオレンジ
柑橘フレーバー入り炭酸飲料
シトラス
アップル果汁10%
リボンアップル
★サッポロビール株式会社
キャンペーン実施地区:東京/千葉/埼玉/神奈川/茨城/栃木/群馬/長野/山梨/静岡/愛知/三重/岐阜の各都県。

ファミコン通信
9月号
夏休み新ソフト攻略特集
昭和61年9月1日発行 第1巻第2号
編集人 阿久津邦彦
発行人 秋田貞美
発行所 秋田書店
〒102 東京都千代田区飯田橋2-10-8
(振替・東京3-99353)
☎ 編集部・03(265)7360
販売部・03(264)7247
広告部・03(264)7239
定価350円

アイレムのファミリーコンピュータ用ゲーム・カートリッジ



新発売

海底救助船

SQOON™

スクーン

1986年、オトト星人の地球侵略はすでに始まっていた。次々と海底に沈む都市、襲いかかる大津波。地球防衛軍も壊滅。地球を救えるのは海底救助船「スクーン」ただ一隻。オトト星人とその手先を倒し、海底ドームに捕われている人類を救出できるか!? 地球を人類の手に戻せるか!? 急げ「スクーン」! 魔の手は君のそばにも迫ってきている。





スクーン IF-04 希望小売価格 4,900円

好評発売中



ジッピーレース IF-01
希望小売価格 4,500円



10ヤード ファイト IF-02
希望小売価格 4,900円



スペランカー IF-03
希望小売価格 4,900円

※開発の都合上、ゲーム内容を一部変更することがありますのでご了承ください。
ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。

アイレム・パーティの住所・電話が変わりました。

アイレム販売株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル
☎06(534)1060 アイレム・パーティ係

雑誌17713-9 ©秋田書店1986 大日本印刷株式会社印刷 Printed in Japan